

<<UML 2.0实战>>

图书基本信息

书名：<<UML 2.0实战>>

13位ISBN编号：9787115160171

10位ISBN编号：7115160171

出版时间：2007-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：（瑞士）格雷斯尔（Grassle · P），（瑞士）鲍曼（Bau

页数：204

译者：徐锋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML 2.0实战>>

内容概要

《UML 2.0实战：项目开发指南》是一本UML 2.0实践手册。它首先以浅显的语言概括地介绍了UML 2.0中最主要的图和元素，然后结合范例分析系统地阐述了UML在业务系统建模、IT系统建模和系统集成建模方面的实践方法。读者通过学习《UML 2.0实战：项目开发指南》内容，能够有效地理解各种UML模型的概念，正确阅读UML模型，并用最简洁的方式描述业务系统知识、IT系统结构以及系统集成机制，最重要的一点是能够在实践的项目中真正应用UML。

《UML 2.0实战：项目开发指南》适合软件架构师、项目经理、分析人员、设计人员以及对UML建模感兴趣的开发人员阅读，《UML 2.0实战：项目开发指南》对于计算机相关专业的本科生和研究生也有很好的参考价值。

<<UML 2.0实战>>

书籍目录

第1章 概述第2章 基本原则和背景知识2.1 范例分析简介2.2 模型、视图和图2.2.1 什么是模型2.2.2 为什么需要模型2.2.3 模型的目的是目标群2.2.4 分析过程2.2.5 将图表看作视图2.3 信息系统和IT系统2.4 范例分析的模型2.5 UML的历史：方法和符号2.6 需求规格说明2.6.1 决策原则2.6.2 确认2.7 UML 2.02.7.1 UML 2.0概述2.7.2 对业务系统模型的影响2.7.3 对IT系统模型的影响2.7.4 对系统集成模型的影响2.7.5 小结第3章 业务系统建模3.1 业务过程和业务系统3.1.1 什么是业务过程3.1.2 workflow管理联盟的定义3.1.3 业务系统3.1.4 用UML对业务过程和业务系统建模3.1.5 业务过程建模的实践技巧3.2 一个模型，两个视图3.3 外部视图3.3.1 业务系统提供了什么利益3.3.2 视图元素3.3.3 用例图3.3.4 构建用例图3.3.5 活动图3.3.6 构建活动图3.3.7 顺序图3.3.8 构建顺序图3.3.9 高层顺序图3.3.10 针对业务用例场景的顺序图3.4 内部视图3.4.1 视图的元素3.4.2 包图3.4.3 构建包图3.4.4 类图3.4.5 构建类图3.4.6 活动图3.4.7 构建活动图第4章 IT系统建模4.1 外部视图4.1.1 用户视图4.1.2 视图元素4.1.3 用例图4.1.4 查询事件和转换事件4.1.5 用例顺序图4.1.6 构建外部视图4.2 结构视图4.2.1 对象和类4.2.2 泛化、特化和继承4.2.3 静态和动态业务规则4.2.4 视图元素4.2.5 类图4.2.6 构建类图4.3 行为视图4.3.1 对象的生命周期4.3.2 视图元素4.3.3 状态图4.3.4 构建状态图4.4 交互视图4.4.1 看看IT系统内部发生了什么4.4.2 视图元素4.4.3 通信图4.4.4 顺序图4.4.5 构建通信图4.4.6 构建顺序图第5章 系统集成建模5.1 系统集成相关术语5.2 UML中的消息5.3 一个模型由两个视图组成5.4 进程视图5.4.1 业务系统模型是基础5.4.2 视图元素5.4.3 活动图5.4.4 顺序图5.4.5 构建进程视图的图5.5 静态视图5.5.1 视图元素5.5.2 类图5.5.3 构建类图5.5.4 将IT系统的数据转换到消息“乘客列表”中5.5.5 UML消息到不同标准格式转换

<<UML 2.0实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>