

图书基本信息

书名：<<Symbian手机应用开发标准教程>>

13位ISBN编号：9787115194695

10位ISBN编号：7115194696

出版时间：2009-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：华清远见嵌入式培训中心，侯茂清 编著

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

嵌入式产业现已成为中国IT产业中的一个重要的新兴产业和增长点，主要表现在：产业持续快速增长；新产品、新技术更新速度加快；应用市场空间不断拓展，终端应用产品市场规模巨大；嵌入式技术不断进步；嵌入式产业发展环境不断改善。

发展嵌入式技术可以全面提高“中国制造”核心竞争力，是实现“中国制造”向“中国创造”转变的良好契机工业和信息化部软件与集成电路促进中心（CSIP）作为国家软件与集成电路公共服务平台承载单位，秉承“促进产业发展，助力企业创新”的宗旨，以促进中国嵌入式产业的发展为己任，在嵌入式领域为国内广大企业提供政策保障、技术支持和培训服务，极大地促进了中国嵌入式相关产业的发展。

“国家信息技术紧缺人才培养工程系列丛书”由CSIP组织发起，在培养国家急需人才方面已经发挥了巨大作用，并将继续发挥巨大的作用。

嵌入式开发系列丛书是带领开发者进入嵌入式开发领域的最佳选择，希望能在嵌入式技术的普及、推广中发挥重大作用。

## 内容概要

本书主要介绍Symbian OS的应用开发，主要包括Symbian开发环境的搭建、程序结构的分析、Symbian OS C++基础、清除栈机制及异常退出机制、活动对象、Symbian应用开发中的MVC和Engine/Observer设计模式，以及在GUI应用中处理文本、图形和使用UI控件进行界面开发、文件操作、多媒体应用开发、网络应用开发、ECOM插件开发、短信及电话的处理等内容。

在本书的最后一章，提供了一个综合性的实例—即时聊天程序客户端的开发，本实例涵盖了开发一个Symbian项目的各个步骤，包括需求、设计、实现、发布等。

通过本例的学习可以帮助读者更快地掌握本书的内容，达到能够独立开发项目的目的。

本书可作为有志从事Symbian OS应用开发人员的学习教程，本、专科学校手机应用开发相关专业课程的教材，也可作为从事Symbian应用开发的软件工程人员的参考书。

书籍目录

第1篇 Symbian OS手机应用开发概述 第1章 Symbian开发简介 1.1 Symbian历史 1.2 Symbian OS的特点 1.3 Symbian OS体系结构 1.4 移动开发方向 1.5 其他手机开发平台

1.5.1 BREW简介 1.5.2 J2ME简介 1.5.3 Palm OS简介 1.5.4 Windows Mobile简介 1.5.5 嵌入式Linux简介 第2章 搭建Symbian开发环境 2.1 Symbian SDK介绍

2.1.1 Symbian CusKit 2.1.2 基于Symbian的S60 SDK 2.1.3 基于Symbian的UIQ SDK

2.2 搭建开发环境 2.2.1 准备工作 2.2.2 搭建基于Carbide.c++的Symbian开发环境

2.2.3 搭建基于Microsoft.NET 2005的Symbian开发环境 2.2.4 开发环境介绍 2.2.5 测试开发环境 2.3 Hello World例程 第3章 Symbian手机应用开发过程 3.1 Symbian OS上的程序类型 3.1.1 控制台应用程序 3.1.2 GUI程序 3.1.3 DLL程序 3.2 建立新工程

3.3 工程结构 3.3.1 工程目录组织 3.3.2 程序文件的组织 3.4 程序编译

3.4.1 命令行编译 3.4.2 IDE环境编译 3.5 编辑代码 3.6 打包发布 3.6.1 打包文件.pkg 3.6.2 制作Symbian安装程序sis文件 3.6.3 S60 3rd版安装程序签名 3.6.4 在设备上运行程序 第4章 程序结构分析 4.1 程序结构 4.1.1 应用框架 4.1.2 GUI应用运行分析 4.2 工程组织 4.2.1 bld.inf 4.2.2 Symbian工程组织文件\*.mmp

4.3 应用图标及启动 4.4 资源文件 4.4.1 资源文件格式 4.4.2 定义菜单

4.4.3 定义CBA栏 4.4.4 定义字符串资源 4.5 打包图片 4.5.1 BMP图片打包

4.5.2 SVG图片打包 4.6 打包文件格式 4.7 多视图程序 4.7.1 创建多视图程序

4.7.2 多视图程序分析 4.7.3 文档/视图结构的视图第2篇 Symbian开发基础 第5章 Symbian OS C++基础 第6章 异常处理与资源管理 第7章 活动对象第3篇 Symbian编程 第8章 文本显示和字体使用 第9章 绘制图形和显示图片 第10章 基于S60的UI组件编程 第11章 Symbian手机上的文件操作 第12章 多媒体应用开发 第13章 Symbian上的网络应用开发 第14章 Symbian上的ECOM开发 第15章 消息传送及通话第4篇 项目实践 第16章 即时聊天项目设计

## 章节摘录

插图：第1篇 Symbian OS手机应用开发概述第1章 Symbian开发简介1.3 Symbian OS体系结构1. 手机发展早期的手机是没有操作系统的，程序直接运行在手机的硬件平台上，程序代码需要直接和手机硬件进行数据通信，控制硬件的行为，这就使手机的程序不能太复杂，手机的功能也相对比较简单，也就是具有手机基本的功能，如打电话、发短信以及很简单的小游戏等。

没有操作系统，对手机业发展带来很大的限制，因为程序和硬件相关，致使原有型号手机上的程序可重用性差，加入新功能比较困难，产品更新换代周期比较长等，对手机产品的研发非常不利。

逐渐地出现了带有简单操作系统的手机，这时候的手机程序，不再直接运行在手机的硬件平台上了，而是利用操作系统提供的特定API来实现手机的应用。

手机上应用开始多了起来，通话、短信息基本的功能自然是有，手机游戏也能做得更具有娱乐性了，基于手机网络的应用也开始多起来了，后来，手机平台上实现了Java虚拟机，手机平台上能够安装用Java写的软件了。

编辑推荐

《Symbian手机应用开发标准教程》是由众多专家、厂商联合推荐·业界权威培训机构的经验总结。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>