

<<无师自通>>

图书基本信息

书名：<<无师自通>>

13位ISBN编号：9787115180643

10位ISBN编号：7115180644

出版时间：2008-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：星光科技

页数：180

字数：302000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<无师自通>>

内容概要

本书是“无师自通”丛书之一，针对初学者的需求，从零开始、系统全面地讲解了AutoCAD 2008辅助绘图的相关基础知识和方法、疑难问题与操作技巧。

全书共分为12章，主要内容包括：电脑绘图知识，AutoCAD绘图基础操作，图层的使用与管理，二维平面图形的绘制，图形对象的编辑，精确绘制图形的方法，文字和表格的创建，图形尺寸的标注，三维图形的绘制与编辑，块操作、设计中心与工具选项板操作，以及图形的布局与打印等知识。

本书内容翔实、通俗易懂，实例丰富、步骤详细，图文并茂、以图析文，情景教学、生动有趣，版式精美、阅读轻松，双色印刷、重点突出，配套光盘、互动学习。

本书及配套多媒体光盘非常适合初学AutoCAD 2008辅助绘图的人员选用，也可作为高职高专相关专业和电脑短训班的培训教材。

书籍目录

第1章 初识AutoCAD 2008	内容导航	学习要点	1.1 电脑绘图相关知识	1.1.1 电脑绘图的概念
	1.1.2 电脑绘图系统的硬件组成	1.1.3 电脑绘图系统的软件组成	1.2	
AutoCAD 2008基础	1.2.1 AutoCAD的发展史	1.2.2 AutoCAD 2008的启动与退出		
1.3 AutoCAD 2008工作界面	1.3.1 标题栏	1.3.2 菜单栏	1.3.3 工具栏	
1.3.4 “面板”选项板	1.3.5 绘图窗口	1.3.6 命令行	1.3.7 状态栏	本章小结
巩固练习	第2章 AutoCAD绘图基础操作	内容导航	学习要点	2.1 图形文件的基本操作
2.1.1 创建图形文件	2.1.2 打开图形文件	2.1.3 保存图形文件	2.1.4	
加密保护绘图文件	2.1.5 关闭图形文件	2.2 设置绘图环境	2.2.1 设置参数选项	
2.2.2 设置图形单位	2.2.3 设置图形界限	2.3 设置坐标系	2.3.1 世界坐标系	
2.3.2 用户坐标系	2.3.3 坐标输入方法	本章小结	巩固练习	第3章 使用与管理图层
内容导航	学习要点	3.1 图层的概念和特点	3.1.1 图层的概念	3.1.2 图层的特
点	3.2 图层特性管理器	3.2.1 新建图层	3.2.2 设置图层颜色	3.2.3 设置图层
线型	3.2.4 设置图层线宽	3.2.5 图层状态	3.2.6 置为当前图层	3.2.7 删除
图层	3.2.8 图层工具栏	3.3 上机实践——图层控制	本章小结	巩固练习
绘制二维平面图形	内容导航	学习要点	4.1 绘制点	4.1.1 绘制点
样式	4.1.3 定数等分点	4.1.4 定距等分点	4.2 绘制直线、射线和构造线	4.2.1
