

<<AutoCAD 2008宝典>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2008宝典>>

13位ISBN编号：9787115177667

10位ISBN编号：711517766X

出版时间：2008-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：芬克尔斯坦

页数：942

字数：1681000

译者：黄湘情

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD 2008宝典>>

内容概要

AutoCAD 2008是Autodesk公司开发的AutoCAD软件的最新版本。

本书共分8个部分，内容主要包括AutoCAD 2008的基础知识、绘制二维图形、处理图形中的数据、绘制三维图形、组织和管理图形、自定义和编程AutoCAD等。

另外，本书在适当的地方比较了AutoCAD 2008和AutoCAD LT 2008的不同之处，还介绍了AutoCAD 2008的新增功能。

本书既适用于AutoCAD的初学者，也适用于具有一定设计经验的老用户。

书中内容丰富详实，功能介绍与实际操作相结合的论述方式可使您在学习过程中倍感轻松。

相信本书会带您进入奇妙的AutoCAD世界。

<<AutoCAD 2008宝典>>

作者简介

EllenFinkelstein曾在以色列学习AutoCAD，那时她总是潜心研究AutoCAD手册，因为该手册是英文的。
返回美国后，她开始提供AutoCAD方面的咨询并讲授AutoCAD以及其他计算机程序，包括MicrosoftWord、Excel和PowerPoint。
同时，她还讲授关于网页设计和可用性方面的课程。
她的网站W

书籍目录

第1部分 AutoCAD和AutoCAD LT基础快速入门：绘制一个窗户	第1章 开始绘图	1.1
AutoCAD的优点	1.2 AutoCAD和AutoCAD LT的差别	1.3 启动AutoCAD和AutoCAD LT
1.4 创建新图形	1.5 学习使用AutoCAD和AutoCAD LT的界面	1.5.1 绘图区域
1.5.2 菜单和工具栏	1.5.3 命令行和动态输入工具提示	1.5.4 状态行
1.6 创建新的文件夹	1.7 使用界面	1.8 保存图形文件
1.9 关闭图形并退出AutoCAD和AutoCAD LT	1.10 小结	第2章 打开图形
2.1 使用样板创建新图形	2.2 使用样板	2.2.1 自定义默认样板
2.2.2 创建自己的样板	2.3 使用默认设置创建图形文件	2.4 打开已有的图形文件
2.4.1 用其他方法打开图形文件	2.4.2 使用各种对话框中的快捷方式	2.5 将现有的图形文件作为原型
2.6 以新名称保存图形文件	2.7 小结	第3章 命令的使用
3.1 AutoCAD和AutoCAD LT的界面	3.1.1 使用菜单	3.1.2 使用快捷菜单
3.1.3 使用对话框	3.1.4 使用工具栏	3.1.5 使用选项板
3.2 命令行和动态输入	3.2.1 使用动态输入	3.2.2 理解命令名
3.2.3 对命令的响应	3.3 命令技巧	3.3.1 重复命令
