

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115145024

10位ISBN编号：7115145024

出版时间：2006-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨培添

页数：210

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

Visual Basic是中等职业学校学生学习编程的首选语言。

全书共分为6章。

第1章介绍Visual Basic的基本知识，第2章介绍各种基本控件的应用，第3章介绍Visual Basic编程基础，第4章介绍多媒体编程，第5章介绍菜单程序的设计，第6章介绍数据库程序设计。

本书以“案例驱动”为教材主线，体现当前计算机教学的主流教学法。

全书案例丰富、精炼；通过对案例的实际操作，读者可加深对知识点的理解和提高利用Visual Basic编写程序的能力。

本书为中等职业学校计算机应用与软件技术专业教材。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic基本知识	11.1 Visual Basic 6.0的基本特点及安装	1【案例1】这是什么？
	1【案例2】Visual Basic 6.0的安装	6知识解析 91 . Visual Basic 6.0版本 92 . Visual Basic 6.0的集成开发环境 93 . Visual Basic 6.0的特点 111.2 窗体 12【案例1】窗体最大化 12【案例2】显示文字
	13知识解析 141 . 窗体的属性 142 . 窗体的事件 153 . 窗体的方法 164 . Visual Basic 6.0中的赋值语句 17拓展练习 窗体实例 17本章小结 18思考与练习 18	第2章 基本控件 202.1 命令按钮控件 20【案例1】按钮控件 20【案例2】窗体移动 22知识解析 241 . 控件的添加 242 . 控件的公共属性 243 . 控件的公共事件 254 . 按钮控件的常用属性 255 . 按钮控件的事件 26拓展练习
	26.2.1 按钮控件 26.2.2 标签控件 28【案例1】这是什么？	28【案例2】移动文字 30知识解析 33拓展练习 标签控件属性 332.3 文本框控件 36【案例1】显示文本 36【案例2】文本框和标签 38知识解析 401 . 文本框控件的常用属性 402 . 文本框控件的常用事件 403 . 文本框控件的常用方法 41拓展练习1 文本变化 41拓展练习2 选中文本
	442.4 滚动条控件 47【案例1】调整文字大小 47【案例2】水平和垂直滚动条 48知识解析	501 . 滚动条控件的常用属性 502 . 滚动条控件的常用事件 50拓展练习 调色板 502.5 框架、单选按钮、复选按钮控件 52【案例1】框架 52【案例2】设置文字字体 54【案例3】设置文字字形 56知识解析 571 . 框架的常用属性 572 . 单选按钮的常用属性 573 . 单选按钮的常用事件
	584 . 复选按钮的常用属性 585 . 复选按钮的常用事件 58拓展练习 修改文字风格 582.6 列表框和组合框控件 61【案例1】学生名单 61【案例2】交换学生姓名 64【案例3】选择字体 66【案例4】添加删除学生名单 68知识解析 701 . 列表框控件的常用属性 702 . 列表框控件的常用方法	703 . 组合框控件的常用属性 704 . 组合框控件的常用方法 70拓展练习 字体格式 71本章小结 74思考与练习 74
	第3章 Visual Basic 6.0编程基础 783.1 变量与常量 78【案例1】交换两个文本框内的数据 78【案例2】求圆的周长和面积 80知识解析 811 . 数据类型 812 . 变量 823 . 常量	82拓展练习 计算商品的价格 833.2 函数与表达式 85【案例1】显示系统日期与时间 85【案例2】产生1~100的随机整数 86【案例3】简单的算术运算器 87【案例4】转换大小写及求长度
	90【案例5】输入输出函数的使用 91知识解析 931 . 内置函数 932 . 表达式 97拓展练习 求两点间距离 993.3 基本编程结构 100【案例1】求三角形面积 101【案例2】计算商品优惠价 103【案例3】显示日期与星期 104【案例4】生成10个100以内的随机正整数 106【案例5】统计输入的若干个数的和 107知识解析 1091 . 条件结构 1092 . 循环结构 112拓展练习1 判断密码 115拓展练习2 计算银行存款利息 117拓展练习3 显示随机颜色的 118拓展练习4 统计若干个成绩的合格率 120本章小结 121思考与练习 121	第4章 多媒体编程 1254.1 动画设计 125【案例1】移动的文字 125【案例2】简单的计数器 126【案例3】图片交替出现 130【案例4】调整小车行驶的速度 133知识解析 1351 . 时钟控件(Timer) 1352 . 图片框控件(PictureBox) 1363 . 图像控件(Image) 1374 . 对象移动方法(Move) 138拓展练习1 随机产生的字母水平来回移动 138拓展练习2 模拟倒计时 141拓展练习3 模拟流水灯 143拓展练习4 加法练习 1464.2 音频与视频技术 149【案例】播放WAV和MP3文件的播放器 149知识解析 1541 . MMControl控件 1542 . CommandDialog控件 156拓展练习 VCD播放器 158本章小结 160思考与练习 160
	第5章 菜单程序设计 1625.1 下拉菜单的设计 162【案例】下拉菜单的设计 162知识解析 1651 . 菜单编辑器 1652 . 菜单的代码编写 167拓展练习 用下拉菜单实现四则运算 1675.2 选项菜单的设计 170【案例】选项菜单 170知识解析 1741 . 有效性(Enabled)控制 1742 . 复选(Checked)标记 1743 . 剪贴板(Clipboard) 174拓展练习 简单文本编辑器 1755.3 弹出菜单的设计 182【案例】弹出菜单的制作 182知识解析 1841 . 弹出菜单 1842 . 鼠标事件 185拓展练习 利用弹出菜单对文字进行设置 186本章小结 189思考与练习 189	第6章 数据库程序设计 191【案例】通讯录 191知识解析 2001 . Connection对象 2002 . Recordset对象 2013 . Select语句 205拓展练习 通讯录查询 206本章小结 209思考与练习 210参考文献 211

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>