<<3ds max 7.0案例教程>>

图书基本信息

书名: <<3ds max 7.0案例教程>>

13位ISBN编号:9787115153241

10位ISBN编号:7115153248

出版时间:2006-12

出版时间:人民邮电

作者:崔元如

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<3ds max 7.0案例教程>>

内容概要

本书采用案例驱动方式进行编写,既通过实例来介绍软件的操作方法和操作技巧,并注重前后实例的相互联和综合合成应用。

全书共分11章,大部分实例可以结合成两个比较大的实例。

其中,第3章-第5章中的大部分实例可以结合成"六角亭"实例,第3章-第5章的案例拓展中的实例和 第6章-第10章中的大部分实例可以结合成"室内浏览"实例。

所以在学习本书时,要注意保存所制作的实例,以备后面使用。

本书具有较大的知识信息量,全书共讲解了46个实例,并提供了近100道练习题。

本书由浅及深、由易到难、循序渐进、图文并茂,理论与实际制作相结合,可使读者在学习时不但能够快速入门,而且可以达到较高的水平,有利于教学和自学。

本书可以作为高职高专计算机或非计算机专业的教材,也可以作为初、中级培训班的教材,还可以作为初学者的自学用书。

<<3ds max 7.0案例教程>>

书籍目录

第1章 3ds max7.0的工作环境和基本操作 1.1 启动3ds max7.0与观察tubby-final文件 1.2 习题第2章 三维建模 2.1 制作"戴帽子的小鸡" 2.2 制作"森林中的小屋" 棋盘和棋子" 习题第3章 使用修改器 3.1 制作"六角亭"模型的底座和台阶 3.2 制作"六角亭"模型的亭身 习题第4章 用二维型建模 4.1 为"六角亭"添加修饰物 4.2 模型 3.3 制作"单人沙发" " 六角亭 " 材质编辑 (一) 作"桌子和茶杯" 习题第5章 材质编辑器与帖图通道 5.1 六角亭"材质编辑(二) 习题第6章 合成建模 6.1 制作"树皮小船" 6.2 制作"客房结构" 7.1 制作"草莓"模型 7.2 制作"果篮和台灯" 习题第7章 面片与MURBS建模 章 材持的编辑和使用 8.1 编辑客房文件中的"果篮"的材质 8.2 编辑客房文件中的"床"的材 质 习题第9章 灯光与摄像机 9.1 创建室内一角的灯光 9.2 用摄像机观察"客房"室内效果 习题第10章 建立场景动画 10.1 制作"翘翘板"动画 10.2 制作"谢谢观赏"动画 10.3 制作 "彩色喷泉"动画 习题第11章 环境、特效与渲染 11.1 制作"起雾的过程" 11.2 制作"燃烧 的蜡烛"习题

<<3ds max 7.0案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com