3.3.2 使用近期输入内容	3.3.3 取消命令	3.3.4 放弃命令
3.3.5 重做命令	3.3.6 使用嵌套命令	3.4 关于鼠标和定位仪
3.5 获取帮助	3.5.1 获取有关命令的帮助内容	3.5.2 通过快速入门链接获取帮助
3.5.3 使用主帮助系统	3.5.4 使用帮助窗口	3.5.5 使用信息中心
3.5.6 获取更多帮助	3.6 小结	第4章 指定坐标
4.1 理解x、y坐标系统	4.1.1 绘图单位	4.1.2 测量单位符号的类型
4.2 输入坐标值	4.2.1 使用动态输入工具栏提示输入坐标值	4.2.2 绝对笛卡尔坐标
4.2.3 相对笛卡尔坐标	4.2.4 极轴坐标	4.2.5 直接输入距离
4.2.6 正交模式	4.2.7 极轴追踪模式	4.3 显示坐标值
4.4 在屏幕上选取坐标以及对象捕捉模式	4.4.1 捕捉设置	4.4.2 对象捕捉
4.4.3 常驻式对象捕捉	4.5 替代坐标设置	4.6 点定位
4.6.1 对象捕捉追踪	4.6.2 使用临时追踪功能	4.6.3 点过滤器
4.6.4 “自”功能	4.7 小结	第5章 绘图设置
5.1 选择度量单位类型	5.1.1 设置图形单位	5.1.2 设置角度类型
5.1.3 设置角度的度量方法和方向	5.2 图形界限	5.3 认识比例
5.3.1 比例格式	5.3.2 使用注释比例	5.3.3 自定义比例列表
5.3.4 确定比例和图纸尺寸	5.4 创建标题块	5.5 指定通用设置选项
5.6 使用MVSETUP命令进行自定义	5.7 使用设置向导	5.8 小结
第2部分 绘制二级图形	第6章 绘制简单直线	6.1 使用LINE命令
6.2 绘制矩形	6.3 绘制正多边形	6.4 创建构造线
6.5 创建射线	6.6 小结	第7章 绘制曲线和点
7.1 绘制圆	7.1.1 理解圆的各个选项	7.1.2 绘制圆
7.2 绘制圆弧	7.2.1 理解圆弧命令的选项	7.2.2 绘制圆弧
7.3 创建椭圆和椭圆弧	7.3.1 理解ELLIPSE命令选项	7.3.2 绘制椭圆
7.4 创建圆环	7.4.1 了解DONUT命令的选项	7.4.2 绘制圆环
7.5 放置点	7.5.1 更改点的样式	7.5.2 创建点
7.6 小结	第8章 观察图形	8.1 重生成以及重画显示
8.2 平移	8.2.1 使用PAN命令	8.2.2 使用滚动条
8.3 使用ZOOM命令	8.3.1 理解ZOOM命令选项	8.3.2 使用动态缩放
8.4 使用“鸟瞰视图”	8.5 创建命名视图	8.5.1 保存视图
8.5.2 显示视图	8.5.3 管理命名视图	8.5.4 利用命名视图来管理图形
8.6 使用平铺视口	8.6.1 配置平铺视口	8.6.2 使用平铺视口
8.6.3 保存与恢复视口配置	8.7 使用捕捉旋转	8.8 理解用户坐标系
8.8.1 理解UCS选项	8.8.2 保存与恢复自定义的UCS	8.8.3 控制UCS图标
8.8.4 使用自定义UCS	8.9 创建等轴测图形	8.9.1 理解等轴测面
8.9.2 在等轴测模式下绘制图形	8.10 小结	第9章 用基本工具编辑图形
9.1 编辑图形	9.1.1 了解对象选择的基本方法	9.1.2 删除对象
9.1.3 移动对象	9.1.4 复制对象	9.1.5 在

