

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0中文版基本功能与典型实例-(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115157409

10位ISBN编号：7115157405

出版时间：2007-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室

页数：461

字数：742000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

Pro/ENGINEER是美国PTC(Parametric Technology Corporation 参数技术公司)开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件。

该软件广泛应用于工业产品造型设计、机械设计、模具设计、加工制造、有限元分析、功能仿真以及关系数据库管理等方面，是当今优秀的三维设计软件之一。

Pro/ENGINEER Wildfire 3.0是该软件的新版本，具有更加完善、友好和直观的图形用户界面，同时新增的设计功能也进一步拓展了软件的应用范围，强化了设计能力。

本书以该软件常用的基本功能作为主线，结合典型实例介绍这些功能在三维产品开发中的应用，帮助读者快速掌握软件的基本用法并学习相关的设计技巧。

全书共分10章，内容涵盖二维草绘、三维实体建模、曲面建模、组件装配以及工程图等常用功能模块的用法。

同时，书中还有大量综合实例引导读者较为完整地完实用产品的开发过程。

本书内容丰富、条理清晰、选例典型、针对性强，适合广大从事产品开发设计工作的工程设计人员以及大专院校学生阅读。

书籍目录

第1章 绘制二维图形	1.1 二维草绘基础	1.1.1 认识设计环境	1.1.2 认识二维图形	1.1.3 优化设计环境	1.1.4 尺寸驱动和约束	1.1.5 认识二维与三维的关系	1.2 基本绘图工具
1.2.1 绘图工具组1	1.2.2 绘图工具组2	1.2.3 绘图工具组3	1.2.4 绘图工具组4	1.3 综合应用	1.3.1 绘制图形一	1.3.2 绘制图形二	1.3.3 绘制图形三
1.3.4 绘制图形四	1.4 总结与回顾	1.5 思考与练习	第2章 三维造型的基本原理	2.1 认识三维建模	2.1.1 认识三维实体建模环境	2.1.2 认识特征建模原理	2.1.3 认识图层
2.1.4 再认识过滤器	2.2 认识基准特征	2.2.1 基准平面	2.2.2 基准曲线	2.2.3 创建其他基准特征	2.3 三维建模的一般过程	2.3.1 选取草绘平面	2.3.2 确定草绘视图方向
2.3.3 设置参考平面	2.3.4 特征生成方向	2.3.5 特征的材料侧方向	2.3.6 设置标注和约束参照	2.4 理解模型装配原理	2.5 创建一个完整的实体模型	2.6 总结与回顾	2.7 思考与练习
第3章 创建三维实体模型	3.1 创建基础实体特征	3.1.1 创建拉伸实体特征	3.1.2 创建旋转实体特征	3.1.3 创建扫描实体特征	3.1.4 创建混合实体特征	3.1.5 创建其他基础实体特征	3.2 创建工程特征
3.2.1 创建孔特征	3.2.2 创建倒圆角特征	3.2.3 创建壳特征	3.2.4 其他工程特征	3.3 综合应用	3.3.1 综合设计一	3.3.2 综合设计二	3.3.3 综合设计三
3.4 总结与回顾	3.5 思考与练习	第4章 创建参数化模型	4.1 特征阵列	4.1.1 阵列的类型	4.1.2 创建特征阵列	4.1.3 应用实例	4.2 特征复制
4.2.1 特征复制方法	4.2.2 特征复制的步骤	4.2.3 应用实例	4.3 特征的常用操作	4.3.1 删除特征	4.3.2 编辑特征	4.3.3 编辑定义特征	4.3.4 应用实例
4.4 参数化设计	4.4.1 参数	4.4.2 关系	4.4.3 齿轮设计	4.5 总结与回顾	4.6 思考与练习	第5章 实体建模综合训练	5.1 艺术灯设计
5.1.1 设计综述	5.1.2 设计过程	5.2 摄像头设计	5.2.1 设计综述	5.2.2 设计过程	5.3 音箱设计	5.3.1 设计综述	5.3.2 设计过程
5.4 总结与回顾	5.5 思考与练习	第6章 曲面及其应用	6.1 曲面建模的基本原理	6.2 创建曲面特征	6.2.1 创建基本曲面特征	6.2.2 创建可变剖面扫描曲面特征	6.2.3 创建边界混合曲面
6.3 编辑曲面特征	6.3.1 修剪曲面特征	6.3.2 合并曲面特征	6.3.3 曲面实体化	6.4 综合应用	6.4.1 设计综述	6.4.2 设计过程	6.5 总结与回顾
6.6 思考与练习	第7章 曲面建模综合训练	7.1 车模设计	7.1.1 设计综述	7.1.2 设计过程	7.2 鞋模设计	7.2.1 设计综述	7.2.2 设计过程
7.3 饮料瓶设计	7.3.1 设计综述	7.3.2 瓶体设计	7.3.3 瓶盖设计	7.4 总结与回顾	7.5 思考与练习	第8章 三维建模综合训练	8.1 瓶体设计
8.1.1 设计综述	8.1.2 设计过程	8.2 烟灰缸设计	8.2.1 设计综述	8.2.2 设计过程	8.3 眼镜设计	8.3.1 设计综述	8.3.2 镜片及其附属结构设计
8.3.3 支架设计	8.3.4 衬垫设计	8.3.5 装配设计	8.4 总结与回顾	8.5 思考与练习	第9章 组件装配设计	9.1 装配设计原理	9.1.1 由底向上的装配设计
9.1.2 由顶向下的装配设计	9.2 装配设计方法	9.2.1 两种装配约束形式	9.2.2 装配工具	9.2.3 装配约束类型	9.2.4 设计实例	9.3 在装配环境中创建零件	9.4 应用实例
9.4.1 弹簧设计	9.4.2 活塞外壳设计	9.4.3 活塞碗设计	9.4.4 手柄设计	9.4.5 螺母设计	9.4.6 装配柱塞杆	9.4.7 活塞盖设计	9.4.8 装配活塞
9.5 总结与回顾	9.6 思考与练习	第10章 工程图	10.1 创建工程图的方法	10.1.1 绘图前的准备	10.1.2 工程图的结构	10.1.3 设计实例	10.2 综合应用
10.3 总结与回顾	10.4 思考与练习						

编辑推荐

《学以致用·Pro/ENGINEER Wildfire3.0中文版基本功能与典型实例》重点介绍使用参数化建模方法创建三维实体模型的一般原理以及各种设计工具的使用方法和技巧。内容包括二维平面图形的绘制、三维实体模型的创建、曲面造型的设计、零件的装配设计以及工程图的生成等，适合广大从事产品开发设计工作的工程设计人员以及大专院校学生阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>