

<<机械工程师>>

图书基本信息

书名：<<机械工程师>>

13位ISBN编号：9787115184795

10位ISBN编号：7115184798

出版时间：2008-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：肖世宏

页数：352

字数：566000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<机械工程师>>

内容概要

UG NX 5是美国UGS公司开发的大型CAD/CAM/CAE一体化软件，在产品设计、数控加工、工程分析和机构仿真等方面都有着广泛的应用。

本书结合工程实际，通过典型的实例来介绍UG NX 5 CAM模块的软件功能、使用方法和使用技巧，以及设计和制造的理念。

全书共分9章，内容包括数控加工基础知识、UG NX 5加工模块简介、加工模块基本应用及共同项、3轴数控铣、多坐标数控铣、点位加工、数控车削加工、线切割加工、后置处理和集成仿真校验等，并提供综合练习。

为方便读者学习，在本书的随书光盘中收录了书中全部的实例文件和所有实例操作过程的动画演示文件，并配有全程语音讲解，读者可以参考使用。

本书面向机械及相关专业的学生和工程技术人员，同时也适合自学和培训班使用。

<<机械工程师>>

书籍目录

- 第1章 UG NX 5数控加工综述 1.1 数控加工模块简介 1.1.1 UG NX 5的工作环境
 1.1.2 数控加工模块常用菜单选项 1.1.3 数控加工模块常用工具条功能 1.2 UG NX 5基于主模型的数控加工编程方法 1.3 数控加工基础知识 1.3.1 插补的基本知识 1.3.2 数控机床坐标系 1.3.3 刀具补偿的概念 1.4 UG NX 5进行数控加工的一般过程 第2章 数控加工基本操作及共同项 2.1 数控加工模块基本环境设置 2.2 数控铣削加工模板简介 2.3 创建加工操作的4个父对象 2.3.1 创建程序组 2.3.2 创建刀具 2.3.3 创建几何体 2.3.4 创建加工方法 2.4 创建加工 2.4.1 加工中的共同项 2.4.2 切削方式 2.4.3 非切削运动 2.4.4 切削参数控制 2.4.5 角控制 2.4.6 刀位轨迹仿真控制 2.4.7 刀位轨迹确认控制 第3章 3轴数控铣加工 3.1 平面类零件数控铣加工 3.1.1 一般平面铣加工 3.1.2 轮廓铣加工平面铣加工 3.1.3 面铣加工 3.2 槽腔类零件数控铣加工 3.2.1 面铣粗加工槽腔 3.2.2 面铣精加工底面 3.2.3 面铣精加工侧壁 3.3 型腔类零件数控铣加工 3.3.1 一般型腔铣加工 3.3.2 CONER_ROUGH型腔铣加工 3.3.3 PLUNGE_MILLING插铣加工 3.3.4 ZLEVEL_PROFILE等高轮廓铣加工 3.4 3轴数控铣曲面加工 3.4.1 一般固定轴铣加工模板 3.4.2 CONTOUR_AREA_DIR_STEEP加工模板 3.4.3 CONTOUR_AREA_NON_STEEP加工模板 3.5 CONTOUR_TEXT定轴铣加工 3.6 练习 第4章 多坐标数控铣加工 4.1 变轴铣加工操作 4.1.1 刀轴控制方法 4.1.2 一般可变轴轮廓铣加工模板 4.1.3 CONTOUR_PROFILE铣加工模板 4.1.4 VC_BOUNDARY_ZZ_LEAD_LEG铣加工模板 4.1.5 VC_SURF_REG_LEAD_LEG铣加工模板 4.2 顺序铣加工操作 4.2.1 顺序铣进刀/退刀控制 4.2.2 顺序铣5轴加工刀轴控制方法 4.2.3 一般顺序铣加工 4.2.4 顺序铣循环加工方法 4.3 练习 第5章 点位加工 5.1 典型数控系统孔加工编程方法 5.2 数控铣加工中心的孔加工 5.2.1 钻中心孔加工SPOT_DRILLING 5.2.2 啄式钻孔加工PEAK_DRILLING 5.2.3 BREAKCHIP_DRILLING孔加工 5.2.4 BORING孔加工 5.3 数控车削加工中心的孔加工 5.3.1 CENTERLINE_SPOTDRILL加工 5.3.2 CENTERLINE_BREAKDRILL加工 5.3.3 CENTERLINE_REAMING加工 5.4 练习 第6章 数控车削加工 6.1 数控车削加工基础知识 6.2 数控车削加工中的共同项 6.2.1 创建车削加工刀具 6.2.2 创建车削加工几何对象 6.3 数控车削典型加工操作 6.3.1 数控车削加工端面操作 6.3.2 数控车削粗加工外圆操作 6.3.3 数控车削精加工外圆操作 6.3.4 数控车削切槽加工操作 6.3.5 数控车削螺纹加工操作 6.3.6 数控车削端面切槽加工操作 6.4 练习 第7章 线切割加工 7.1 外轮廓加工 7.2 内轮廓加工 7.3 开口轮廓加工 7.4 4坐标外轮廓加工 7.5 练习 第8章 后置处理与集成仿真校验 8.1 后置处理基本知识 8.2 数控铣加工3坐标至5坐标后置处理 8.2.1 进行加工刀位后置处理 8.2.2 创建3坐标铣削加工刀位后置处理程序 8.2.3 创建5坐标加工刀位后置处理程序 8.3 3坐标加工机床仿真 8.4 集成仿真校验 8.4.1 在VERICUT 6.X软件中仿真UG加工轨迹文件 8.4.2 UG NX与VERICUT 6.X软件集成仿真 8.5 练习 第9章 数控加工综合练习 9.1 平板类零件加工综合练习 9.2 数控车/铣复合加工综合练习

<<机械工程师>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>