

<<Visual C++网络通信编程实用案>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++网络通信编程实用案例精选>>

13位ISBN编号：9787115147042

10位ISBN编号：7115147043

出版时间：2006-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：曹衍龙

页数：504

字数：813000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着计算机网络的迅猛发展，网络通信编程在程序设计领域变得越来越重要。目前大部分的高等院校计算机以及相关专业的专业都开设了计算机网络通信编程方面的课程。同时很多科研单位、企业也在从事相关网络软件的开发。

. 计算机网络通信编程的一个主要工具是Visual C++。

虽然其他开发工具如Delphi、Visual Basic等也可以进行网络编程，但是在程序运行效率以及灵活性方面，却远远比不上Visual C++。

为什么写本书虽然已出版的关于网络通信编程的书籍比较多，但大都介绍的是基本的网络原理和技术以及网络通信编程的部分内容，对于更高级的网络应用，还需要很多复杂的步骤和设计。

本书精选了大量网络编程实用案..

<<Visual C++网络通信编程实用案>>

内容概要

本书是一本介绍利用Visual C++进行网络通信程序开发的书籍。书中精选了大量网络实例，涵盖了本地计算机网络编程、局域网网络通信编程、IE编程、网络通信协议编程、串口通信编程、代理服务器编程和高级网络通信编程。每个工程实例都提供了完整的源代码，读者可以很容易地根据需要进行二次开发。本书适合进行网络通信开发的人员阅读，同时也可以作为科研单位、高校相关专业人员的参考书籍。

