

<<3ds Max8白金手册3(附光盘) (平)>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max8白金手册3(附光盘) (平装)>>

13位ISBN编号：9787115151834

10位ISBN编号：7115151830

出版时间：2006-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：火星时代

页数：535

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《3ds Max8白金手册》是《火星时代：3ds Max 8白金手册》中的第 3 册。

全套手册分为4册共20章，本册内容为第9章至第14章，分别介绍了3ds Max 8的程序命令面板、材质与贴图、环境与效果、渲染、mental ray渲染器、Hair and Fur毛发制作系统等内容。

《3ds Max8白金手册》配套的光盘中还包含了超大容量的多媒体教学录像，与书中内容相辅相成，大大方便读者的学习。

《火星时代：3ds Max 8白金手册》是一套由国内外知名的CG培训、制作机构：“火星时代”推出的全面介绍如何使用3ds Max 8软件制作三维动画的大型多媒体教学手册。

本套书全面深入地讲解了3ds Max 8软件的各种使用方法及技巧，能帮助读者系统、深入、全面地掌握3ds Max 8软件。

配套多媒体光盘内容丰富。

制作精良，采用独特的多媒体手册方式，可方便读者学习和日常查阅。

读者可将视频教学光盘作为形象直观的教学引导，而图书则可作为查阅命令和功能的常备手册，两者相互结合起来使用就可以快速、深入地掌握软件，提高学习效率。

书籍目录

第9章 程序命令面板9.1 Asset Browser[资源浏览器]9.2 Assign Vertex Colors[指定顶点颜色]9.3 Bitmap/Photometric Path[位图/光度学路径]9.4 Camera Match[摄影机匹配]9.5 Camera Tracker[摄影机跟踪器]9.5.1 Movie[影片]9.5.2 Motion Trackers[运动跟踪器]9.5.3 Movie Stepper[影片分节器]9.5.4 Error Thresholds[错误阈值]9.5.5 Batch Track[批处理跟踪]9.5.6 Position Data[位置数据]9.5.7 Match Move[匹配移动]9.5.8 Move Smoothing[移动平滑]9.5.9 Object Pinning[对象旋转]9.6 Channel Info[通道信息]9.7 Clean MultiMaterial[清理多维材质]9.8 Collapse[塌陷]9.9 Color Clipboard[颜色剪贴板]9.10 COM/DCOM Server Control[COM/DCOM服务器控制]9.11 Dynamics[动力学]9.11.1 Dynamics[动力学]9.11.2 Timing&Simulation[计时和模拟]9.12 File Link Manager[文件链接管理器].....第10章 材质与贴图第11章 环境与效果第12章 渲染第13章 mental ray渲染器第14章 Hair and Fur毛发制作系统

<<3ds Max8白金手册3(附光盘) (平)>>

编辑推荐

《3ds Max8白金手册》内容由浅入深，完整详实，对软件进行了深层次的讲解和分析，具有很高的技术含量，特别适合作为专业动画工作者的参考资料和3ds Max 8的培训、自学用书。关于3dsMax 8的其他内容将分别在这套书的第一、二、三册中介绍。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>