绘制直线	4.2.2 绘制射线	4.2.3 绘制构造线	4.3 绘制矩形和正多边形	4.3.1
绘制矩形	4.3.2 绘制正多边形	4.4 绘制圆、圆弧、椭圆和圆环	4.4.1 绘制圆	
4.4.2 绘制圆弧	4.4.3 绘制椭圆	4.4.4 绘制圆环	4.5 绘制多线、多段线和修订云	
线	4.5.1 绘制多线	4.5.2 设置多线样式	4.5.3 绘制多段线	4.5.4 修订云线
4.6 上机实践——绘制皮带轮	本章小结	巩固练习	第5章 编辑图形对象	内容导航
学习要点	5.1 对象的选择	5.1.1 选择对象的方法	5.1.2 快速选择对象	5.1.3
使用编组	5.2 使用夹点编辑对象	5.2.1 使用夹点拉伸对象	5.2.2 使用夹点移动对	
象	5.2.3 使用夹点复制对象	5.2.4 使用夹点旋转对象	5.2.5 使用夹点镜像对象	
5.2.6 使用夹点缩放对象	5.3 删除、移动和旋转对象	5.3.1 删除对象	5.3.2 移	
动对象	5.3.3 旋转对象	5.4 复制、阵列、偏移和镜像对象	5.4.1 复制对象	
5.4.2 阵列对象	5.4.3 偏移对象	5.4.4 镜像对象	5.5 修改对象的形状和大小	
5.5.1 修剪对象	5.5.2 延伸对象	5.5.3 拉伸对象	5.5.4 拉长对象	5.5.5 缩
放对象	5.6 倒角、圆角、打断与合并	5.6.1 倒角对象	5.6.2 圆角对象	5.6.3
打断对象	5.7 上机实践——绘制机械平面图	本章小结	巩固练习	第6章 精确绘制图形
内容导航	学习要点	6.1 设置正交	6.2 设置栅格与捕捉	6.2.1 栅格和捕捉的开关
6.2.2 栅格的显示	6.2.3 改变栅格和捕捉间距	6.3 对象捕捉	6.3.1 运行对象	
捕捉	6.3.2 单点对象捕捉	6.4 自动追踪与极轴追踪	6.4.1 自动追踪	6.4.2 极
轴追踪的设置	本章小结	巩固练习	第7章 创建文字和表格	内容导航
创建文字	学习要点	7.1		
7.1.1 创建文字样式	7.1.2 创建单行文字	7.1.3 创建多行文字		
7.1.4 插入外部文字	7.1.5 特殊字符的输入	7.1.6 编辑文字	7.1.7 文字的拼写	
检查	7.2 创建表格	7.2.1 创建表格样式	7.2.2 创建和编辑表格	7.2.3 将表格
链接至外部数据	7.2.4 在表格中使用公式	7.3 上机实践——创建并设置轴承作用表	本章	
本章小结	巩固练习	第8章 标注图形尺寸	内容导航	学习要点
8.1.1 尺寸标注的组成	8.1.2 尺寸标注的类型	8.1.3 尺寸标注的规则	8.2 创建与	
设置尺寸标注样式	8.2.1 创建尺寸标注样式	8.2.2 “线”选项卡	8.2.3 “符号和	
箭头”选项卡	8.2.4 “文字”选项卡	8.2.5 “调整”选项卡	8.2.6 “主单位”选	
项卡	8.2.7 “换算单位”选项卡	8.2.8 “公差”选项卡	8.3 进行尺寸标注	
8.3.1 线性标注	8.3.2 对齐标注	8.3.3 弧长标注	8.3.4 坐标标注	8.3.5 半
径标注	8.3.6 折弯标注	8.3.7 直径标注	8.3.8 角度标注	8.3.9 快速标注