<<AutoCAD 2008宝典>>

- 图形之间复制和移动对象 9.1.6 旋转对象 9.1.7 缩放对象 9.1.8 使用CHANGE命令 9.2 选择对象 9.2.1 在选择命令后选取对象 9.2.2 交替选取对象 9.2.3 在选择命令前选取对象 9.2.4 隐含窗口 9.2.5 自定义选择过程
- 9.3 小结 第10章 用高级工具编辑图形 10.1 复制和移动对象 10.1.1 使用MIRROR命令 10.1.2 使用ARRAY命令 10.1.3 偏移对象 10.1.4 对齐对象 10.2 调整尺寸命令 10.2.1 修剪对象 10.2.2 延伸对象 10.2.3 拉长对象 10.2.4 拉伸对象 10.3 使用构造命令 10.3.1 打断对象 10.3.2 合并对象 10.3.3 创建倒角 10.3.4 创建圆角 10.4 创建修订云线 10.5 用区域覆盖隐藏对象 10.6 通过双击操作编辑对象 10.7 夹点 10.7.1 使用夹点拉伸对象 10.7.2 使用夹点移动对象 10.7.3 利用夹点旋转对象 10.7.4 利用夹点缩放对象 10.7.5 利用夹点镜像对象 10.7.6 自定义夹点 10.8 用“特性”选项板编辑对象 10.8.1 管理“特性”选项板 10.8.2 使用“特性”选项板 10.9 选择过滤器 10.9.1 使用快速选择功能来选取对象 10.9.2 使用FILTER命令 10.9.3 命名和编辑过滤器 10.9.4 使用过滤器 10.10 对象编组 10.10.1 在AutoCAD中创建及修改编组 10.10.2 修改编组 10.10.3 在AutoCAD LT中创建和修改编组 10.10.4 使用编组 10.11 小结 第11章 利用图层、颜色、线型及线宽来组织图形 11.1 使用图层 11.1.1 了解图层 11.1.2 创建新图层 11.1.3 使用图层 11.1.4 使用特殊的图层工具 11.1.5 修改图层 11.2 更改对象的颜色、线型和线宽 11.2.1 改变对象的颜色 11.2.2 改变当前颜色 11.2.3 改变对象的线型 11.2.4 改变当前线型 11.2.5 改变对象的线宽 11.2.6 改变当前线宽 11.3 使用线型比例 11.3.1 利用不同的线型改变线型间距 11.3.2 通过修改全局线型比例改变线型间距 11.3.3 通过修改对象的线型比例改变线型间距 11.4 输入其他图形的图层和线型 11.5 特性匹配 11.6 小结 第12章 获取图形信息 12.1 图形级信息 12.1.1 列出图形的状态 12.1.2 列出系统变量 12.1.3 追踪绘图时间 12.2 对象级信息 12.2.1 列出对象 12.2.2 计算距离 12.2.3 查找坐标 12.2.4 计算面积和周长 12.2.5 从“特性”选项板中获取信息 12.3 测量命令 12.3.1 分割对象 12.3.2 测量对象 12.4 AutoCAD的计算器 12.4.1 计算数值 12.4.2 使用坐标 12.4.3 使用对象捕捉 12.4.4 使用科学计算器 12.4.5 转换单位 12.4.6 使用快速计算器变量 12.4.7 在“特性”选项板中使用快速计算器 12.5 小结 第13章 创建文字 13.1 创建单行文字 13.1.1 对正单行文字 13.1.2 设置高度 13.1.3 设置旋转角度 13.1.4 增加特殊字符和格式 13.1.5 编辑单行文字 13.2 了解文字样式 13.2.1 创建新文字样式 13.2.2 重命名和删除文字样式 13.2.3 修改文字样式 13.2.4 使某种样式成为当前样式或更改文字对象的样式 13.2.5 导入文字样式 13.3 创建多行文字 13.3.1 使用在位文字编辑器 13.3.2 创建不同比例的文字 13.3.3 编辑段落文字 13.3.4 输入文字 13.4 创建表格 13.4.1 插入表格 13.4.2 指定表格样式 13.4.3 在表格中输入数据 13.4.4 修改表格 13.5 插入字段 13.5.1 创建字段 13.5.2 编辑和更新字段 13.6 管理文字 13.6.1 使用快速文字 13.6.2 使用AutoCAD和AutoCAD LT字体 13.6.3 冻结文字图层 13.6.4 使用镜像文字 13.7 在图中查找文字 13.8 拼写检查 13.9 自定义拼写词典 13.10 小结 第14章 图形标注 14.1 使用标注 14.1.1 标注中的各个元素 14.1.2 准备标注 14.2 绘制线性标注 14.2.1 指定要标注的对象 14.2.2 使用标注选项 14.2.3 创建折弯尺寸线 14.3 绘制对齐标注 14.3.1 指定要标注的对象 14.3.2 使用选项 14.4 创建基线和连续标注 14.4.1 绘制基线标注 14.4.2 绘制连续标注 14.5 标注圆弧和圆 14.5.1 标记圆弧和圆的圆心 14.5.2 标注弧长 14.5.3 标注半径 14.5.4 标注直径 14.6 标注角度 14.7 创建坐标标注 14.8 绘制引线 14.8.1 创建多重引线 14.8.2 创建多重引线样式

