

<<Flash CS3 ActionScri>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3 ActionScript 特效设计120例>>

13位ISBN编号：9787115185457

10位ISBN编号：711518545X

出版时间：2008-9

出版单位：人民邮电出版社

作者：高山泉，覃明揆 编著

页数：382

字数：720000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3 ActionScri>>

内容概要

ActionScript是多媒体交互设计人员必须掌握的脚本语言之一，它在Flash动画特效制作、游戏设计、网站建设、课件编程等方面的应用非常广泛。

本书根据在Flash CS3中使用ActionScript制作动画特效的一般流程，分门别类、由浅入深地安排了120个特效实例，全面讲解了ActionScript的语法基础、常规编程技术和一些重要的编程技巧。

全书共11章，分别介绍了动作命令基础应用、鼠标特效、文字特效、视觉特效、三维动画、影音制作、窗口设计、课件编程、游戏制作、网站建设等内容，基本涵盖了Flash动画特效在设计应用中的各种类型。

本书在动作脚本内容的编辑讲解中，加入了大量注释和详细的分析说明，可以让读者快速有效地掌握ActionScript的应用方法，轻松地制作出各种精彩的动画特效和具有丰富互动功能的动画程序，更好地使用Flash设计出动画、网络广告、互动游戏、教学课件等具有实用价值的作品。

本书结构严谨、讲解清晰，适合初、中级动画制作人员以及对动画特效创作有浓厚兴趣的读者阅读，也适合广大程序开发人员和大专院校学生参考。

书籍目录

第一章 ActionScript初次接触 实例1 幻灯片浏览图片 实例2 大象王国相册 实例3 圣诞时钟
实例4 衣服变色 实例5 环游世界 实例6 模拟Windows视窗 实例7 三维控制 实例8 炊烟袅
袅 实例9 背景变色 实例10 自由缩放 实例11 游戏手柄 实例12 简单倒计时第2章 鼠标控
制 实例13 放大航海地图 实例14 无限图片相册 实例15 模拟手电筒 实例16 擦玻璃效果
实例17 跳动的韵律 实例18 追逐鼠标的气泡 实例19 滑落的露珠 实例20 控制铲车 实例21
跟随鼠标的桃心 实例22 舞动的龙第3章 文字特效 实例23 倒计时 实例24 模拟系统登录
实例25 模拟框架网页 实例26 滚动的新闻条 实例27 数控风车 实例28 加载外部图片 实
例29 旋转的文字 实例30 不听话的文字 实例31 水中的倒影文字第4章 视觉特效 实例32 璀
璨烟花 实例33 调皮的泡泡 实例34 动物鉴赏 实例35 繁星点点 实例36 风景如画 实例37
画面过渡 实例38 荷塘听雨 实例39 魔法文字 实例40 Vista时钟 实例41 探索星空 实
例42 微观原子世界 实例43 未来水世界 实例44 仲夏萤火虫 实例45 漂亮的万花筒 实例46
耀眼的地球 实例47 盛开的花朵 实例48 下雪了 实例49 镜面 实例50 流星雨 实例51
梦工厂第5章 三维动画第6章 影音播放控制第7章 窗口设计第8章 课件编程第9章 游戏制
作第10章 网站建设第11章 综合实例

章节摘录

1 ActionScript初次接触 对于初次接触ActionScript（简称为AS）的用户来说，动作脚本编程是非常困难的工作。

本章就针对这类用户，以一简单的实例来带领读者步入AS殿堂。

本章提供的实例涵盖了AS 在各个方面的基础应用，为以后的学习打开了方便之门。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>