

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115176288

10位ISBN编号：7115176280

出版时间：2008-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：匡松，缪春池 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书根据Visual Basic教学大纲和全国计算机等级考试新大纲规定的二级Visual Basic考试内容的要求编写而成。

全书共14章，详细地介绍了Visual Basic可视化编程的基本方法，包括常用控件的使用、Visual Basic语言基础、数据的输入输出、键盘和鼠标事件、程序控制结构、构造数据类型、过程的建立与调用、对话框设计、菜单设计、多重窗体和多文档界面设计、文件操作、图形设计与操作、Visual Basic对数据库的访问等内容。

每章都提供了多种形式的练习题（均有参考答案）和上机操作题，尤其便于自学。

本书内容系统全面，实例丰富，文字叙述简明易懂，强调实用性和可操作性，注重程序设计能力的培养。

本书可作为高等学校学生学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为参加全国计算机等级考试二级Visual Basic的人员或编程初学者的自学用书。

作者简介

匡松，西南财经大学经济信息工程学院副院长，教授，四川省优秀教师，全国高等学校计算机教育研究会理事，全国高等院校计算机基础教育研究会理事。

主要研究方向为计算机应用（智能信息处理，金融信息化技术）。

多年从事计算机教学和科研工作，具有丰富的教学经验，所编写

书籍目录

第1章 Visual Basic可视化编程初步 1.1 Visual Basic的基本操作 1.1.1 启动Visual Basic 1.1.2 退出Visual Basic 1.1.3 Visual Basic的集成开发环境 1.2 对象的基本知识 1.2.1 对象和类 1.2.2 对象的属性、事件和方法 1.2.3 对象属性的设置 1.3 窗体的基本知识 1.3.1 窗体的结构 1.3.2 窗体的属性 1.3.3 窗体的方法和事件 1.4 控件的基本知识 1.4.1 控件的类型 1.4.2 控件的命名和控件值 1.4.3 绘制控件 1.4.4 控件的基本操作 1.5 Visual Basic编程基础 1.5.1 Visual Basic应用程序的结构与工作方式 1.5.2 Visual Basic程序的书写规则 1.5.3 面向对象编程的基本步骤 1.5.4 建立简单的Visual Basic应用程序实例 练习题1第2章 常用控件的使用 2.1 Visual Basic的控件类型 2.2 常用标准控件的使用 2.2.1 文本框控件 2.2.2 标签控件 2.2.3 图形控件 2.2.4 命令按钮控件 2.2.5 单选按钮控件 2.2.6 复选框控件 2.2.7 列表框控件 2.2.8 组合框控件 2.2.9 滚动条控件 2.2.10 定时器控件 2.2.11 框架控件 2.2.12 焦点与Tab键顺序 2.3 综合应用——简易计算器的设计” 练习题2第3章 Visual Basic语言基础 3.1 常量 3.1.1 常数 3.1.2 符号常量 3.2 变量 3.2.1 变量的隐式声明 3.2.2 变量的显式声明 3.3 数据的基本类型 3.3.1 数值型 (Numeric) 数据 3.3.2 字节型 (Byte) 数据 3.3.3 字符串型 (String) 数据 3.3.4 日期型 (Date) 数据 3.3.5 布尔型 (Boolean) 数据 3.3.6 对象型 (Object) 数据 3.3.7 变体型 (Variant) 数据 3.4 运算符与表达式 3.4.1 算术运算符 3.4.2 关系运算符 3.4.3 逻辑运算符 3.4.4 字符串连接运算符 3.5 常用内部函数 3.5.1 数学运算函数 3.5.2 字符串处理函数 3.5.3 日期和时间函数 3.5.4 类型转换函数第4章 数据的输入输出第5章 键盘与鼠标事件第6章 程序控制结构第7章 构造数据类型第8章 过程第9章 对话框设计第10章 菜单设计第11章 多重窗体与多文档界面设计第12章 文件操作第13章 图形的设计与操作第14章 Visual Basic对数据库的访问

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>