- 14.8.3 对齐和合并引线
- 14.9 使用快速标注功能
- 14.10 创建检验标注
- 14.11 创建形位公差
- 14.11.1 启动公差框架
- 14.11.2 插入公差框架
- 14.11.3 编辑公差框架
- 14.12 编辑标注
- 14.12.1 编辑关联性
- 14.12.2 使用DIMEDIT命令
- 14.12.3 使用DIMTEDIT命令
- 14.12.4 翻转标注箭头
- 14.12.5 编辑标注文字
- 14.12.6 使用“特性”选项板编辑标注
- 14.12.7 更改注释比例
- 14.12.8 将标注等距分离
- 14.12.9 折断标注
- 14.12.10 使用快速标注编辑标注
- 14.12.11 使用夹点编辑标注
- 14.12.12 同时编辑对象和标注
- 14.13 小结
- 第15章 创建标注样式
- 15.1 理解标注样式
- 15.2 定义新的标注样式
- 15.2.1 管理尺寸线
- 15.2.2 定义符号和箭头
- 15.2.3 管理标注文字
- 15.2.4 使标注尺寸在狭小空间内更紧凑
- 15.2.5 定义主单位
- 15.2.6 定义换算单位
- 15.2.7 格式化公差
- 15.3 更改标注样式
- 15.3.1 选择新的当前标注样式
- 15.3.2 创建不同的标注样式
- 15.3.3 使用新的标注样式修改标注
- 15.3.4 修改标注样式
- 15.3.5 替代标注样式
- 15.3.6 更新标注
- 15.3.7 对比标注样式
- 15.3.8 从其他图中复制标注样式
- 15.4 小结
- 第16章 绘制复杂对象
- 16.1 创建和编辑多段线
- 16.1.1 使用PLINE命令
- 16.1.2 用PEDIT命令编辑多段线
- 16.1.3 使用“特性”选项板编辑多段线
- 16.2 绘制和编辑样条曲线
- 16.2.1 创建样条曲线
- 16.2.2 编辑样条曲线
- 16.3 创建面域
- 16.4 创建边界
- 16.5 创建图案填充
- 16.5.1 了解图案填充
- 16.5.2 定义图案填充
- 16.5.3 确定填充边界
- 16.5.4 图案填充的拖放
- 16.5.5 创建渐变色填充
- 16.5.6 编辑图案填充
- 16.5.7 使用SOLID命令
- 16.6 创建和编辑多线
- 16.6.1 创建多线样式
- 16.6.2 绘制多线
- 16.6.3 编辑多线
- 16.7 在AutoCAD LT中创建双线
- 16.8 使用SKETCH命令
- 16.9 用TABLET命令使图形数字化
- 16.10 小结
- 第17章 打印图形
- 17.1 打印图形的准备工作
- 17.1.1 打印草图
- 17.1.2 在模型空间打印图形
- 17.2 在图纸空间中创建布局
- 17.2.1 进入图纸空间
- 17.2.2 使用布局向导
