

<<Pro/ENGINEER野火版3.0曲面设计>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版3.0曲面设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115172884

10位ISBN编号：7115172889

出版时间：2008-4

出版时间：人民邮电

作者：冯如设计在线

页数：416

字数：703000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER野火版3.0曲面设>>

内容概要

全书共分6章。

第1章介绍Pro/E野火版3.0的主要功能、曲面造型的基础知识、曲面的基本操作等；第2章介绍基础曲面的造型方法；第3章介绍了复杂曲面的造型方法；第4章介绍高级曲面的造型方法；第5章介绍曲面编辑的相关知识；第6章通过具体的工程实战案例使读者能够将本书所讲述的内容综合起来，进一步提高造型技巧。

通过本书的学习读者可以全面掌握Pro/E野火版3.0曲面的设计方法。

本书结合大量实例说明软件功能，例子的选择经典而实用，功能讲解全面，图例丰富、讲解直观、操作步骤详细。

读者能通过书中给出的详细讲解，完成每个例子的操作。

随书光盘包括书中所有实例的图形源文件、最终效果文件以及教学演示录像。

本书适合广大Pro/E初中级读者、公司产品设计人员使用，同时也可作为大中专院校相关专业学生，以及社会相关培训班学员的教材，是读者学习Pro/E曲面设计的首选参考书。

冯如在线网站<http://www.fr-cad.net>为读者提供全方位的技术支持。

<<Pro/ENGINEER野火版3.0曲面设>>

书籍目录

第1章 概述	1.1 Pro/E野火版3.0主要功能	1.2 曲面造型的基础知识	1.2.1 曲面的相关概念
	1.2.2 曲面的分类	1.2.3 直接建模和逆行工程	1.3 曲面设计窗口
的基本操作	1.4.1 遮蔽面组	1.4.2 为面组指定颜色	1.4.3 为面组着色
	1.4.4 网格化面组和曲面	1.5 实战演练	1.5.1 网格化曲面并为其着色
	1.5.2 网格化面组并为其着色	实例1-1：网格化曲面并为其着色	实例1-2：网格化面组并为其着色
第2章 基础曲面造型	2.1 拉伸曲面	实例2-1：拉伸曲面	2.2 旋转曲面
	2.3 扫描曲面	实例2-3：开放轨迹扫描曲面	实例2-4：闭合轨迹扫描曲面
混合曲面	2.4.1 平行混合曲面	实例2-5：平行混合曲面	2.4.2 旋转混合曲面
实例2-6：旋转混合曲面	2.4.3 一般混合曲面	实例2-7：一般混合曲面	2.4.4 混合曲面的其他功能操作
	实例2-8：扭曲曲面	实例2-9：混合顶点	2.5 实战演练
水杯的创建	实例2-10：水杯的创建	2.5.2 塑料壶的创建	实例2-11：塑料壶的创建
第3章 复杂曲面造型	3.1 变截面扫描曲面的建立	3.1.1 用户界面介绍	3.1.2 创制流程
	3.1.3 变截面扫描的限制	实例3-1：截面垂直于原始轨迹的曲面	实例3-2：理解X轨迹的作用
	实例3-3：多轨迹扫描曲面	3.2 扫描混合曲面	3.2.1 用户界面介绍
	3.2.2 创制流程	3.2.3 扫描混和曲面的限制	实例3-4：旋转截面的扫描混合
例3-5：多截面的扫描混合	实例3-6：控制扫描混合的截面面积	3.3 螺旋扫描曲面	实例3-7：恒定螺距螺旋扫描
例3-7：恒定螺距螺旋扫描	实例3-8：变螺距螺旋扫描	实例3-9：复杂的变螺距螺旋扫描	3.4 边界混合曲面
	3.4.1 用户界面介绍	3.4.2 创建流程	实例3-10：在一个方向上建立混合曲面
实例3-11：在两个方向上建立边界混合曲面	实例3-12：通过“控制点”来控制边界混合曲面	实例3-13：“影响曲线”对边界混合曲面的影响	3.5 实战演练
实例3-14：塑料瓶的设计	第4章 高级曲面造型	第5章 曲面的编辑	第6章 综合实例

编辑推荐

《Pro/ENGINEER 野火版3.0曲面设计从入门到精通》适合广大Pro/E初中级读者、公司产品设计人员使用，同时也可作为大中专院校相关专业学生，以及社会相关培训班学员的教材，是读者学习Pro/E曲面设计的首选参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>