

<<Web程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Web程序设计>>

13位ISBN编号：9787115191441

10位ISBN编号：7115191441

出版时间：2008-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：韩海雯 等编著

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着网络的普及和网络技术日新月异的发展，网站从仅注意功能性开发迈向了新的台阶，网站的定制、网站的个性化成为网络开发人员关注的元素。

Microsoft.NET 2.0技术的推出使得网站的个性开发变得更加轻松自如。

在开发语言方面，.NET技术已经成为网络应用的主流，它提高了界面和代码的可定制性，封装了复杂的运算和抽象的类，使得网络开发入门人员可以更轻松地掌握开发技术。

因此，越来越多的高等院校开始在计算机科学与技术、网络工程、软件工程等相关专业开设“Web程序设计”、“网络程序设计”、“ASF.NET程序设计”等课程。

课程的授课内容和授课方式随着技术的发展也在不断更新和完善，相应的教材也层出不穷。

然而，编者在实际的教学过程中发现，传统的“Web程序设计”、“网络程序设计”、“ASP.NET程序设计”等课程教材在内容组织上和原有的程序设计类课程教材相类似，主要以一个一个的知识点理论讲解为主，间或插入一些小的演示性或验证性实例。

学生通过这种方式完成这些课程的学习后，他们会觉得自己学习了大量的语言知识和编程知识，但是当真正坐在计算机前开始进行网络应用开发时，却往往会感到无从下手。

为了改变目前Web程序设计类课程的现状，在介绍理论知识的同时真正培养学生实际的动手开发能力，编者在总结多年教学经验的基础上精心编写了本书。

全书共13章，分为两部分。

第一部分为第1~3章，主要介绍了Web基础知识、ASF.NET相关知识和C#语言基础，内容讲解符合学生的学习和认知规律，帮助学生为深入学习本课程做好准备。

第二部分为第4~13章，从网络涉及的实用模块出发，结合流行的技术和组件，详细介绍了每个模块的设计原理及实现过程，进而讲解了ASP.NET 2.0在网络开发中的应用。

在讲解具体知识的时候，本书语言简单易懂，通过告诉读者如何实现特定功能，进而让读者在实际操作中熟悉软件的开发技术。

内容概要

全书共13章，分为两部分。

第一部分为第1~3章，主要介绍了Web基础知识、ASP.NET相关知识和C#语言基础。

第二部分为第4~13章，从网络涉及的实用模块出发，结合流行的技术和组件，详细介绍了每个模块的设计原理及实现过程，进而讲解了ASP.NET在网络开发中的应用，内容主要包括ASP.NET控件、数据访问、数据绑定、文件处理、数据报表、流媒体和Web Service等。

本书实践知识与理论知识并重，力求使读者通过亲自动手来掌握ASP.NET新技术，从而学习尽可能多的知识，了解尽可能多的应用。

本书可作为普通高等院校相关专业Web程序设计、网络程序设计、ASP.NET程序设计等课程的教材，同时也适用于初、中级ASP.NET用户学习参考。

<<Web程序设计>>

书籍目录

第1章 Web基础知识	1.1 Internet基础	1.1.1 Internet的起源	1.1.2 现在Internet的发展	1.2
Web结构	1.2.1 HTTP简介	1.2.2 B/S结构简介	1.2.3 C/S结构简介	1.2.4 B/S结构与C/S结构比较
1.2.5 Web系统的三层结构	1.3 网页构成技术——HTML	1.3.1 HTML概述	1.3.2 HTML文件结构	小结 习题 上机指导 实验：输出一个字符串
第2章 ASP.NET概述	2.1 .NET开发	2.1.1 .NET框架简介	2.1.2 ASP.NET与.NET框架的关系	2.1.3 ASP、ASP.NET、JSP、PHP比较
2.2 ASP.NET运行环境简介	2.2.1 对软件环境及操作系统的要求	2.2.2 应用服务器的安装和配置	2.2.3 .NET Framework的安装和配置	2.3 开发工具Visual Studio 2005概述
2.3.1 Visual Studio 2005简介	2.3.2 Visual Studio 2005使用	2.4 第一个ASP.NET程序	2.4.1 搭建Web项目	2.4.2 添加代码
2.4.3 分析代码	2.4.4 测试代码	小结 习题 上机指导	实验一：输出一个字符串	实验二：交互式输出字符串
第3章 C#语言基础	3.1 C#与.NET的关系	3.2 C#语言的特点	3.3 C#语法基础	3.3.1 数据类型
3.3.2 变量和常量	3.3.3 类型转换	3.3.4 运算符	3.4 语句结构	3.4.1 条件语句
3.4.2 循环语句	3.4.3 控制循环	3.4.4 异常处理语句	3.4.5 条件编译	3.5 面向对象程序设计
3.5.1 对象的概念	3.5.2 面向对象的设计方法	3.5.3 命名空间	3.5.4 类	3.5.5 域和属性
3.5.6 抽象类	3.5.7 接口	3.5.8 方法	3.5.9 继承和多态	小结 习题 上机指导
实验一：if条件语句	实验二：使用接口求圆的面积	实验三：教师类方法的重载	第4章 ASP.NET控件	第5章 ASP.NET对象编程
第6章 ADO.NET编程	第7章 XML访问	第8章 数据绑定	第9章 文件处理	第10章 数据报表
第11章 流媒体应用	第12章 Web Service应用	第13章 综合实例——BBS论坛		

章节摘录

插图：2. .NET基础类库简单来说，.NET基础类库（Basic Class Library）是一套函数库，以结构严密的树状层次组织，并由命名空间（Namespace）和类（Class）组成，功能强大，使用简单，并具有高度的可扩展性。

3. .NET开发语言.NET是多语言开发平台，所谓的.NET开发语言指的是符合通用语言规范（Common Language Specification）的程序语言。

目前，Microsoft公司提供Visual Basic .NET、C#、C++以及Java Script .NET，其他厂商提供了很多对.NET的语言支持，包括APL、COBOL、Pascal、Eiffel、Haskell、ML、Oberon、Perl、Python、Scheme、Smalltalk等。

4. Visual Studio.NET集成开发环境.NET集成开发环境Visual Studio.NET是开发.NET应用的利器，它秉承了Microsoft IDE一贯的易用性，功能非常强大。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>