

<<举一反三>>

图书基本信息

书名：<<举一反三>>

13位ISBN编号：9787115174390

10位ISBN编号：7115174393

出版时间：2008-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：谭雪松，张铁坚，钟廷志 编著

页数：282

字数：454000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<举一反三>>

内容概要

Mastercam是一款集CAD / CAM于一体的软件。

它容易掌握，使用方便，完全适用于一般模具和所有机械零件的制造，以及数控镗铣床、加工中心、数控车床和数控线切割机床等。

目前，Mastercam x广泛应用于机械制造、汽车、航空、造船、摩托车和家电等行业。

与以前版本相比，Mastercamx增加了许多后处理程式，适用于FANUC、SINUMERIK等多种系统。

本书从理论与实践相结合的角度入手，系统地介绍了Mastercamx的功能和用法，以实例为引导，循序渐进地介绍了Mastercamx中的基本操作、二维图形构建与编辑、图形标注和填充、三维曲面造型、实体模型、三维实体造型、二维加工以及三维曲面加工等。

本书辅以大量的典型实例进行讲解，通过详细的操作步骤，使读者能轻松自如地学习和掌握Mastercam x。

本书内容翔实，实例丰富，特别适合作为高等院校机电一体化、数控技术、模具设计与制造和机械制造与自动化等专业的教材，还可以作为模具设计和制造工程技术人员的自学用书。

<<举一反三>>

书籍目录

第1章 概述	1.1 数控加工概述	1.1.1 数控机床	1.1.2 刀具半径补偿原理	1.1.3 当代数控加工的发展趋势
	1.2 Mastercam X概述	1.2.1 Mastercam x的功能简介	1.2.2 Mastercam在数控加工的应用过程	1.2.3 Mastercam设计要点
		1.2.4 Mastercam X新特性	1.3 Mastercam X的工作界面简介	1.4 小结
第2章 二维图形及其标注	2.1 基础知识	2.1.1 基本绘图工具的使用	2.1.2 基本图形编辑工具的使用	2.1.3 图形的标注和填充
	2.2 典型实例——绘制摇臂	2.3 起步——绘制圆盘	2.4 进阶训练	2.4.1 绘制轮毂
			2.4.2 绘制弯头	2.5 提高训练
			2.5.1 绘制法兰	2.5.2 绘制电话机俯视线框
	2.6 小结	第3章 曲面设计	3.1 相关知识	3.1.1 常用曲面的创建方法
			3.1.2 曲面的编辑	3.1.3 创建空间曲线
		3.2 典型实例——绘制机盖	3.3 起步——绘制手机座	3.4 进阶——绘制电话机面板
		3.5 提高训练	3.5.1 提高——绘制铣刀	3.5.2 提高——绘制吹风筒
	3.6 小结	第4章 创建实体模型	4.1 创建实体命令	4.1.1 创建拉伸实体模型
			4.1.2 创建旋转实体模型	4.1.3 创建扫掠实体
			4.1.4 创建举升实体	4.1.5 创建基本实体
	4.2 典型实例	4.2.1 典型实例——连接杆	4.2.2 典型实例——烟斗	4.3 起步实例
			4.3.1 起步——连接板	4.3.2 起步——方体
			4.3.3 起步——把手	4.4 进阶训练
			4.4.1 进阶——连杆	4.4.2 进阶——法兰
			4.4.3 进阶——油缸	4.5 提高训练
			4.5.1 提高——转接口	4.5.2 提高——活塞
			4.5.3 提高——游戏机手柄	4.5.4 提高——关节零件
	4.6 小结	第5章 二维刀具路径	5.1 Mastercam数控加工概述	5.2 二维刀具路径基础知识
			5.3 二维刀具路径设计综合实例	5.3.1 典型实例——铣削平面
			5.3.2 起步——外形铣削	5.3.3 进阶——挖槽并旋转刀具路径
			5.3.4 提高——文字雕刻
	第6章	三维刀具路径		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>