

<<Flash 8中文版动画制作基础>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版动画制作基础>>

13位ISBN编号：9787115188700

10位ISBN编号：711518870X

出版时间：2008-11

出版时间：宋一兵、涂成华、马震 人民邮电出版社 (2008-11出版)

作者：宋一兵，涂成华，马震 著

页数：178

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8中文版动画制作基础>>

前言

中等职业教育是我国职业教育的重要组成部分，中等职业教育的培养目标定位于具有综合职业能力，在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质劳动者。

中等职业教育课程改革是为了适应市场经济发展的需要，是为了适应实行一纲多本，满足不同学制、不同专业和不同办学条件的需要。

为了适应中等职业教育课程改革的发展，我们组织编写了本套教材。

在编写过程中，我们参照了教育部职业教育与成人教育司制订的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》及职业技能鉴定中心制订的《全国计算机信息高新技术考试技能培训和鉴定标准》，仔细研究了已出版的中职教材，去粗取精，全面兼顾了中职学生就业和考级的需要。

本套教材注重中职学校的授课情况及学生的认知特点，在内容上加大了与实际应用相结合案例的编写比例，突出基础知识、基本技能，软件版本均采用最新中文版。

为了满足不同学校的教学要求，本套教材采用了两种编写风格。

“任务驱动、项目教学”的方式编写，目的是提高学生的学习兴趣，使学生在积极主动地解决问题的过程中掌握就业岗位技能。

“传统教材+典型案例”的方式编写，力求在理论知识“够用为度”的基础上，使学生学到实用的基础知识和技能。

为了方便教学，我们免费为选用本套教材的老师提供教学辅助光盘，光盘内容包括：电子课件。

老师备课用的素材，包括本书目录的电子文档，各章（各项目）学习目标”、“功能简介”、“案例小结”等的电子文档。

按章（项目）提供教材上所有的习题答案。

按章（项目）提供所有实例制作过程中用到的素材。

书中需要引用这些素材时会有相应的叙述文字，如“打开教学辅助光盘中的图片‘4-2.jpg’”。

按章（项目）提供所有实例的制作结果，包括程序源代码。

提供2套模拟测试题及答案，供老师考试使用。

在教材使用中老师们有什么意见、建议或索取教学辅助光盘，均可直接与我们联系，电子邮件地址是iao@ptpress.com.cn，wangping@ptpress.com.cn。

<<Flash 8中文版动画制作基础>>

内容概要

《Flash 8中文版动画制作基础》共分13个项目，以实例为引导，循序渐进地讲解如何在Flash 8中创建基本动画元素、引入素材、建立和使用元件，如何制作基本动画、多层动画、合并声音，并介绍Action Script动作脚本的基本概念和语法规则，通过实例说明如何在动画中应用动作脚本。每个项目都配有练习题和实训，可以加深读者对学习内容的理解，轻松掌握Flash动画的设计和制作方法。