- 17.2.3 在图纸空间中安排图形布局
- 17.2.4 注释布局
- 17.2.5 保存布局样板
- 17.3 处理打印样式
- 17.3.1 设置打印样式模式
- 17.3.2 创建打印样式表
- 17.3.3 将打印样式表附着到布局上
- 17.3.4 为图层或对象设置打印样式特性
- 17.4 打印图形
- 17.4.1 指定打印设置
- 17.4.2 预览打印图形
- 17.4.3 创建打印戳记
- 17.4.4 创建打印
- 17.5 小结
- 第3部分 处理数据
- 第18章 使用块和属性
- 18.1 把对象组合成块
- 18.1.1 了解基点和插入点
- 18.1.2 创建块
- 18.1.3 重定义块
- 18.1.4 将块保存为文件
- 18.1.5 替换现有文件
- 18.2 将块和文件插入图形中
- 18.2.1 使用“插入”对话框
- 18.2.2 使用设计中心
- 18.3 管理块
- 18.3.1 使用图层
- 18.3.2 分解块
- 18.3.3 使用XPLODE命令
- 18.3.4 编辑块
- 18.4 创建和使用动态块
- 18.4.1 理解动态块的工作流程
- 18.4.2 定义动态块
- 18.4.3 插入并修改动态块
- 18.5 使用Windows的功能复制数据
- 18.5.1 用Windows剪贴板处理对象
- 18.5.2 使用拖放功能
- 18.6 处理属性
- 18.6.1 创建属性定义
- 18.6.2 插入带属性的块
- 18.6.3 编辑属性
- 18.6.4 提取属性数据库
- 18.7 小结
- 第19章 参照其他图形
- 19.1 了解外部参照
- 19.1.1 附着外部参照
- 19.1.2 打开外部参照
- 19.1.3 使用“外部参照”选项板
- 19.2 在图形中编辑外部参照
- 19.2.1 选择要编辑的外部参照或者块
- 19.2.2 编辑外部参照
- 19.3 控制外部参照的显示
- 19.3.1 外部参照及依赖符号
- 19.3.2 循环参照
- 19.3.3 剪裁外部参照
- 19.3.4 加快大型外部参照的显示速度
- 19.4 管理外部参照
- 19.4.1 外部参照通知
- 19.4.2 设计中心
- 19.4.3 外部参照日志文件
- 19.5 使用DWF和DGN参考底图
- 19.5.1 附着DWF参考底图
- 19.5.2 将DGN文件用作参考底图
- 19.6 小结
- 第20章 使用外部数据库
- 20.1 了解外部数据库访问
- 20.2 准备数据库连接
- 20.2.1 组织数据库结构
- 20.2.2 配置数据源
- 20.3 连接到数据库
- 20.3.1 连接数据库与图形
- 20.3.2 打开数据表
- 20.3.3 在“数据视图”窗口中编辑数据
- 20.4 将数据链接到图形对象
- 20.4.1 创建链接样板
- 20.4.2 创建