书籍目录

第1章 Visual C++网络通信编程基础	11.1 Winsock1.1编程技术	11.1.1 Winsock的基本概念
	11.1.2 Winsock的编程特点	21.1.3 Winsock基本的API
	21.1.4 Winsock的异步模式	71.1.5 面向连接协议和无连接协议
201.2 Winsock 2.0编程技术	211.2.1 Winsock 2.0技术说明	211.2.2 Winsock 2.0新增函数
251.2.3 Winsock网络程序——聊天室	261.3 CAsyncSocket编程技术	381.3.1 CAsyncSocket类的组成
381.3.2 CAsyncSocket编程模型	391.4 CSocket编程技术	411.4.1 CSocket类的组成
421.4.2 CSocket应用实例——聊天室	431.5 WinInet编程技术	52第2章 本地计算机网络编程
572.1 获取计算机的名称和IP地址	572.2 获取计算机的子网掩码	602.3 获取计算机的DNS设置
622.4 获取计算机的网卡地址	632.5 获取计算机安装的协议	652.6 获取计算机提供的服务
672.7 获取计算机的所有网络资源	692.8 修改本地计算机的网络设置	702.9 获取计算机TCP/IP的所有信息
74第3章 局域网网络通信编程实例	793.1 获取网上邻居	793.1.1 实现原理
803.1.2 实例实现	833.2 IP地址和主机名之间的转换	873.2.1 实现原理
873.2.2 实例实现	893.3 映射网络驱动器	933.3.1 实现原理
933.3.2 实例实现	953.4 局域网消息发送程序Net Send	973.4.1 实现原理
983.4.2 实例实现	1013.5 获取局域网内其他计算机的信息	103第4章 IE编程实例
1114.1 简单的浏览器的实现	1114.1.1 实现原理	1114.1.2 实例实现
1124.2 删除IE相关历史记录	1164.2.1 实现原理	1164.2.2 实例实现
1174.3 将应用程序加入到IE工具栏	1214.3.1 实现原理	1224.3.2 实例实现
1234.4 超级链接的实现	1274.4.1 实现原理	1274.4.2 实例实现
1284.5 禁止IE的弹出窗口	1324.5.1 实现原理	1324.5.2 实例实现
1334.6 禁止浏览某些网站	1394.6.1 实现原理	1394.6.2 实例实现
1394.7 IE收藏夹	1424.7.1 实现原理	1424.7.2 实例实现
1424.8 设置桌面快捷方式和活动桌面	1454.8.1 实现原理	1454.8.2 实例实现
146第5章 基本网络编程实例	1505.1 点对点文件传输	1505.2 端口扫描程序
1555.2.1 实现原理	1555.2.2 实例实现	1555.3 Finger编程
1615.3.1 实现原理	1625.3.2 实例实现	1645.4 Sniff编程
1665.4.1 实现原理	1665.4.2 实例实现	1675.5 Internet文件下载
1785.5.1 实现原理	1785.5.2 实例实现	180第6章 网络通信协议编程实例
1846.1 FTP协议	1856.1.1 FTP工作原理	1856.1.2 FTP数据表示
1866.1.3 FTP命令	1876.1.4 FTP应答	1926.1.5 FTP客户端实例方法
1946.1.6 FTP客户端实例实现	2016.2 SMTP协议	2216.2.1 SMTP会话
2216.2.2 SMTP信件	2256.2.3 SMTP客户端实例方法	2326.2.4 SMTP客户端实例实现
2336.3 POP3协议	2596.3.1 POP3会话	2596.3.2 POP3信件
2646.3.3 POP3客户端实例方法	2686.3.4 POP3客户端实例实现	2686.4 ICMP协议
2876.4.1 ICMP报文格式	2876.4.2 ICMP时间戳请求与应答	2896.4.3 Ping程序的实现
2916.4.4 TraceRoute程序的实现	3006.5 Telnet协议	3086.5.1 Telnet协议
3086.5.2 NVT ASCII字符集	3096.5.3 协商选项	3096.5.4 BBS实例实现
3106.6 HTTP协议	3236.6.1 HTTP会话	3246.6.2 HTTP数据
3296.6.3 HTTP客户端程序的实现	3296.6.4 HTTP服务器实例实现	343第7章 Modem/串口通信编程实例
3537.1 AT命令	3537.1.1 Modem状态	3537.1.2 AT命令
3547.1.3 Modem返回信息码	3547.2 MSCOMM控件编程实例	3557.2.1 实现原理
3557.2.2 实例实现	3567.3 串口通信API编程实例	3607.3.1 打开和关闭串口
3607.3.2 串口配置	3627.3.3 串口属性设置	3657.3.4 缓冲区控制
3667.3.5 串口读写	3677.3.6 通信事件	3697.3.7 设备控制命令
3707.3.8 实例实现	370第8章 代理服务器编程实例	3788.1 Socks 5协议编程
3798.1.1 实例原理	3868.1.2 实例实现	3888.2 HTTP代理服务器实例
3978.2.1 主框架代码分析	3978.2.2 代理类CProxyServer的实现	399第9章 高级实例解析
4099.1 串口通信高级编程实例	4099.1.1 主程序结构和流程	4099.1.2 实例演示
4099.1.3 实例原理	4109.1.4 实例设计	4149.1.5 代码分析
4149.2 网络流量监控实例	4259.2.1 主程序结构和流程	4269.2.2 实例演示
4269.2.3 实例原理	4269.2.4 实例设计	4289.2.5 代码分析
4299.3 网站下载实例	4389.3.1 主程序结构和流程	4389.3.2 实例演示
4389.3.3 实例原理	4399.3.4 实例设计	4419.3.5 代码分析
4429.4 网络五子棋实例	4589.4.1 主程序结构和流程	4589.4.2 实例演示
4589.4.3 实例原理	4599.4.4 实例设计	4599.4.5 代码分析
4599.5 语音聊天实例	4669.5.1 主程序结构和流程	4679.5.2 实例演示
4679.5.3 实例原理	4689.5.4 实例设计	4729.5.5 代码分析
4739.6 远程		

控制实例 4829.6.1 主程序结构和流程 4829.6.2 实例演示 4839.6.3 实例原理 4849.6.4 实例设计 4859.6.5 代码分析 486

编辑推荐

《Visual C++网络通信编程实用案例精选》适合进行网络通信开发的人员阅读，同时也可以作为科研单位、高校相关专业人员的参考书籍。
所有的实例都按照设计思路、相关概念、原理，具体的实现方式进行介绍，读者能够很容易地掌握整个应用程序开发的全过程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>