

<<AutoCAD2006中文版入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2006中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115147837

10位ISBN编号：7115147833

出版时间：2006-6

出版时间：人民邮电

作者：龙马工作室

页数：358

字数：562000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是指导初学者学习AutoCAD 2006中文版的入门书籍。

书中详细地介绍了初学者必须掌握的基本知识、操作方法和使用步骤，并对初学者在使用AutoCAD 2006中文版时经常碰到的问题进行了专家级的指导，以避免初学者在起步与提高的过程中走弯路。

本书首先对AutoCAD 2006中文版进行了简单介绍，包括其性能、安装、配置和使用的基本知识；然后重点介绍了有关AutoCAD 2006中文版绘图的内容，包括基本绘图命令、图形编辑命令、尺寸标注、文本注释、图块、三维造型和图像处理等；接下来介绍了AutoCAD的辅助功能、二次开发和其他高级技术；最后通过实际应用，让读者在掌握绘图技术的基础上，学会绘制工程图的一般方法和技巧。

本书充分考虑了初学者的实际需要，在介绍AutoCAD 2006中文版使用的同时，精讲了52个实例以加深对知识的理解，着重提高读者的自学能力。

本书配套光盘包括所有实例的素材、最终结果和多媒体教学软件，并配以同步讲解，以便更好地帮助读者快速掌握AutoCAD 2006中文版的使用方法。

本书既适合于AutoCAD初级水平的读者阅读，又可供已经掌握了AutoCAD 2006以前版本并想进一步学习使用新版本的读者和相关的从业人员学习使用，本书还可作为大中专、职高以及培训班的教材，是读者学习AutoCAD 2006不可多得的辅导书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2006中文版概述 11.1 AutoCAD 2006中文版对系统的要求 21.2 AutoCAD 2006中文版的安装 31.3 AutoCAD 2006中文版新增功能 41.4 AutoCAD 2006中文版工作界面 71.5 图形文件管理 111.5.1 创建新图形文件 111.5.2 打开图形文件 131.5.3 保存图形文件 141.5.4 设置密码 151.5.5 关闭图形文件 151.6 小结 16第2章 绘图环境设置 172.1 AutoCAD 2006的启动和关闭 182.2 坐标系与坐标 192.2.1 世界坐标系 192.2.2 用户坐标系 202.2.3 坐标的输入 212.3 数据的输入方法 222.3.1 数值 232.3.2 点 232.3.3 距离 242.3.4 角度 252.3.5 位移量 252.4 AutoCAD命令的基本调用方法 252.4.1 输入命令 252.4.2 命令提示 262.4.3 退出命令 272.4.4 透明命令 272.4.5 重复执行命令 282.4.6 AutoCAD文本窗口 292.5 图形界限和单位 302.5.1 设置绘图界限 302.5.2 设置图形单位 312.6 辅助功能 332.6.1 捕捉与栅格 332.6.2 对象捕捉 342.6.3 对象追踪 362.6.4 动态输入 372.7 在模型空间与图纸空间之间切换 392.7.1 模型空间和图纸空间的概念 392.7.2 模型空间和图纸空间的切换 402.8 小结 42第3章 基本绘图命令 433.1 AutoCAD基本绘图命令 443.2 坐标点的输入方法 453.3 绘制直线和射线 463.3.1 绘制直线 463.3.2 绘制直线命令提示 463.3.3 绘制构造线和射线 473.4 绘制矩形 483.5 绘制正多边形 493.6 绘制圆 503.7 绘制圆弧 543.8 绘制圆环 573.9 绘制椭圆和圆弧 573.10 绘制与编辑多线 593.10.1 绘制多线 593.10.2 设置多线样式 603.10.3 编辑多线 643.11 绘制与编辑多段线 643.11.1 绘制多段线 643.11.2 多段线绘制要点 653.11.3 根据已有对象生成多段线 653.11.4 编辑多段线 653.12 绘制与编辑样条曲线 673.12.1 平滑多段线与样条曲线的区别 673.12.2 创建样条曲线 673.13 