- 链接 20.5 创建标签 20.5.1 创建标签样板 20.5.2 创建附着标签
 20.5.3 创建独立标签 20.6 使用查询编辑器查询 20.6.1 使用“快速查询”选项卡
 20.6.2 使用“范围查询”选项卡 20.6.3 使用“查询编译器”选项卡 20.6.4
 使用“SQL查询”选项卡 20.6.5 使用“链接选择”创建选择集 20.7 使用查询文件
 20.7.1 存储查询 20.7.2 输入输出查询 20.8 小结 第4部分 绘制三维图形
 第21章 指定三维坐标 21.1 在三维环境中工作 21.2 使用三维坐标 21.2.1 三
 维空间中的绝对和相对笛卡尔坐标 21.2.2 柱坐标和球坐标 21.2.3 使用三维图形面
 板 21.2.4 使用三维线框的编辑命令 21.2.5 在三维环境中点使用过滤器、对象捕捉
 、对象追踪和夹点 21.2.6 创建三维多段线 21.2.7 创建螺旋线 21.3 使用标高
 和厚度 21.3.1 创建具有厚度的曲面 21.3.2 使用HIDE命令 21.3.3 控制隐藏
 线和对象的显示 21.3.4 添加对象标高 21.4 使用用户坐标系 21.4.1 使用UCS
 图标 21.4.2 使用UCS选项改变UCS 21.4.3 动态改变UCS 21.5 小结 第22
 章 观察三维图形 22.1 使用标准视点 22.1.1 使用VPOINT命令 22.1.2 从标
 准视点观察图形 22.2 使用DDVPOINT命令 22.3 使用相机创建命名视图 22.3.1
 创建相机 22.3.2 编辑相机 22.4 给命名视图添加背景 22.5 使用三轴架和罗
 盘 22.6 显示快速平面视图 22.7 使用视觉样式 22.7.1 在AutoCAD中显示视觉
 样式 22.7.2 创建自定义视觉样式 22.7.3 在AutoCAD LT中使用着色选项
 22.7.4 绘图时显示材质、纹理和光源 22.8 显示平行投影和透视投影 22.9 使用三维
 动态观察 22.9.1 启动三维动态观察模式 22.9.2 使用三维动态观察导航
 22.9.3 优化三维动态观察视图 22.10 使用平铺视口 22.11 漫游模型 22.11.1
 在漫游模式下导航 22.11.2 指定漫游模式设置 22.11.3 飞越模型 22.11.4 将
 漫游另存为影视文件 22.11.5 使用运动路径保存影视文件 22.12 使用DVIEW创建透视
 视图 22.12.1 使用DVIEW命令 22.12.2 了解DVIEW命令选项 22.13 布局三维
 图形 22.13.1 使用SOLVIEW命令布置图纸空间视口 22.13.2 使用SOLDRAW命令创
 建隐藏线和阴影线 22.13.3 用SOLPROF命令创建轮廓 22.13.4 展平三维图形
 22.14 小结 第23章 创建三维曲面 23.1 将对象转换成曲面 23.2 使用3DFACE命
 令绘制曲面 23.2.1 使用3DFACE命令 23.2.2 使三维面的边不可见 23.3
 用PFACE命令绘制曲面 23.4 绘制平面曲面 23.5 使用3DMESH创建多边形网格
 23.6 绘制标准三维形状 23.6.1 长方体表面 23.6.2 楔体表面 23.6.3 棱
 锥面 23.6.4 圆锥面 23.6.5 球面 23.6.6 上半球面 23.6.7 下半球面
 23.6.8 圆环面 23.6.9 网格 23.7 绘制旋转曲面 23.7.1 了
 解REVSURF命令 23.7.2 使用REVOLVE命令 23.8 绘制拉伸曲面 23.8.1 使
 用TABSURF命令 23.8.2 使用EXTRUDE命令 23.8.3 沿路径扫掠对象 23.9 在
 二维对象之间绘制曲面 23.9.1 创建直纹曲面 23.9.2 放样对象 23.10 绘制边
 界曲面 23.11 使用多种类型的三维对象 23.11.1 加厚曲面使其成为实体
 23.11.2 提取曲面或者面域的边 23.11.3 用曲面剖切实体 23.12 小结 第24章
 在三维环境中创建实体并进行编辑 24.1 绘制基本形状 24.1.1 绘制长方体
 24.1.2 绘制楔体 24.1.3 绘制圆锥体 24.1.4 绘制球体 24.1.5 绘制圆柱体
 24.1.6 绘制圆环体 24.1.7 绘制棱锥面 24.2 创建拉伸实体 24.2.1
 管理用于构造其他对象的对象 24.2.2 使用EXTRUDE命令 24.3 绘制扫掠实体
 24.4 绘制旋转实体 24.5 绘制放样实体 24.6 绘制类多段线实体 24.7 创建复
 杂的实体 24.7.1 组合实体 24.7.2 减实体 24.7.3 通过两个实体的交集创建
 实体 24.7.4 使用INTERFERE命令创建新实体 24.7.5 按住或拖动面域 24.7.6
 使用实体历史记录 24.8 切割和剖切实体 24.8.1 使用SECTION命令 24.8.2
 创建交互式截面对象 24.8.3 使用SLICE命令 24.9 在三维环境中使用编辑命令
 24.9.1 用夹点编辑实体 24.9.2 次选择实体 24.9.3 使用移动夹点工具
 和3DMOVE命令 24.9.4 三维镜像 24.9.5 三维阵列 24.9.6 三维旋转

