

<<Flash CS3从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115170040

10位ISBN编号：7115170045

出版时间：2007-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：何秀芳

页数：400

字数：627000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3从入门到精通>>

内容概要

本书从Flash的特点及安装开始，由浅入深地详细讲解Flash动画制作的知识，并在光盘中附有动画设计常见技巧解答。

通过本书的学习，可以让初学者轻松步入Flash动画制作的殿堂，真正完成从入门到精通；有一定基础的读者也可以从中学到更为系统的动画制作知识。

全书使用大量实例，贯穿整个讲解过程，使读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识点的实际运用场合，方便知识点的记忆。

本书共20章，分为以下两个部分。

第1部分是“基础篇”，包括Flash CS3基本操作界面、使用绘图工具绘制动画对象、使用文本工具创建炫目的文字特效、编辑和操作对象、使用元件、实例和库、导入外部文件、创建有声动画、使用时间轴和帧、使用图层编排影片、制作基本动画、利用ActionScript创建交互动画、使用组件、输出与发布动画。

第2部分是“综合实例篇”，包括网页广告动画的制作、按钮的设计与制作、网站片头动画设计、MTV动画的制作、网络贺卡的设计与制作。

本书既适合于Flash初中级用户、Flash动画设计与制作人员、动画设计开发与编程设计人员、动画制作培训班学员、大中专院校相关专业师生及个人动画制作爱好者阅读，又可以作为大中专院校或者企业的培训教材，同时对Flash高级用户也有很高的参考价值。

<<Flash CS3从入门到精通>>

书籍目录

第1部分 基础篇 第1章 初识Flash CS3 第2章 Flash CS3基本操作界面 第3章 使用绘图工具绘制动画对象 第4章 使用〔文本〕工具创建炫目的文字特效 第5章 编辑和操作对象 第6章 使用元件、实例和库 第7章 导入外部文件 第8章 创建有声动画 第9章 使用时间轴和帧 第10章 使用图层编排影片 第11章 制作简单动画 第12章 ActionScript基础 第13章 创建交互式动画 第14章 使用组件 第15章 输出与发布动画 第2部分 综合实例篇 第16章 制作网页广告动画 第17章 制作按钮 第18章 网站片头动画设计 第19章 MTV动画制作 第20章 网络贺卡设计

<<Flash CS3从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>