创建与编辑面域 693.13.1 创建面域的方法 693.13.2 面域操作 703.13.3 从面域中获取数据 713.14 创建与编辑图案填充 713.14.1 创建图案填充 713.14.2 编辑图案填充 733.15 小结 75第4章 选择与编辑图形对象 774.1 选择对象 784.1.1 选择对象模式 784.1.2 快速选择对象 794.1.3 密集或重叠对象的选择 804.1.4 对象编组 804.2 复制图形对象 804.2.1 复制对象 814.2.2 镜像对象 824.2.3 阵列对象 834.2.4 偏移对象 864.3 移动对象 874.3.1 移动对象的位置 874.3.2 旋转对象 884.4 截取图形对象 904.4.1 删除对象 904.4.2 打断对象 904.4.3 合并对象 914.4.4 修剪对象 924.4.5 分解对象 954.5 调整图形对象大小 964.5.1 缩放对象 964.5.2 拉伸对象 974.5.3 延伸对象 984.6 倒角与圆角 1014.6.1 倒角 1014.6.2 圆角 1034.7 夹点编辑的使用 1044.7.1 拉伸对象 1054.7.2 移动对象 1054.7.3 旋转对象 1064.7.4 缩放对象 1064.7.5 镜像对象 1064.7.6 AutoCAD对特征点的规定 1074.8 使用“特性”窗口编辑对象 1094.9 小结 110第5章 创建与编辑文字和表 1115.1 创建文字样式 1125.2 创建与编辑单行文字 1135.2.1 创建单行文字 1135.2.2 设置单行文字的对齐方式 1145.2.3 编辑单行文字 1155.3 创建与编辑多行文字 1165.3.1 创建多行文字 1165.3.2 编辑多行文字 1185.4 创建表格 1185.4.1 修改表格 1195.4.2 使用表格样式 1205.4.3 向表格中添加内容 1215.5 小结 121第6章 图层与线型比例 1236.1 创建图层 1246.1.1 创建新图层 1256.1.2 设置图层颜色 1266.1.3 设置图层线型 1276.1.4 设置图层线宽 1276.1.5 设置图层状态 1286.2 管理图层 1296.2.1 切换当前层 1296.2.2 显示图层组 1306.2.3 保存与恢复图层状态 1326.2.4 重命名图层 1336.2.5 删除图层 1346.2.6 改变图形对象所在图层 1346.3 设置线型比例 1346.4 控制如何显示重叠的对象 1356.5 小结 136第7章 尺寸标注 1377.1 尺寸标注组成和标注规则 1387.1.1 尺寸标注的规则 1387.1.2 尺寸的组成 1387.1.3 创建尺寸标注的步骤 1397.2 尺寸标注样式设定 1397.2.1 新建标注样式 1397.2.2 设置直线和箭头 1417.2.3 设置文字 1427.2.4 设置调整 1457.2.5 设置主单位 1467.2.6 设置单位换算 1487.2.7 设置公差 1487.3 尺寸标注 1497.3.1 线性标注 1507.3.2 角度标注 1537.3.3 直径标注 1557.3.4 半径标注 1557.3.5 绘制圆心标记 1577.3.6 引线标注 1587.3.7 坐标标注 1607.3.8 快速标注 1617.4 标注形位公差 1627.4.1 形位公差的符号表示 1627.4.2 使用对话框标注形位公差 1637.5 尺寸标注的编辑 1657.5.1 用DIMEDIT命令编辑尺寸标注 1657.5.2 替代 1657.5.3 更新 1667.6 小结 167第8章 属性、图块与外部参照 1698.1 属性的概念与运用 1708.2 属性操作的基本步骤 1708.2.1 创建属性定义 1708.2.2 将属性附着到块上 1718.2.3 在图中插入带属性

的图块 1728.2.4 编辑未附加到图块中的属性 1738.2.5 编辑已附加到图块中的属性 1758.2.6 重定义块属性 1768.3 属性相关命令 1778.4 属性相关系统变量 1778.5 动态块 1788.5.1 动态块概述 1788.5.2 创建动态块 1798.5.3 在动态块中使用参数 1828.5.4 在动态块中使用动作 1838.6 外部参照Xref的意义与优点 1848.7 外部参照Xref的建立 1848.8 管理外部参照 1858.9 管理外部参照之绑定 1868.10 在位编辑外部参照和块 1878.11 剪裁外部参照或图块 1878.12 小结

