

<<标准C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<标准C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787115180285

10位ISBN编号：7115180288

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：牛连强

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<标准C++程序设计>>

内容概要

本书是作者总结教学实践经验的产物。

全书主要以过程化和面向对象两条主线进行讲解，系统地介绍了C++语言的预备知识，以及两条主线内容在思想上的差异；重点介绍了C++语言的语法、面向对象的基本特征、C++异常处理机制等。全书采用C++最新的标准，内容讲述深入浅出，示例讲解精炼，并配有提示。

本书可作为大专院校程序设计课程的教材，也可作为软件开发技术人员的参考书。

<<标准C++程序设计>>

作者简介

牛连强：教授。

1986年毕业于吉林大学计算数学与应用软件专业。

长期从事“面向对象程序设计”等课程的教学工作，被评沈阳市优秀教师，所参加的科研项目获教育部科技进步奖。

编著和译著有《C语言程序设计》、《计算机应用基础》、《机器人C语言机电一体化接口》、《TCP/IP Java篇》等十多部教材和著作。

<<标准C++程序设计>>

书籍目录

第1章 C++语言基础 1.1 C++语言概述 1.1.1 标准C++ 1.1.2 C++语言的简单程序 1.2 面向对象的程序设计思想 1.2.1 过程化的程序设计 1.2.2 面向对象的程序设计 1.3 面向对象程序设计的主要特点 1.4 程序的编辑、编译与运行 提示 思考 上机实验第2章 基本数据与操作 2.1 标识符与关键字 2.1.1 标识符 2.1.2 关键字 2.2 数据与数据类型 2.2.1 程序中的数据 2.2.2 基本数据类型 2.2.3 整型常量 2.2.4 浮点型常量 2.2.5 字符型常量与字符串常量 2.2.6 符号常量 2.2.7 变量 2.3 简单运算 2.3.1 运算符和表达式 2.3.2 算术运算 2.3.3 赋值类运算 2.3.4 自加和自减运算 2.3.5 关系运算和逻辑运算 2.3.6 位运算 2.3.7 sizeof运算与逗号运算 2.4 混合运算与类型转换 2.4.1 隐式类型转换 2.4.2 显式类型转换 2.5 数据输入与输出 提示 思考 练习 上机实验第3章 语句与流程控制 3.1 语句 3.2 选择结构 3.2.1 条件运算符和条件表达式 3.2.2 if语句 3.2.3 switch语句 3.3 循环结构 3.3.1 while语句 3.3.2 do-while语句 3.3.3 for语句 3.3.4 流程转向语句 提示 思考 练习 上机实验第4章 指针、数组与引用 4.1 指针 4.1.1 指针的概念 4.1.2 指针运算 4.1.3 指针的安全性问题 4.2 数组 4.2.1 数组的定义与访问 4.2.2 数组的指针访问 4.3 引用 4.4 与指针相关的其他类型 4.4.1 指向指针的指针第5章 函数与函数模板第6章 类与对象第7章 组织程序结构的相关技术第8章 静态成员、友元与成员指针第9章 继承第10章 虚函数与多态性第12章 流与文件操作第13章 类模板、容器与泛型算法第14章 异常处理附录A BCB 6.0集成化环境的使用简介附录B Visual C++ 6.0编程环境简介附录C 常用字符与ASCII码对照表附录D 运算符的优先级与结合性参考文献

<<标准C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>