

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115173195

10位ISBN编号：7115173192

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：周黎

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计基础>>

内容概要

全书从初学者的角度出发,由浅入深地介绍面向对象的程序设计方法,主要包括Visual Basic集成环境的组成、Visual Basic基本控件和高级控件的使用、程序设计基础知识及3种结构程序设计、高级数据类型、过程、文件和数据库编程技术等内容。

本书还提供了大量的程序设计典型算法,指导读者在实践中更熟练地解决问题。

本书注重对学生进行基本概念、基本理论、基本技能的培养,可作为各类高等院校非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材,也可供有关工程技术人员和计算机爱好者阅读参考。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1章 概述	11.1 程序设计概述	11.1.1 程序设计语言的发展	11.1.2 结构化的程序设计	21.1.3 面向对象的程序设计
	31.1.4 程序设计步骤	41.2 Visual Basic简介	41.2.1 Visual Basic的发展历史	51.2.2 Visual Basic的特点
	61.3 Visual Basic 6.0的安装	61.3.1 Visual Basic 6.0的安装步骤	71.3.2 Visual Basic帮助系统的安装	81.4 Visual Basic 6.0的集成开发环境
	81.4.1 Visual Basic的启动和退出	81.4.2 菜单栏	101.4.3 工具栏	101.4.4 各种窗口简介
	101.4.5 环境定制	141.5 Visual Basic应用程序设计步骤	141.5.1 创建工程	141.5.2 界面设计
	141.5.3 属性设置	151.5.4 代码编辑	151.5.5 文件保存	161.5.6 程序运行
	16本章小结	17思考练习题	17第2章 Visual Basic界面设计(上)	182.1 窗体
	182.1.1 Visual Basic对象的基本属性	182.1.2 窗体的常用属性	212.1.3 窗体的方法	222.1.4 窗体的事件
	242.1.5 多重窗体和MDI窗体	282.2 文本控件	302.2.1 标签	302.2.2 文本框
	312.3 按钮控件	352.4 选择控件	372.4.1 单选按钮、复选框和框架	382.4.2 列表框和组合框
	412.5 图形控件	452.5.1 图片框和图像框	452.5.2 直线和形状控件	472.6 滚动条
	482.7 时钟控件	492.8 焦点	512.9 综合使用控件实例	51本章小结
	54思考练习题	55第3章 Visual Basic界面设计(下)	563.1 键盘和鼠标事件	563.1.1 键盘事件
	563.1.2 鼠标事件	593.2 拖放	613.2.1 与拖放有关的属性、方法和事件	613.2.2 自动拖放
	633.2.3 手动拖放	633.3 菜单设计	653.3.1 菜单编辑器简介	653.3.2 创建菜单
	673.3.3 弹出式菜单	683.3.4 动态菜单	693.3.5 MDI应用程序中的菜单	703.4 常用ActiveX控件
	723.4.1 ActiveX控件简介	723.4.2 通用对话框控件	733.4.3 Toolbar控件和ImageList控件	793.4.4 StatusBar控件
	823.4.5 TabStrip控件	843.4.6 TreeView控件和ListView控件	863.4.7 ProgressBar控件和Slider控件	883.4.8 RichTextBox控件
