

<<3ds max 室内模型制作及渲染技>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 室内模型制作及渲染技法>>

13位ISBN编号：9787115146007

10位ISBN编号：7115146004

出版时间：2006-4

出版时间：人民邮电

作者：刘海缔

页数：414

字数：880000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 室内模型制作及渲染技>>

内容概要

本书从室内模型的制作及渲染角度入手，系统介绍了使用3ds max进行室内模型设计的方法和技巧。全书共分7章，第1章和第2章主要介绍室内模型的制作，技术难度为初级；第3章为模型综合制作与赏析，技术难度为中级；第4章介绍如何使用3ds max默认的线性扫描渲染器制作简单效果图，技术难度为中级；第5章主要对3ds max的光能的传递技术进行讲解，技术难度为高级；第6章涉及到对3ds max软件自身的优化处理，技术难度为高级；第7章主要是向读者介绍max软件在行业中的应用情况(本章内容以.pdf格式存储在随书附赠的光盘中)。

本书配套光盘内容为书中实例所用到的全部素材，另外本书还超值赠送两张模型素材光盘，方便读者随时调用。

本书适合3ds max的初、中级读者学习使用，同时也可作为专业设计人员的参考用书，另外也适合作为社会各类相关培训班和大中专院校相关专业的辅导用书。

<<3ds max 室内模型制作及渲染技>>

书籍目录

第1章 室内模型初级制作	11.1 简易茶几的制作	31.2 复杂茶几的制作	91.3 简易书架的制作
151.4 复杂书架的制作	211.5 简易衣柜的制作	271.6 复杂衣柜的制作	331.7 简易梳妆台的制作
391.8 复杂梳妆台的制作	451.9 简易酒柜的制作	511.10 复杂酒柜的制作	571.11 简易桌子的制作
631.12 复杂桌子的制作	69第2章 室内模型中级制作	772.1 编辑网格	792.2 拟合放样
892.3 布尔运算	992.4 NURBS曲面	1102.5 Surface曲面和面片	118第3章 模型综合制作与赏析
1273.1 台灯的制作	1293.2 烛台的制作	1373.3 椅子的制作	143附：简易HDRI图像的制作
1493.4 现代椅子的制作与赏析	1533.5 现代软式床的制作	163附：枕头和垫子的制作	1653.6 古典床的制作
1713.7 现代沙发的制作与赏析	1773.8 古典沙发的制作与赏析	1853.9 洗手台的制作	1933.10 洁具的制作与赏析
1993.11 中式窗的创建	2033.12 室内雕塑的制作	209第4章 室内效果图初级制作	2154.1 制作前的分析和准备
2174.2 创建结构框架图	2194.3 创建结构框架模型	2224.4 进行摄像机匹配	2304.5 创建灯光
2374.6 布置房间内的家具	245第5章 室内效果图中级制作	2555.1 光能传递的快速渲染	2575.2 单面建模与细分网格
2655.3 光能传递网格的组成与结构	2815.4 光能传递综合练习	299第6章 3ds max的安装与管理	3116.1 3ds max安装篇
3136.1.1 3ds max 4的安装与注意事项	3136.1.2 3ds max 6的安装与注意事项	3186.2 版本的识别和选择	3236.2.1 选择适用的3ds max版本
3236.2.2 最新版本的选择和使用	3266.2.3 英文版与中文版的选择和使用	3266.2.4 3ds max超级安装方法	3286.3 3ds max的文件转换
3326.3.1 利用高级版本自身的设计缺口	3326.3.2 利用脚本语言进行转换	3406.4 插件的管理与应用	3486.4.1 3ds max插件的概述
3486.4.2 插件的安装与管理	349第7章 关于max在行业中应用的调查(见光盘中的同名目录)	1. 3ds max在网络上的应用	2. 3ds max在工业设计上的应用
3. 3ds max在游戏中的应用	4. 3ds max在影视业中的应用	5. 3ds max在环境艺术上的应用	6. 3ds max在其他行业中的应用
附录1 纽兰德素材库(见光盘3)	359附录2 福莱克素材库(见光盘4)	385	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>