

## <<Delphi程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi程序设计>>

13位ISBN编号：9787115145666

10位ISBN编号：7115145660

出版时间：2006-4

出版时间：人民邮电

作者：叶核亚

页数：399

字数：624000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi程序设计>>

### 内容概要

本书全面、系统地介绍Delphi程序设计的基本知识、运行机制和各种常用编程方法与技术，并将面向对象的程序设计思想贯穿其中。

主要内容包括Delphi集成开发环境、Object Pascal语言、面向对象的概念和应用、使用各种组件设计图形用户界面、多文档界面、文件操作与流处理、图形图像处理、多媒体技术、数据库应用和综合应用设计。

这些内容是构成Delphi应用程序的基本要素和必备知识。

本书注重理论与实践相结合，注重基本知识的理解与基本技能的培养。

书中内容丰富，结构安排合理，由浅入深，层次分明，内容涉及的广度和深度符合本科培养目标的要求。

本书适合作为普通高等学校计算机及相关专业“Delphi程序设计”课程的教材，也可作为初学者的入门参考书。

## &lt;&lt;Delphi程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 Delphi 2005简介 11.1 Delphi特点和发展历程 11.1.1 Delphi的特点 11.1.2 Delphi的发展历程 11.1.3 Delphi 2005的特性 31.2 Delphi 2005集成开发环境 31.2.1 安装Delphi 2005 31.2.2 Delphi 2005的界面构成 71.2.3 一个应用程序所包含的文件 141.2.4 Delphi 2005 IDE的基本操作 181.2.5 创建控制台应用程序 26习题1 27实验1 熟悉Delphi 2005集成开发环境 28第2章 Object Pascal语言基础 292.1 语言成分 292.1.1 程序组成 292.1.2 标准数据类型 332.1.3 运算符与表达式 352.1.4 标准函数 392.1.5 常量与变量 412.2 语句与流程控制 432.2.1 简单语句 432.2.2 流程控制的概念 462.2.3 复合语句 482.2.4 条件语句 482.2.5 循环语句 512.3 定义数据类型 602.3.1 类型定义 602.3.2 枚举和子界类型 602.3.3 类型兼容原则 622.4 构造数据类型 642.4.1 数组类型 642.4.2 字符串类型 722.4.3 集合类型 752.4.4 记录类型 782.4.5 文件类型 812.4.6 指针类型 812.5 过程和函数 842.5.1 过程的声明与调用 852.5.2 函数的声明与调用 852.5.3 变量的作用域 872.5.4 参数传递 902.5.5 过程/函数中参数的类型兼容原则 932.5.6 过程/函数的重载 942.5.7 递归的过程与函数 95习题2 96实验2 Object Pascal语言程序设计基础训练 98第3章 Windows应用程序界面设计 993.1 可视化编程基础 993.1.1 面向对象基本概念 993.1.2 定义类和使用对象 1013.1.3 对象的属性、方法和事件 1033.1.4 事件驱动的Delphi应用程序 1053.1.5 组件概述 1063.2 窗体(Form) 1093.2.1 窗口与窗体 1093.2.2 窗体的属性、方法和事件 1103.3 文本显示与编辑控件 1143.3.1 标签(Label) 1143.3.2 单行编辑框(Edit) 1153.3.3 格式编辑框(MaskEdit) 1173.3.4 多行编辑框(Memo) 1193.3.5 多行RTF文本编辑框(RichEdit) 1203.3.6 渐变编辑框(SpinEdit) 1213.4 按钮 1213.4.1 按钮(Button) 1223.4.2 图像按钮(BitBtn) 1223.4.3 加速按钮(SpeedButton) 1223.5 选项按钮 1263.5.1 复选框(CheckBox) 1263.5.2 单选按钮(RadioButton)与组框(GroupBox) 1263.5.3 单选按钮组(RadioGroup) 1273.6 列表框 1273.6.1 列表框(ListBox) 1273.6.2 组合框(ComboBox) 1283.6.3 复选列表框(CheckListBox) 1313.7 界面布局 1333.7.1 布局工具 1333.7.2 控件的包含关系 1353.7.3 布局属性Align与Anchor 1353.7.4 分隔条(Splitter) 1363.8 定时器(Timer) 138习题3 139实验3 Windows应用程序界面设计 140第4章 菜单、工具栏和对话框 1424.1 菜单 1424.1.1 主菜单(MainMenu) 1424.1.2 弹出式菜单(PopupMenu) 1454.1.3 菜单图像与图像列表组件(ImageList) 1464.2 行为列表组件(ActionList) 1464.3 工具栏与状态栏 1494.3.1 工具栏(ToolBar) 1494.3.2 状态栏(StatusBar) 1524.4 消息框与输入框 1544.4.1 消息框与信息函数 1544.4.2 输入框与输入函数 1554.5 Windows通用对话框 1564.5.1 打开与保存文件对话框 1574.5.2 字体与颜色对话框 1584.5.3 查找与替换对话框 1594.5.4 页面设置、打印与打印设置对话框 165习题4 166实验4 设计菜单、工具栏 167第5章 使用复杂组件 1685.1 滚动控件 1685.1.1 滚动条(ScrollBar) 1685.1.2 带刻度的滚动条(TrackBar) 1715.1.3 微调按钮(UpDown) 1715.2 日期类控件 1725.2.1 日期时间类(TDateTime) 1725.2.2 日期和时间控件(DatePicker) 1735.2.3 月历控件(MonthCalendar) 1735.2.4 日历控件(Calendar) 1735.3 多页控件(PageControl) 1745.4 进程条(ProgressBar) 1775.5 字符串网格(StringGrid) 1775.6 树形视图(TreeView) 1805.6.1 树与结点 1805.6.2 使用TreeView控件 1805.6.3 结点类(TTreeNode) 1835.7 列表视图(ListView) 186习题5 191实验5 使用复杂组件 191第6章 面向对象的核心特性 1936.1 软件的可重用性 1936.2 深入理解对象 1946.2.1 对象引用模型 1946.2.2 动态地创建组件 1966.3 类的封装性 1976.3.1 什么是封装 1986.3.2 自定义类 1986.3.3 如何封装 2006.3.4 属性 2056.4 类的继承性 2136.4.1 什么是继承 2136.4.2 定义继承的类 2146.4.3 TObject类 2186.5 类的多态性 2196.5.1 什么是多态 2196.5.2 子类方法覆盖父类同名方法 2206.5.3 运行时多态性 2216.6 可视化继承 224习题6 228实验6 面向对象的核心特性 229第7章 多文档界面设计 2307.1 建立MDI应用程序 2307.1.1 SDI与MDI 2307.1.2 创建主窗体与子窗体 2317.1.3 MDI窗体的属性和方法 2327.1.4 MDI的菜单设计 2337.2 控制应用程序的行为 2377.2.1 TApplication类 2377.2.2 TScreen类 239习题7 242实验7 多文档界面设计 242第8章 程序调试与异常处理 2438.1 程序错误及处理 2438.1.1 程序错误及发现时刻 2438.1.2 发现及处理错误 2458.2 程序调试技术 2488.2.1 执行方式与调试界面 2488.2.2 调试

