

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787115163516

10位ISBN编号：7115163510

出版时间：2007-9

出版时间：人民邮电

作者：汤春林

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

内容概要

Visual Basic 6.0中文版是Microsoft公司推出的可视化开发工具。

本书以通俗、简明的语言由浅入深地讲解如何使用Visual Basic 6.0开发Windows应用程序。

全书共10章，分别介绍Visual Basic 6.0程序开发环境、Visual Basic 窗体与控件、Visual Basic程序设计基础、选择结构和循环结构程序设计、过程、界面设计、Visual Basic的数据库功能、文件、多媒体编程控件、WebBrowser和WinSock控件的应用等内容。

本书在讲解时重概念、讲技巧，并且采用了案例教学的方式，非常适合作为高职高专计算机等专业教材，也可供自学者和广大用户使用参考。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0程序开发环境	1.1 Visual Basic的发展与特点	1.2 Visual Basic的概念
1.3 Visual Basic的安装、启动与退出	1.4 Visual Basic的主窗口	1.5 Visual Basic的其他窗口
1.6 Visual Basic的联机手册	1.7 Visual Basic程序设计概述	习题一
第2章 Visual Basic窗体与控件	2.1 Visual Basic的窗体	2.2 Visual Basic的标准控件及其基本操作
2.3 实例指导——简易的四则计算器	习题二	第3章 Visual Basic程序设计基础
3.1 Visual Basic语言基础	3.2 Visual Basic的基本语句	3.3 数据的输入与输出
3.4 使用对话框	3.5 程序的调试与错误处理	3.6 实例指导动态显示菱形图案
习题三	第4章 选择结构和循环结构程序设计	4.1 结构化程序设计
4.2 选择控制结构	4.3 循环结构	4.4 数组
4.5 综合应用举例	4.6 实例指导——工资钱款分离器	习题四
第5章 过程	5.1 子过程	5.2 函数过程
5.3 过程中的参数引用	5.4 变量与过程的作用域	5.5 过程的递归调用
5.6 实例指导	习题五	第6章 界面设计
6.1 菜单设计	6.2 对话框	6.3 多重窗体
6.4 多文档界面	6.5 工具栏和状态栏	6.6 实例指导
习题六	第7章 Visual Basic的数据库功能	7.1 数据库基础
7.2 数据库的创建	7.3 数据库的访问	7.4 应用举例
7.5 实例指导——教师资料表	习题七	第8章 文件
8.1 文件系统概述	8.2 顺序文件	8.3 随机文件
8.4 二进制文件	8.5 文件系统控件	8.6 实例指导——一个简单的文本编辑器
习题八	第9章 多媒体编程控件	9.1 Animation控件
9.2 Multimedia MCI控件	9.3 ActiveMovie控件	9.4 Windows Media Player控件
9.5 实例指导——一个简单的媒体播放器	习题九	第10章 WebBrowser和WinSock控件的应用
10.1 WebBrowser控件	10.2 Winsock控件	10.3 实例指导——一个简单的网页浏览器
习题十		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>