<<AutoCAD 2008宝典>>

24.9.7 三维对齐	24.9.8 三维修剪和延伸	24.9.9 三维倒圆角	24.9.10 三
维倒角	24.9.11 分解和转换三维对象	24.10 使用SOLIDEDIT命令	24.10.1 编
辑面	24.10.2 编辑边	24.10.3 编辑体	24.11 列出实体特性
24.12 小结	第25章 三维渲染	25.1 了解渲染	25.1.1 学习操作步骤
25.1.2 进行默认	渲染	25.2 创建光源	25.2.1 设置默认光源
25.2.2 创建点光源	25.2.3	创建目标点光源	25.2.4 创建聚光灯
25.2.5 创建自由聚光灯	25.2.6 创建	平行光	25.2.7 模拟太阳
25.2.8 管理光源	25.3 使用材质	“工具选项板”窗口附着材质	25.3.1 从
25.3.2 使用“材质”选项板	25.3.3 创建自己的材质	25.3.4 附着材质	25.3.5 使用背景
25.4 进行最终的渲染	25.4.1 统	计信息	25.4.2 保存渲染图像
25.5 小结	第5部分 组织和管理图形	第26章 管理图形	26.1 使用设计中心访问图形
26.1.1 使用设计中心导航	26.1.2 访问命名的图	形部件	26.1.3 控制设计中心的显示
26.2 用工具选项板获取图形内容	26.2.1	创建新的工具选项板	26.2.2 添加内容工具
26.2.3 添加命令工具	26.2.4 复	制工具	26.2.5 设置工具特性
26.2.6 组织工具选项板	26.2.7 使用工具选项	板	26.3 设置图形标准
26.3.1 使用CAD标准工具	26.3.2 使用图层通知	26.3.3 转换图层	26.3.4 通信中心
26.3.5 重命名命名对象	26.4 使用图纸	集	26.4.1 了解图纸集
26.4.2 创建图纸集	26.4.3 建立图纸集参照	26.4.4 使用图纸集	26.5 组织图形
26.5.1 图形归档	26.5.2 查找图形	26.5.3 指定图形特性	26.6 维护安全
26.6.1 密码保护	26.6.2 数字签名	26.7 跟踪参照文件	26.8 处理错误和故障
26.8.1 处理临时文件	26.8.2	修复损坏的图形文件	26.8.3 使用备份图形
26.8.4 从系统故障中恢复	26.9 管	理以前版本的图形	26.10 小结
第27章 使用其他程序	27.1 输入和输出其他文件格	式	27.1.1 输出图形
27.1.2 输入文件	27.2 使用光栅图像	27.2.1 插	入图像
27.2.2 管理图像	27.2.3 剪裁图像	27.2.4 控制图像的显示	27.3 粘贴、链接和嵌入对象
27.3.1 把对象嵌入到图形中	27.3.2 使用选择性粘贴	27.3.3 链接数据	27.4 小结
第28章 使用Internet	28.1 发送图形	28.1.1 使用电子传递	28.1.2 指定传递设置
28.2 打开Web上的图形	28.2.1	使用“浏览Web-打开”对话框	28.2.2 使用i-drop把对象拖动到图形中
28.3 创建对象	超链接	28.3.1 创建超链接	28.3.2 使用超链接
28.3.3 编辑超链接	28.4 发布图形	28.4.1 了解DWF文件	28.4.2 创建二维DWF文件
28.4.3	创建三维DWF文件	28.4.4 使用网上发布向导	28.4.5 直接发布DWF文件
28.4.6 编辑Web页	28.4.7 查看DWF图形	28.5 小结	第6部分 自定义AutoCAD
和AutoCAD LT	第29章 自定义命令、工具栏、工具选项板和面板	29.1 使用可自定义的文件	29.1.1 编辑可自定义的文件
29.1.2 备份可自定义的文件	29.1.3 使用命令	的命令行形式	29.1.4 记录自己的文件
29.2 为命令创建快捷键	29.2.1 创	建Windows程序的快捷方式	29.2.2 为命令创建快捷键
29.3 自定义工具栏	29.3.1 使用“自定义用户界面”对话框	29.3.2 从现有的工具栏中移除按钮	29.3.3
创建新工具栏	29.4 自定义工具选项板	29.5 自定义面板	29.5.1 创建新的控
制台	29.5.2 修改控制台	29.6 小结	第30章 用脚本文件创建宏和幻灯片放映
30.1 用脚本文件创建宏	30.1.1 创建脚本文件	30.1.2 运行脚本文件	30.2
创建幻灯片放映	30.2.1 创建幻灯片	30.2.2 浏览幻灯片	30.2.3 使用脚本创
建幻灯片放映	30.3 创建幻灯片库	30.4 小结	第31章 创建自己的线型和填充图案
31.1 创建线型	31.1.1 创建简单线型	31.1.2 创建复杂线型	31.2 创建填
充图案	31.3 小结	第32章 创建形和字体	32.1 创建形
32.1.1 使用形文件	32.2 创建字体	32.3 小结	32.1.2 创建形文件
32.1.3 编辑形文件	32.2.1 了解菜单文件	32.2.2 加载	32.2.3 编写菜单宏
第33章 自定义菜单	33.1 使用自定义文件	33.1.1 了解菜单文件	33.1.2 加载
和卸载自定义文件	33.2 自定义菜单	33.2.1 查看下拉菜单	33.2.2 编写菜单宏

