第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver CS3宝典>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3宝典>>

13位ISBN编号：9787115193407

10位ISBN编号：7115193401

出版时间：2009-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：洛厄里

页数：698

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Dreamweaver CS3处于几个复杂领域交叉地带的中心位置。
在这个地带中，静态网页的设计者试图将自己的知识范围扩展到由数据驱动的网站上。
而在这些数据驱动领域，有许多应用程序的开发者，他们中有些人擅长Active Server Pages，有些人擅长ASP.NET，有些人擅长ColdFusion，还有人对PHP颇有研究，不过，他们都有一个共同点，都渴望进行针对Intemet的开发。
上述两类人包括了充满热情的初学者和经验丰富的专业人员，他们都体验过层叠样式表（CSS）高级的样式功能。
另外还有一部分有潜力的网页制作人员和电脑艺术家，希望能完成各方面的工作，并在寻找合适的着手点。
Dreamweaver CS3是一个能胜任上述所有任务的软件，而这本《Dreamweaver CS3宝典》就是带领各位读者了解它所有功能和特性的指南读物。
一个产品的名称意味着什么？
就Adobe的Dreamweaver而言，你会发现，这是所有同类产品中最适合的软件之一。
网页设计是一项综合了艺术和技术的工作，不论您是为了赶工期而忙碌的专业人员，还是充满幻想的业余爱好者，Dreamweaver-都将帮助您将对网络的憧憬变为现实。
Dreamweaver提供了开发的机会，它在制作多功能网页上的能力出类拔萃，能将锁定在数据库中的内容放到网络用户的面前。
要想用好这本书，只需要两样东西：Dreamweaver-软件和制作高端网页的渴望（如果读者没有Dreamweaver，可以从www.adobe.com下载试用版）。
从简单的设计规划到日常的网站管理，Dreamweaver简化了Web管理员的工作流程，并减少了工作量。
Dreamweaver不仅是第一个将可视化编辑的便利性带入面向HTMI代码领域的网页制作工具，还为服务器端和客户端复杂的编码工作带来了“ 指向并单击 ”式的界面。
《Dreamweaver CS3宝典》的编写目的，就是要帮助读者掌握这个软件的方方面面。
想利用CSS设计页面的样式？
要构建多页面的网络应用？
打算利用可视化编辑器创建简洁清晰的布局？
想通过建立自己的自定义对象扩展。
Dreamweaver的功能？
通过本书和Dreamweaver，读者将能把自己关于整个世界的梦想变为现实。
本书读者对象Dreamweaver吸引了众多的网页开发人员。
因为这是第一个不需要重新编写源代码的网页制作工具，那些网页制作老手就是将它作为第一个可视化编辑器开始使用：Dreamweaver的。
同时，因为它使许多复杂的功能自动化，刚刚入行的新手感兴趣的是Dreamweaver的强大性能。
《Dreamweaver CS3宝典》面向各级别的网络专业人员，对于初学者，它提供关于HTML的基本知识；而熟练的专家则能从书中找到高级的提示和技巧。
此外，本书还可以作为在日常生活中经常使用Dreamweaver人士的完整参考资料。
软硬件要求《Dreamweaver CS3宝典》介绍了Dreamweaver CS3。
本书的编写并不限于某一个平台，而是对Dreamweaver CS3的。
Mac版和Windows版同时进行了讲解。
Mac操作系统Adobe建议，若想在Mac平台上运行Dreamweaver CS3，至少要满足下列条件：
◆PowerPCG4或G5，基于Intel架构的Mac；◆MacOS 10.4.8：◆512MB可用内存；◆1.4GB可用磁盘空间；◆16位显卡，分辨率1024x768；

第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver CS3宝典>>

内容概要

本书全面、详实地介绍了使用Dreamweaver CS3进行网页制作和网站开发的具体步骤和技巧。
全书从基本操作入手，逐步深入，依次讲解了HTML语言、常见基本页面、表格、超链接、表单、CSS、模板、库、框架、层、行为和插件等知识，并对动态网站的制作和站点的维护与上传等难点也进行了深入讲解，不仅涉及Dreamweaver软件的各种网页设计技巧，还穿插了大量实例，使读者在了解理论知识的同时，动手能力也得到同步提高。

本书内容丰富，适合从事网页制作、美工设计、网站开发、网页编程等行业的人员学习和阅读。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