	903.5 图形绘制	923.5.1 坐标系统	923.5.2 定义颜色	943.5.3 绘图属性
	953.5.4 绘图方法	963.6 多媒体处理	993.6.1 MMControl控件	993.6.2 Animation控件
	101本章小结	102思考练习题	102第4章 Visual Basic程序设计基础	1044.1 Visual Basic语言字符集及编码规则
	1044.1.1 Visual Basic语言字符集	1044.1.2 编码规则	1044.2 数据类型	1064.2.1 数值数据类型
	Byte、Integer、Long、Single、Double、Currency	1064.2.2 字符数据类型String	1084.2.3 逻辑数据类型Boolean	1084.2.4 日期数据类型Date
	1084.2.5 对象数据类型Object	1084.2.6 变体数据类型Variant	1094.3 常量和变量	1094.3.1 数据的存储
	1094.3.2 常量	1094.3.3 变量	1114.4 运算符和表达式	1154.4.1 算术运算符和算术、日期表达式
	1164.4.2 字符串运算符和字符串表达式	1174.4.3 关系运算符和关系表达式	1184.4.4 逻辑运算符和逻辑表达式	1204.4.5 表达式的构造与计算
	1214.5 常用内部函数	1224.5.1 数学函数	1234.5.2 转换函数	1244.5.3 字符串函数
	1264.5.4 日期函数	1284.5.5 随机Rnd函数与Randomize语句	1294.5.6 格式输出Format函数	1304.5.7 Shell函数
	131本章小结	132思考练习题	132第5章 算法	1345.1 算法的基本概念
	1345.2 算法的基本特征	1355.3 算法设计的要求	1355.4 算法的基本结构	1365.5 算法的表示
	1365.5.1 用自然语言描述算法	1365.5.2 伪代码表示	1385.5.3 流程图表示	1385.6 常用算法设计方法
	1405.6.1 穷举搜索法	1405.6.2 递推法	1415.6.3 回溯法	1425.6.4 分治法
	143本章小结	143思考练习题	144第6章 顺序结构程序设计	1456.1 赋值语句
	1456.2 常用的输入语句	1476.2.1 用控件输入	1476.2.2 输入框——InputBox函数	1496.3 常用的输出语句
	1516.3.1 用控件输出	1516.3.2 消息框——MsgBox函数	1526.4 其他语句	1556.4.1 注释语句
	1556.4.2 暂停语句	1556.4.3 结束语句	1556.4.4 Exit语句	1566.5 常用算法及应用
	1566.5.1 交换两个数据的值	1566.5.2 数据的自运算	157本章小结	158思考练习题
	158第7章 选择结构程序设计	1597.1 If语句	1597.1.1 If...Then...结构	1597.1.2 If...Then...Else...结构
	1607.1.3 If...Then...Elseif...结构	1617.1.4 If语句的嵌套	1637.1.5 与If语句有关的函数	1657.2 Select Case语句
	1667.3 基本算法及应用	1687.3.1 求两个数的最大(小)值	1687.3.2 用户输入时按键的判断	1697.3.3 信息的有效性验证
	1707.3.4 单选按钮和复选框的应用	1707.4 其他应用举例	171本章小结	175思考练习题
	175第8章 循环结构程序设计	1768.1 For...Next语句	1768.2 Do...Loop语句	1798.2.1 当型循环
	1798.2.2 直到型循环	1828.3 While...Wend语句	1838.4 GoTo语句	1848.5 循环嵌套
	1858.6 常用算法及实例	1878.6.1 累加(乘)	1878.6.2 求最值	1898.6.3 穷举法
	1908.6.4 递推			