## &lt;&lt;Delphi程序设计&gt;&gt;

过程 2508.3 异常处理机制 2538.3.1 异常处理的概念 2538.3.2 异常响应 2548.3.3 异常保护  
2588.4 异常类 2608.4.1 Exception类 2608.4.2 运行时异常 2608.4.3 对象异常类 2638.4.4  
组件异常类 265习题8 266实验8 程序调试和异常处理 266第9章 文件操作和流 2679.1 文件概  
述 2679.2 文件存取方法与文件管理组件 2709.2.1 存取文件的类方法 2709.2.2 文件管理组件  
2719.3 文件类型与文件操作 2759.3.1 文件类型 2769.3.2 类型文件操作 2769.3.3 文本文件操  
作 2819.3.4 无类型文件操作 2849.3.5 文件的随机操作 2859.3.6 与文件目录相关的标准过程和  
函数 2889.4 流 2899.4.1 流的概念 2899.4.2 TStream类 2909.4.3 TFileStream类 2919.4.4 读  
写流的类方法 293习题9 296实验9 文件操作和流 296第10章 多媒体应用设计 29810.1 多媒体  
技术 29810.1.1 多媒体技术的基本概念 29810.1.2 多媒体信息的数字化 29910.2 图形设计  
30210.2.1 Canvas画布对象 30210.2.2 绘图方法 30510.2.3 窗口绘图事件 30610.2.4 响应鼠标  
事件 30910.3 图像处理 31110.3.1 图形图像组件 31110.3.2 图像类 31310.4 视频播放组件  
31910.4.1 Animate组件 31910.4.2 MediaPlayer组件 324习题10 328实验10 多媒体应用设计  
328第11章 数据库应用设计 33011.1 关系数据库系统概述 33011.1.1 数据库系统 33011.1.2  
关系模型 33111.1.3 结构化查询语言SQL 33211.1.4 数据库体系结构简介 33411.2 Delphi数据库  
应用程序基础 33611.2.1 与数据库的连接方式 33611.2.2 数据库操作组件概述 33711.2.3 数据集  
组件Table 34111.2.4 数据源组件DataSource 34611.2.5 数据控制组件DBGrid和DBNavigator  
34711.3 操纵表中字段 34911.3.1 字段对象 34911.3.2 操纵字段的数据控制组件 35311.4  
Query和Database组件 35411.4.1 使用Query组件执行SQL语句 35411.4.2 使用Database组件连接数  
据库 36111.5 使用ADO组件连接数据库 362习题11 364实验11 数据库应用设计 365第12章 综  
合应用设计 36612.1 数据库应用设计实例——学生管理信息系统 36612.1.1 Access数据库设计  
36612.1.2 配置ODBC数据源 36712.1.3 数据库应用程序设计 36812.2 课程设计的要求与选题  
38012.3 管理信息系统的设计目标和任务 382附录A ASCII码表 386附录B 保留字和指示字  
387附录C 运算符及其优先级 388附录D 标准过程与函数 389附录E VCL组件的属性、方法与  
事件 391附录F 出错信息 395参考文献 399

## <<Delphi程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>