Flash是目前最受欢迎的二维矢量动画制作软件之一，在网页制作、多媒体、影视等领域都有着广泛应用。

《Flash 8中文版动画制作基础》可作为中等职业学校“动画设计制作”课程的教材，也可供动画创作人员学习参考。

<<Flash 8中文版动画制作基础>>

书籍目录

项目一 认识Flash 8 1任务一 了解Flash 8 1(一)Flash动画的特点 1(二)Flash 8的操作界面 2任务二 制作彩球弹跳效果 6(一)创建彩球 6(二)制作彩球运动效果 8(三)制作彩球变形和变色效果 9任务三 测试动画 10任务四 导出与发布作品 12(一)导出作品 12(二)发布作品 14项目实训 15实训一 图形变变变 15实训二 发布随心愿 16项目小结 16思考与练习 16项目二 制作卡通小屋 18任务一 设置舞台属性 18任务二 制作小屋图形 20任务三 制作文字 22项目实训 23实训一 小树苗 24实训二 新东方标识 25项目小结 26思考与练习 26项目三 制作烛光 27任务一 制作烛台轮廓 27任务二 为烛台填充颜色 29任务三 制作蜡烛 31项目实训 32实训一 金属螺丝 32实训二 红绿灯与广告牌 34项目小结 35思考与练习 35项目四 制作水晶图标 37任务一 制作水晶球 37任务二 绘制前景图案 40任务三 添加文字 42任务四 组合元件 44任务五 合成效果 44项目实训 45实训一 砖体字 45实训二 立体光影文字 46项目小结 47思考与练习 47项目五 制作“精武英雄”效果 48任务一 制作立体背景 48任务二 制作立体牌匾 50任务三 制作立体文字 52项目实训 53实训一 制作“白云遮月”效果 53实训二 制作“红红火火”发光字 55项目小结 56思考与练习 56项目六 制作手机大世界广告 58任务一 制作手机依次显示效果 59任务二 制作手机闪烁效果 61任务三 制作文字弹跳效果 62(一)输入文字 63(二)制作弹跳效果 63任务四 设置背景效果 66项目实训 67实训一 制作“活动主题”文字动画效果 67实训二 制作“飞翔”动画 68项目小结 70思考与练习 70项目七 制作“粉色心空”片头 72任务一 创建“背景”元件 73任务二 在舞台上放置动画元件 74任务三 制作文字飘入与飘出效果 74任务四 设置文字阴影 77项目实训 79实训一 爱心 79实训二 车行广告 81项目小结 82思考与练习 83项目八 制作手机广告 84任务一 制作文字扫光效果 85任务二 制作文字扫虚光效果 87任务三 制作“动1”和“动2”元件 88任务四 制作彩带飘飞效果 89项目实训 91实训一 图像划变 91实训二 博客开通 93项目小结 97思考与练习 97项目九 制作“爱莲说”课件 98任务一 制作标题 99任务二 制作作者和文体介绍 101任务三 制作课文 102任务四 制作总结 103任务五 设置屏幕转变 103项目实训 106实训一 认识动物 106实训二 “认识动物”课件的修改 108项目小结 110思考与练习 110项目十 制作“鸟语花香”动画 112任务一 制作鸟儿飞翔动画 112(一)制作飞翔的鸟儿 112(二)添加背景树木 114任务二 制作“鸟语悦耳”效果 115(一)为按钮添加音效 115(二)引入鸟儿叫声 117(三)用按钮控制声音和动画 117任务三 编辑声音 119(一)了解音频属性 119(二)压缩声音 121项目实训 123实训一 为动画添加音乐 123实训二 用按钮控制音乐播放 123项目小结 124思考与练习 125项目十一 制作交互式动画 126任务一 认识ActionScript 126(一)了解ActionScript的语法 126(二)了解表达式和运算符 128(三)了解常用语句 129任务二 控制动画播放 130(一)认识交互式按钮 131(二)控制主时间轴动画 132(三)按钮控制影片剪辑 135(四)事件控制影片剪辑 136任务三 制作“满城花絮”动画 137(一)制作花朵元件 139(二)旋转花朵 140(三)制作飞花元件 141(四)实现飞花满天 142项目实训 144实训一 制作按键控制的螃蟹 144实训二 制作滚动的字幕 146项目小结 148思考与练习 148项目十二 制作实验仪器组装动画 150任务一 制作实验仪器按钮 151任务二 定义仪器目标位置 153任务三 判断仪器位置是否正确 156项目实训 159实训一 碰撞检测 159实训二 蹦跳的篮球 160项目小结 163思考与练习 164项目十三 制作综合素质测试动画 166任务一 制作测试类型选择界面 166任务二 制作地理测试界面 170任务三 制作绘画测试界面 170任务四 输入动作脚本 171项目实训 173实训一 中特设计 173实训二 单选判断 175项目小结 177思考与练习 177

章节摘录

插图：项目一 认识Flash 8任务一 了解Flash 8（一）Flash动画的特点Flash动画是一种可交互的矢量动画，能够在低速率下实现高质量的动画效果，具有体积小，直观动感、互动性强、支持MP3音乐等诸多优点，突出表现在以下几个方面。

文件的数据量小，适合网络传输和应用。

图像质量高，采用矢量格式，能够做到真正的无级放大。

<<Flash 8中文版动画制作基础>>

编辑推荐

《Flash 8中文版动画制作基础》充分考虑中职学生的知识水平和实际情况，内容由浅入深，循序渐进，编写形式采用项目式编写，更具吸引力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>