<<程序设计基础>>

法(迭代法) 1938.6.5 字符串遍历 1968.6.6 有限状态自动机 1988.6.7 进制转换 1998.6.8 图形字符的打印 202本章小结 202思考练习题 202第9章 高级数据类型 2049.1 数组 2049.1.1 数组的基本概念 2049.1.2 一维定长数组 2059.1.3 二维定长数组 2079.1.4 多维定长数组 2109.1.5 动态数组 2109.1.6 控件数组 2119.1.7 与数组操作相关的语句和常用函数 2139.2 有关数组操作的常用算法 2169.2.1 数组的查找 2169.2.2 数组的最值问题 2189.2.3 数组的逆置 2209.2.4 数组的排序 2209.2.5 数组的移位 2229.2.6 数组的插入 2239.2.7 数组的删除 2259.2.8 数组的合并 2269.3 数组的应用举例 2289.4 枚举类型 2319.4.1 枚举类型的声明 2319.4.2 引用枚举类型中的常数 2329.4.3 枚举类型变量的声明 2339.4.4 枚举类型的应用 2349.5 用户自定义类型 2359.5.1 定义用户自定义类型 2359.5.2 自定义类型变量的声明 2369.5.3 自定义类型变量的访问 2369.5.4 用户自定义类型数组 237本章小结 241思考练习题 241第10章 过程 24310.1 Visual Basic程序代码的结构化组织 24310.1.1 模块 24310.1.2 过程 24410.2 函数过程的定义和调用 24510.2.1 函数过程的定义 24510.2.2 函数过程的调用 24810.3 子程序过程的定义与调用 25010.3.1 子过程的定义 25010.3.2 子过程的调用 25110.3.3 事件过程的调用 25310.3.4 其他模块中的过程调用 25410.3.5 Sub Main过程 25410.4 参数传递 25510.4.1 形实结合 25510.4.2 参数传递方式 25810.4.3 数组参数的传递 26210.4.4 对象参数传递 26410.4.5 可选参数与可变参数 26510.5 过程的嵌套调用 26610.5.1 嵌套调用其他过程 26610.5.2 递归调用 26710.6 变量、过程的作用域 27010.6.1 过程的作用域 27010.6.2 变量的作用域 27110.6.3 静态变量 27710.7 常见算法的应用 27810.7.1 约数 27810.7.2 字符串处理 27910.7.3 数字验证 28010.7.4 高次方程求根 28110.7.5 递归 28210.7.6 鞍点 28210.8 综合应用举例 284本章小结 286思考练习题 286第11章 文件 28811.1 文件的基本概念 28811.1.1 文件的结构 28811.1.2 文件的分类 28911.1.3 文件操作的一般步骤 28911.2 文件的打开与关闭 29011.2.1 文件的打开(建立) 29011.2.2 文件的关闭 29111.2.3 文件指针 29211.3 文件操作的相关函数和语句 29211.3.1 相关函数 29211.3.2 相关语句 29411.4 顺序存取文件 29611.4.1 顺序文件的打开与关闭 29611.4.2 顺序文件的写操作 29611.4.3 顺序文件的读操作 29911.4.4 顺序文件的应用 30411.5 随机存取文件 30511.5.1 随机文件的打开和关闭 30611.5.2 随机文件的读写 30611.5.3 随机文件的应用 30811.6 二进制存取文件 30911.6.1 打开和关闭二进制文件 31011.6.2 二进制文件的读写操作 31011.6.3 二进制文件的应用 31011.7 文件系统控件 31111.7.1 驱动器列表框 31111.7.2 目录列表框 31211.7.3 文件列表框 31311.7.4 文件系统控件的同步与应用 31511.8 有关文件操作的常用算法 31611.8.1 读取文件全部内容 31611.8.2 文件合并 31611.8.3 文件复制 318本章小结 319思考练习题 319第12章 数据库编程技术 32012.1 数据库的基础知识 32012.1.1 数据库的发展历史 32012.1.2 数据库的基本概念 32112.1.3 关系数据库 32212.2 SQL语言 32212.2.1 SQL语言的组成 32212.2.2 DDL 32212.2.3 DML 32312.3 可视化数据管理器 32412.3.1 建立数据库 32412.3.2 建立查询 32612.4 Data控件 32612.4.1 Data控件的属性 32612.4.2 Data控件的事件 32712.4.3 Data控件的方法 32812.5 应用举例 329本章小结 333思考练习题 334附录A 程序调试与错误处理 335A.1 程序调试 335A.1.1 错误类型 335A.1.2 Visual Basic的调试环境 336A.1.3 程序调试 338A.1.4 程序调试实例 339A.2 错误处理 341A.2.1 错误捕捉和处理 341A.2.2 错误处理实例 341附录B 常见错误代码表 343附录C 标准ASC 码表 345参考文献 346

<<程序设计基础>>

编辑推荐

《程序设计基础:Visual Basic 教程》可以帮助读者掌握程序的基本思想，主要内容包括Visual Basic集成环境的组成、界面设计、Visual Basic基本控件和高级控件的使用、程序设计基础知识及三种结构程序设计等。

书中提供了大量的程序设计典型算法，指导读者在实践中熟练解决问题。

《程序设计基础:Visual Basic 教程》的主要特点如下：内容由浅入深、秩序渐进，力求通俗易懂、简洁实用。

注重对学生基本概念、基本理论、基本技能的培养。

《程序设计基础:Visual Basic 教程》所有程序均上机调试通过，具有界面友好等特点。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>