Joseph Lowery从1981年开始撰写有关计算机和IT领域新技术的书籍。
他的著作有以前各版本的（Dreamweaver Bible》、最近出版的《CSS Hacks and Filters》（均由Wiley出版）以及《Joseph Lowerys Beyond Dreamweaver》、《Dreamweaver MX 2004 Killer Tips》（与Angela Buraglia合著）、《Dreamweaver MX 2004 Web Application Recipes》和《Dreamweaver CS3 Recipes》（与Eric Ott合著）均由New Riders出版。
他也编著HTML以及Intemet商务应用的书籍。
他的著作非常畅销，在世界各地被译为11种不同的语言，拥有40万以上的读者。
Joe也是一个顾问和培训师，出席过Boston和San Francisc0的Seybold会议、美国和欧洲的Adobe会议以及ThunderLizard的“网页设计世界”。
目前他是Adobe
extensions的主要供应商WebAssist的营销副总裁。

第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver CS3宝典>>

书籍目录

第1部分　Dreamweaver CS3基础 第1章　Dreamweaver CS3新功能　第2章　Dreamweaver CS3入门　第3章　漫游Dreamweaver　第4章　设置首选参数　第5章　建立站点与服务器　第2部分　设计和制作核心页面 第6章　直接访问代码　第7章　创建样式表网页　第8章　使用文本　第9章　插入图像　第10章　建立网页链接　第3部分　添加高级设计特性 第11章　使用Div标签和AP元素　第12章　使用行为　第13章　建立表格　第14章　交互式表单　第15章　创建列表　第16章　使用框架和框架集　第17章　使用时间轴　第18章　使用Spry创建强大的Ajax页面　第4部分　集成动态数据　第19章　建立连接和记录集　第20章　制作动态数据　第21章　管理数据　第22章　处理动态数据　第23章　制作多页应用程序　第5部分　包含多媒体元素 第24章　Adobe Photoshop、Fireworks和Bridge集成　第25章　插入Flash和Shockwave元素　第26章　添加网页视频　第27章　添加网页音频　第6部分　提高工作效率与加强网站管理 第28章　使用Dreamweaver模板　第29章　使用重复元素库　第30章　最大限度地以浏览器为目标　第31章　团队合作构建可访问的网站　第32章　集成XML和XSLT　第7部分　扩展Dreamweaver 第33章　自定义Dreamweaver　第34章　处理服务器行为　附录A　光盘内容　第8部分　附赠章节（本部分内容在随书光盘中） 第1章　对象的创建和使用　第2章　创建行为

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：对于网站设计来说，如何让按钮、版权公告和其他跨站点特性能够一直保持一致，是一件具有挑战性的工作。
幸运的是，Dreamweaver提供了一个叫做“库项目”的特性，当设计师要向每个网页插入重复元素（例如，一个导航条，或者公司标志）时，它能提供极大的帮助。
只需一个命令，就能对库元素进行卓有成效的更新和维护。
通过本章的学习，将能体验到重复元素的特性和重要性，并学习如何有效地在网站上应用Dreamweaver库特性。
另外，还将看到如何在设计期间和运行期间使用服务器端包含（一般称为SSl）来集成代码和内容。
Dreamweaver里的库项目对于设计师维护站点内的一致性来说具有重要意义。
想象一下，在每个页面中都包含一个导航条，导航条里包含了网站中所有其他页面的链接。
因此，很有可能要对这个导航条进行一些修改（可能不止一次）。
在一个传统的Web开发环境中，必须对每个页面进行修改。
这让出错、漏页和代码放错地方的可能性大大增加了。
而且，这样一个修改的过程是非常机械和沉闷的，如果有人曾经不得不修改一个包含1000多页的站点中每个网页底部的版权公告，肯定会对此更新重复元素的一个传统方法是使用“服务器端包含”。
在向浏览用户提交页面的时候，服务器端包含会让服务器向网页中的一个特定区域放入组件。
不过这样的安排会给已经超负荷运转的Web服务器又加入额外的负担，因此很多的主机不允许服务器端包含。
对于设计员来说，还有一件更困难的事：不能一边用WYSIWYG（所见即所得）的方式对网页进行布局排版而同时又查看服务器端脚本（除非是使用Dreamweaver）。
因此，要么花点时间来计算一下服务器端脚本在网页上所占的具体空间。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Dreamweaver CS3宝典》是由人民邮电出版社出版的。
精通Dreamweaver的每个方面，处理CSS、文本、对象和链接，集成Flash影片及其他媒体。

第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver CS3宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com