<<无师自通>>

8.3.10 基线标注	8.3.11 连续标注	8.3.12 折断标注	8.3.13 折弯标注
8.3.14 引弯标注	8.3.15 形位公差标注	8.4 上机实践	本章小结 巩固练习 第9章
三维绘图应用	内容导航	学习要点	9.1 三维视图操作
管理UCS	9.1.3 设置三维视图	9.1.4 视图动态观察	9.1.1 创建UCS 9.1.2 应用视觉样式 9.2
创建线框模型	9.2.1 三维坐标的操作	9.2.2 为对象添加厚度	9.3 创建三维曲面
9.3.1 创建平面曲面	9.3.2 创建三维面	9.3.3 创建多边形网格	9.3.4 创建直纹曲面
9.3.5 创建旋转曲面	9.3.6 创建平移曲面	9.3.7 创建边界曲面	9.4 创建三维实体
9.4.1 创建多段体	9.4.2 创建长方体	9.4.3 创建楔体	9.4.4 创建圆锥体
9.4.5 创建圆柱体	9.4.6 创建球体	9.4.7 创建圆环体	9.4.8 创建棱锥体
9.4.9 通过拉伸创建实体	9.4.10 通过旋转创建实体	9.4.11 通过扫掠创建实体	9.4.12 通过放样创建实体
9.4.13 实体布尔运算	9.5 上机实践——创建三维螺钉	本章小结	巩固练习 第10章
三维对象的编辑	内容导航	学习要点	10.1 三维对象的操作
10.1.1 三维阵列	10.1.2 三维镜像	10.1.3 三维旋转	10.1.4 对齐操作
10.2 三维对象的修改	10.2.1 三维圆角	10.2.2 三维倒角	10.2.3 三维剖切
10.2.4 提取实体边	10.2.5 三维分解	10.3 三维对象的编辑	10.3.1 拉伸面
10.3.2 移动面	10.3.3 删除面	10.3.4 旋转面	10.3.5 倾斜面
10.3.6 复制面	10.3.7 着色面	10.3.8 复制边	10.3.9 压印
10.3.10 分割	10.3.11 抽壳	10.4 上机实践——创建水管接头	本章小结 巩固练习 第11章
块、设计中心与工具选项板	内容导航	学习要点	11.1 块与块属性的操作
11.1.1 块的功能	11.1.2 创建块	11.1.3 保存块	11.1.4 插入块
11.1.5 创建块属性	11.2 设计中心的操作	11.2.1 设计中心的概述	11.2.2 查找内容
11.2.3 使用收藏夹	11.2.4 通过设计中心添加内容	11.3 工具选项板的操作	11.3.1 通过“工具选项板”插入图块
11.3.2 新建工具选项板	11.3.3 将图块添加到“工具选项板”	本章小结	巩固练习
第12章 图形的布局与打印	内容导航	学习要点	12.1 模型与图纸空间
12.1.1 模型空间	12.1.2 图纸空间	12.2 布局与视口的操作	12.2.1 创建布局
12.2.2 视口操作	12.2.3 布局的管理	12.3 页面设置与打印输出	12.3.1 页面设置
12.3.2 打印输出	本章小结	巩固练习	附录：AutoCAD常见的快捷命令

章节摘录

第1章 初识AutoCAD 2008 内容导航 随着电脑知识的普及以及电脑硬件设备的高性能优势,越来越多的人通过电脑来进行生产、教学、绘图、研究、科研等工作。通过电脑的辅助绘图功能,可使用户在绘图设计时进行灵活的绘制、修改、编辑、打印和发布等操作,而AutoCAD 2008绘图软件是目前众多用户进行辅助绘图的首选工具之一。

本章首先介绍了电脑辅助绘图的概念、绘图系统的硬件组成和绘图软件等,然后介绍了AutoCAD 2008的基础知识、启动与退出以及工作界面的组成等,使用户对AutoCAD辅助绘图有一个更加全面的了解。

学习要点 · 电脑绘图的基本概念 · 电脑绘图系统的组成 · AutoCAD 2008简介 · AutoCAD 2008的工作界面 1.1 电脑绘图相关知识 随着科学技术的不断发展与深入,电脑也逐步进入千家万户,使越来越多的用户参与到学习、工作、设计和研究工作中来。通过电脑来绘制所需要的图形,也是目前众多设计人员需要学习及掌握的基础知识,那么什么是电脑绘图呢?

电脑绘图系统的软、硬件是怎样组成的?

下面我们将对这些问题进行详细地讲解。

1.1.1 电脑绘图的概念 电脑绘图相对于手工绘图而言是一种高效率、高质量的绘图技术,其主要特点是给电脑输入非图形信息,经过电脑的处理,再生成图形信息输出。

由于许多绘图工作,尤其是设计阶段,不可避免地要进行反复试画和推敲,而产品的不断更新也要求对已定型的图纸进行必要的修改。

所以,在图形的绘制和显示过程中,需要有观察者的参与,要求系统具有人机对话的交互功能,也就是所谓的动态电脑绘图。

1.1.2 电脑绘图系统的硬件组成 电脑绘图系统由硬件系统和软件系统组成,软件系统是电脑绘图系统的核心,而相应的硬件系统则为软件系统的正常运行提供了基础保障和良好的运行环境。

<<无师自通>>

编辑推荐

书中内容的课堂式讲解、疑难问题解答，以及大量实战技巧。

图书特色：本套书采用“左边是操作步骤，右边是图片”的写作方式，配合由浅入深的教学内容，从而达到轻松学习、快速上手，没有老师也可以自己学会的目的。

售后服务：在“图书+光盘”互动教学基础上，提供“网站+答疑电话+QQ群”三位一体的售后服务。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>