189第9章 绘制基本三维对象 1919.1 绘制基本曲面 1939.1.1 绘制长方体表面 1939.1.2 绘制楔体表面 1949.1.3 绘制棱锥面 1959.1.4 绘制圆锥面 1969.1.5 绘制球面 1979.1.6 绘制上半球面 1979.1.7 绘制下半球面 1989.1.8 绘制圆环面 1989.2 用3DFACE命令绘制三维面 1999.3 绘制旋转曲面 2009.4 绘制平移曲面 2029.5 绘制直纹曲面 2049.6 绘制边界曲面 2069.7 小结

208第10章 绘制基本三维实体 20910.1 绘制基本实体对象 21010.1.1 绘制长方体 21010.1.2 绘制楔体 21110.1.3 绘制球体 21110.1.4 绘制圆柱体 21210.1.5 绘制圆锥体 21210.1.6 绘制圆环体 21310.2 布尔运算 21310.2.1 并集运算 21410.2.2 差集运算 21410.2.3 交集运算 21510.2.4 干涉运算 21610.3 编辑三维实体 21710.3.1 修倒角 21710.3.2 修圆角 21810.3.3 分解实体 22010.3.4 剖切实体 22010.3.5 创建截面 22110.3.6 标注三维对象的尺寸 22210.4 小结

224第11章 着色与渲染 22511.1 着色与渲染基础 22611.1.1 着色 22611.1.2 渲染 22711.2 设置光源 23011.3 添加材质 23311.3.1 材质库 23411.3.2 设置材质 23411.4 场景和背景的应用 23511.4.1 场景 23611.4.2 背景 23611.5 三维动态观察器 23911.6 小结

240第12章 使用辅助工具 24112.1 AutoCAD设计中心 24212.1.1 快捷菜单 24212.1.2 拖放 24312.1.3 搜索 24312.2 工具选项面板 24412.3 查询命令 24712.3.1 时间 24712.3.2 状态 24812.3.3 定数等分 24812.3.4 定距等分 24912.3.5 对象列表 25112.3.6 距离 25112.3.7 面积 25112.3.8 质量特性 25212.3.9 参数设置 25312.4 辅助功能 25312.4.1 计算器 25312.4.2 清除图形中的不用对象 25612.4.3 重命名 25712.4.4 核查 25812.4.5 修复 25812.5 小结

260第13章 AutoCAD LISP程序初步 26113.1 Visual LISP的界面初步 26213.2 撰写LISP/VLISP程序初步 26813.2.1 AutoLISP程序部分 26813.2.2 VLISP程序部分 26913.2.3 LISP/VLISP程序的调试初步 27013.3 编译LISP/VLISP程序初步 27513.4 运行LISP/VLISP程序 27713.5 重要的环境设定 27813.6 小结

280第14章 光栅图像 28114.1 加载与卸载 28214.1.1 加载图像 28214.1.2 卸载图像 28214.2 光栅图像的调整 28314.2.1 亮度、对比度和褪色度 28314.2.2 图像显示质量 28414.2.3 透明 28414.3 剪裁边界与轮廓显示 28514.4 显示次序的调整 28514.5 附着图像比例的调整 28814.6 光栅图像管理器 28814.7 小结

288第15章 AutoCAD与Internet的链接 28915.1 通过Internet打开、保存或插入图形文件 29015.2 电子传递 29115.3 超级链接 29415.4 电子格式输出 29615.5 创建Web页 29715.6 发布图形 30215.7 小结

304第16章 输出图形与打印图纸 30516.1 新建布局 and 样板布局 30616.1.1 新建 30616.1.2 样板布局 30916.2 配置系统打印机 31016.3 打印样式表的优点 31116.4 打印样式表详解 31216.5 颜色相关打印样式 31416.6 命名相关打印样式 31516.7 图纸打印输出 31716.8 布局和图纸空间 31816.9 图纸集概述 31816.9.1 了解图纸集管理器界面 31916.9.2 创建图纸集 32016.9.3 整理图纸集 32316.9.4 创建和修改图纸 32416.9.5 用图纸集和图纸包含信息 32516.10 小结

326第17章 综合实例 32717.1 产品设计 32817.1.1 绘制香水瓶顶视图 32817.1.2 绘制香水瓶正视图 33117.1.3 香水瓶三维渲染图 33817.2 机械设计 34317.2.1 绘制接口顶视图 34317.2.2 绘制接口正视图 34717.2.3 绘制接口侧视图 35017.2.4 接口三维渲染图 35317.3 小结 358

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>