<<AutoCAD 2008宝典>>

33.2.3 交换菜单	33.2.4 自定义鼠标按键和数字化仪按钮	33.2.5 自定义下拉菜单
33.2.6 自定义图像平铺菜单	33.2.7 自定义数字化仪菜单	33.2.8 使用屏幕菜单
33.2.9 创建键盘快捷键	33.3 小结	第7部分 编程AutoCAD 第34章
了解AutoLISP和Visual LISP基础知识	34.1 Visual LISP介绍	34.1.1 打开Visual LISP
34.1.2 使用Visual LISP打开和加载AutoLISP文件	34.1.3 加载AutoLISP文件	34.1.4 在AutoCAD中使用AutoLISP例程
34.1.5 查看AutoLISP例程	34.1.6 使用Visual LISP界面	34.1.7 关闭文件和Visual LISP
34.2 在Visual LISP中获取帮助	34.3 使用AutoLISP表达式	34.3.1 了解AutoLISP语法
34.3.2 使用数值和文本	34.4 在命令行上使用AutoLISP	34.5 创建AutoLISP文件
34.6 小结	第35章 进一步了解AutoLISP	35.1 创建变量
35.2 使用AutoCAD命令	35.2.1 访问AutoCAD命令	35.2.2 创建函数
35.2.3 创建带自变量的函数	35.2.4 使用系统变量	35.3 使用表
35.3.1 使用表来表示坐标	35.3.2 创建点对	35.4 设置条件
35.4.1 条件结构	35.4.2 循环结构	35.5 管理图形对象
35.5.1 获取关于对象的信息	35.5.2 修改对象	35.5.3 创建选择集
35.6 获取用户输入的信息	35.7 进行最后修整	35.8 小结
第36章 探索AutoLISP的高级主题	36.1 理解局部变量和全局变量	36.2 使用Visual LISP的ActiveX函数
36.2.1 复习AutoLISP的获取和修改函数	36.2.2 使用Visual LISP的ActiveX跟踪窗口	36.3 调试代码
36.3.1 使用错误跟踪窗口	36.3.2 使用断点	36.3.3 使用“监视”窗口
36.4 小结	第37章 用Visual Basic for Applications编程	37.1 开始使用VBA
37.1.1 打开VBA环境	37.1.2 熟悉VBA	37.1.3 研究层次模型
37.1.4 访问帮助	37.2 编写VBA代码	37.2.1 学习VBA语法
37.2.2 保存VBA例程	37.2.3 加载VBA例程	37.2.4 运行VBA例程
37.2.5 使用Visual Basic编辑器	37.2.6 了解变量	37.2.7 创建VBA语句
37.3 获取用户输入	37.4 创建对话框	37.4.1 了解“工具箱”工具栏
37.4.2 更改对话框的属性	37.4.3 添加对话框控件	37.5 修改对象
37.5.1 使用常数	37.5.2 使用函数	37.6 调试和捕获错误
37.7 向高级的编程方法前进	37.8 小结	37.9 结束语
第8部分 附录	附录A 安装和配置AutoCAD和AutoCAD LT	附录B AutoCAD和AutoCAD LT资源
附录C 光盘内容		

章节摘录

第1部分 AutoCAD和AutoCAD LT基础快速入门：绘制一个窗户 第1部分中的6章内容提供了在AutoCAD或者AutoCAD LT中进行绘图所需的所有基础知识。这几章的内容是初学者必须知道的基础知识，但即使是老用户也能发现一些新的提示和技巧，尤其是那些与AutoCAD 2008和AutoCAD LT 2008的新特性相关的部分。

“快速入门”一章是初学者的指南，能使读者产生兴趣并立即行动。这一章将让初学者绘制一个窗户，并有机会使用AutoCAD和AutoCAD LT的许多二维功能，这为学习本书中其余章节的知识提供了一个坚实的基础。

第1章介绍AutoCAD和AutoCAD LT以及它们的主界面，包括菜单栏、工具栏、命令行和状态栏。读者将在这一章学习如何启动程序、保存图形、关闭图形和退出程序；第2章介绍如何创建和打开图形；第3章介绍多种使用命令的方法；而第4章论述如何指定坐标；作为第1部分的结束，第5章说明如何设置图形。

如果读者觉得自己已掌握了足够的知识，则可以跳过本部分直接阅读第2部分，只需快速浏览“新增功能”图标的内容，以了解AutoCAD和AutoCAD LT的最新发展。

<<AutoCAD 2008宝典>>

编辑推荐

“无论您是AutoCAD的新用户还是经验丰富的老用户，本书都是您出色的参考资料。
” Autodesk公司AutoCAD 产品经理Abhi Singh 利用快速入门教程立即开始绘图，掌握AutoCAD和AutoCAD LT学习从基础到AutoCAD编程的各种知识。

掌握AutoCAD必备的书籍：连Autodesk公司的人员都希望由Ellen Finkelstein对他们进行AutoCAD培训，所以还有谁能比Ellen更适合介绍AutoCAD 2008呢？

这本全面的指南可让经验丰富的老用户迅速了解AutoCAD的各种更新，让新用户学习从基础知识到Auto LISP和VBA中进行编程等所有内容。

本书按逻辑顺序介绍每个功能，通过阅读“快速入门”一章，您在学习的第一天就可创建图形。成功就把握在您的手中。

· 使用轻松的“快速入门”可立即开始绘图； · 掌握二维绘图命令和过程； · 使用隐藏、阴影和渲染技巧进行三维绘图； · 自动实现图形注释并在视图中显示图层； · 组织和共享数据； · 自定义命令、工具栏、填充图案和更多内容。

光盘内容：包含了完成书中练习所需的所有图形。包括操作前和操作后的图形。

<<AutoCAD 2008宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>