

<<UML风格>>

图书基本信息

书名：<<UML风格>>

13位ISBN编号：9787115187024

10位ISBN编号：7115187029

出版时间：2008-12

出版时间：布格勒 (Scott W.Ambler)、袁峰 人民邮电出版社 (2008-12出版)

作者：布格勒

页数：310

译者：袁峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML风格>>

前言

模型是专业开发人员用来和项目的各种涉众（stakeholder）以及其他开发人员进行工作交流的工具。自1997年推出以来，UML（Unified Modeling Language，统一建模语言）已经成为软件开发领域的一个重要部分。

经过几年的演化发展，uML现在已经发展到2.x系列版本。

但是，建模风格却是保持不变的，而且将来也不会有什么变化。

理解并遵循本书列出的通用的建模风格准则，可以增强模型的有效性。

我在本版中做了一些更新，增加了uML2中的新图形，使用了UML2的术语，并且还加入了一些手绘图

。

<<UML风格>>

内容概要

《UML风格(第2版)(英汉对照)》给出了一系列有效提高团队生产效率的编程风格的原则,描述了创建简洁、易于理解的UML图的标准和指南,涉及类图、定时图、用例图、组合结构图、顺序图、交互概览图、活动图、对象图、状态图、包图、通信图、部署图和组件图等内容。

著名UML专家Scott W.Ambler描述了创建UML图的标准和指南,以帮助建模人员创建简明而易于理解的UML图形。

《UML风格(第2版)(英汉对照)》适合各层次软件开发人员、高校相关专业师生阅读。

<<UML风格>>

作者简介

作者：(英国)布格勒 (Scott W.Ambler) 译者：袁峰ScottW . Ambler，世界知名的软件工程专家。年轻一代软件方法学家的代表之一，敏捷建模、敏捷数据、企业统一过程、敏捷统一过程方法学的创始人。

他撰写（或与人合著）的图书还包括AgileModeling、AgileDatabaseTechniques、TheObjectPrimer，ThirdEdition等，曾获得Molt大奖在内的许多奖项，广受业界推崇。

袁峰，来自中国科学院软件研究所。

研究方向为UML / MDA和软件过程。

目前就职于中科方德软件有限公司（nfschina . com）。

任软件工程工具与服务事业部总经理。

书籍目录

第1章 绪论 11.1 内容概述 3第2章 一般画图准则 52.1 可读性准则 52.2 简单性准则 132.3 命名准则 172.4 一般准则 17第3章 通用UML建模元素的准则 213.1 应用于UML注释的准则 213.2 应用于UML衍型的准则 253.3 应用于UML框的准则 313.4 应用于UML接口的准则 39第4章 UML用例图 514.1 用例准则 514.2 参与者准则 554.3 关系准则 594.4 系统边界框准则 69第5章 UML类图 735.1 一般准则 735.2 类的风格准则 795.3 关系准则 895.4 关联准则 975.5 继承准则 1035.6 聚合和组合的准则 107第6章 UML包图 1136.1 类的包图准则 1136.2 用例的包图准则 1176.3 包准则 121第7章 UML顺序图 1257.1 一般准则 1257.2 生命线准则 1357.3 消息准则 1397.4 应用于返回值的准则 143第8章 UML通信图 1478.1 一般准则 1478.2 消息准则 1538.3 连接的准则 157第9章 UML状态图 1619.1 一般准则 1619.2 状态准则 1659.3 子状态建模准则 1659.4 转移和动作准则 1719.5 警戒条件准则 175第10章 UML活动图 17910.1 一般准则 17910.2 活动准则 18510.3 决策点和警戒条件准则 18510.4 并发流准则 19110.5 活动分区(泳道)准则 19710.6 动作—对象准则 205第11章 UML组件图 21111.1 组件准则 21111.2 依赖和继承准则 217第12章 UML部署图 22312.1 一般准则 22312.2 节点和组件准则 23312.3 依赖和通信关联准则 235第13章 UML对象图 237第14章 UML组合结构图 241第15章 UML交互概览图 247第16章 UML定时图 25316.1 一般准则 25316.2 轴的准则 25716.3 时间准则 257第17章 敏捷建模 26117.1 价值 26117.2 原则 26117.3 实践 263摘要 267参考书目 292索引 295

章节摘录

插图：第一章 绪论敏捷建模（Agile Modelin⁹，AM）实践（将在第17章中介绍）中有一个是应用建模标准，这对于建模而言实际上相当于极限编程（eXtremeProgrammin⁹，XP）（Beck 2000）中编码标准这一实践。

在一个软件项目中，开发者应该同意并共同遵循一组通用的标准和准则，其中一些准则应该也适用于建模。

使用通用的符号进行描述，并且遵循有效的风格准则，所得到的模型更易于理解和维护。

这些模型将改进开发团队内部及与外部的合作伙伴和顾客之间的沟通，减少造成误解的机会，这种误解可能会带来巨大的损失。

同时，这些建模准则还会节省你的时间，因为你不用在各种建模风格中费心选择，可以专注于软件开发的实际工作。

UML图的交流价值中很大一部分还是来自于建模者的布局技巧。

——Paul Evitts, A UML Pattern Language (Evitts 2000) 当你在一个组织中使用建模标准和准则时，第一步是要选择通用的（建模）符号。

使用UML是一个好的开始，它为通用的面向对象模型定义了建模符号和语义。

一些项目会用至UML之外的一些模型类型，例如在《The Object Primer⁹文版（第3版）》（Ambler 2004）展示的那样。

不过，UML是一切现代建模工作的核心。

第二步是确定建模风格准则，以助于创建一致和清晰的图。

标准和风格准则有什么区别呢？例如，对于源代码而言，“所有属性都以attributeName这样的形式进行命名”，这就是一个标准；而“控制结构的代码都缩进3个空格”则是一个风格准则。

<<UML风格>>

媒体关注与评论

“ Strunk和White的不朽经典TheElementsofStyle为英文写作提供了标准。
而此书则为UML建模树立了典范。

” ——IEEE Compute杂志 “ 总之，这是一部充满了真知灼见的杰作，必将大大提高你的UML建模水平

” ——Javalobby

<<UML风格>>

编辑推荐

《UML风格(第2版)(英汉对照)》中,世界级的UML专家ScottW. Ambler针对UML应用的这一难点,将自己多年的使用心得和业界经验凝结为308条精炼而实用的准则。

涵盖了UML2.x标准的方方面面。

填补了UML著作的空白。

各层次的软件开发人员都将从《UML风格》(第2版)(英汉对照)中获益匪浅。

《UML风格(第2版)(英汉对照)》是享誉全球的UML秘籍、308条准则教你真正会用UML、涵盖UML 2.x最新标准。

会用UML并不困难,但是,要能画出简洁规范而且便于交流的UML图,从而大大提高开发团队的生产效率,则并非易事。

<<UML风格>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>