

<<举一反三>>

图书基本信息

书名：<<举一反三>>

13位ISBN编号：9787115165503

10位ISBN编号：7115165505

出版时间：2007-10

出版时间：人民邮电

作者：老虎工作室

页数：378

字数：608000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<举一反三>>

内容概要

Unigraphics (简称UG) 是当今世界上先进的面向制造业的CAD/CAE/CAM高端软件。它具有强大的实体造型、曲面造型、装配、工程图的生成和拆模等功能, 广泛应用于机械制造、航空航天、汽车、船舶设计和电子等领域。

本书主要分为两大部分, 前一部分(第1章至第10章)按照UG所提供的建模功能分类, 由浅入深地通过实例讲解这些功能在实际零件建模中的使用方法。

后一部分(第11章和第12章)由简入繁地讲解如何综合使用UG所提供的建模功能完成机械设计领域常用零件的建模。

本书的实例均来自工程机械领域, 实例设计合理、讲解细致。

随书配套光盘中提供了书中实例的结果文件以及典型实例操作的讲解录像, 读者可以对比学习。

本书主要面向具有一定UG使用基础的初、中级读者, 适合于高等院校的机械及相关专业学生阅读, 也可以作为相关专业技术人员的参考资料。

书籍目录

第1章 UG NX 4简介	1.1 UGNX软件特点	1.2 UG NX 4软件概述	1.2.1 UG NX 4用户界面	1.2.2 UG NX 4基本环境
	1.3 UGNX 4对象操作基本功能	1.3.1 对象布局	1.3.2 对象操作	1.3.3 布尔操作
	1.3.4 定位操作	1.4 其他常用功能菜单操作	1.4.1 文件导入和导出功能	1.4.2 坐标系操作
	1.4.3 分析操作	1.4.4 信息操作	1.4.5 工具栏设置	1.5 入门操作实例——双向圆柱支座
第2章 基本曲线的应用	2.1 创建基本曲线	2.1.1 点和点集	2.1.2 直线	2.1.3 圆弧和圆
	2.1.4 矩形和多边形	2.1.5 曲线倒圆角	2.1.6 平面	2.2 基本曲线的操作与编辑
	2.2.1 偏置曲线	2.2.2 修剪曲线	2.2.3 曲线倒圆角和编辑圆角	2.2.4 编辑曲线参数
	2.2.5 分割曲线	2.3 典型实例——车轮轮廓曲线	2.4 起步——三角形垫片曲线	2.5 进阶——弹簧挡圈轮廓线
2.6 提高——异形拔杆轮廓曲线	第3章 创建复杂曲线	3.1 复杂曲线的创建	3.1.1 样条曲线	3.1.2 椭圆
	3.1.3 抛物线和双曲线	3.1.4 一般二次曲线	3.1.5 螺旋线	3.1.6 规律曲线
	3.2 曲线的操作与编辑	3.2.1 桥接、简化和合并曲线	3.2.2 曲线的投影和组合投影	3.2.3 曲线相交
	3.2.4 剖面曲线	3.2.5 拉伸曲线	3.2.6 编辑曲线长度	3.3 典型实例——伞面轮廓曲线
	3.4 起步——绘制管路弯头轮廓线	3.5 进阶——绘制茶杯把手曲线	3.6 提高——绘制柔性扁弹簧	第4章 参数曲线的应用
	4.1 草图对象	4.1.1 创建草图平面	4.1.2 创建草图曲线	4.1.3 草图定位
	4.2 草图约束	4.2.1 几何约束	4.2.2 尺寸约束	4.2.3 约束操作
	4.3 草图操作	4.3.1 镜像草图曲线	4.3.2 偏置曲线	4.3.3 添加现有曲线和投影
	4.3.4 编辑定义线串	4.4 典型实例——星形连接器草图曲线	4.5 起步——绘制支板草图曲线	4.6 进阶——w形连杆草图曲线
	4.7 提高——双柱销变形槽轮轮廓草图曲线	第5章 基本体素特征建模	第6章 扩展特征建模	第7章 实体加工特征和直接建模
第8章 UG曲面功能	第9章 UG工程图功能	第10章 装配操作	第11章 常用工程零件实体建模	第12章 综合工程机械设计实例

<<举一反三>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>