

<<NS2与网络模拟>>

图书基本信息

书名：<<NS2与网络模拟>>

13位ISBN编号：9787115144751

10位ISBN编号：7115144753

出版时间：2007-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：于斌

页数：218

字数：342000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<NS2与网络模拟>>

### 内容概要

本书是专门介绍NS2模拟软件的入门和进阶教程，内容包括NS2模拟软件在不同平台下的安装，进行网络模拟的方法和技巧，以及Tcl、OTcl语言等必备的基础知识，并通过NS2模拟软件介绍了网络模拟的研究思路和研究方法。

本书内容精炼，通俗易懂，可以让初学者在很短的时间内全面掌握NS2模拟软件。本书特别适合利用NS2软件从事网络研究和开发的技术人员自学参考，也可作为高等院校计算机网络课程的实验教材和NS2模拟培训班教材。

## &lt;&lt;NS2与网络模拟&gt;&gt;

## 书籍目录

|               |                   |                   |                       |                                |                               |                         |                   |                 |                           |                  |                      |                        |                      |
|---------------|-------------------|-------------------|-----------------------|--------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------|-----------------|---------------------------|------------------|----------------------|------------------------|----------------------|
| 第1章 NS2的简介和安装 | 1.1 NS2的简介        | 1.2 NS2的安装        | 1.2.1 不同平台对NS2支持情况的比较 | 1.2.2 Linux平台使用allinone方式的安装过程 | 1.2.3 Windows平台Cygwin环境下的安装过程 | 1.2.4 VMware虚拟机环境下的安装过程 | 第2章 NS2初级入门       | 2.1 第一个Tcl脚本    | 2.2 第二个Tcl脚本(无线模型)        | 2.3 第三个Tcl脚本     | 第3章 NS2使用的语言简介       |                        |                      |
|               | 3.1 Tcl简介         | 3.1.1 基本命令格式      | 3.1.2 变量和变量赋值         | 3.1.3 字符串                      | 3.1.4 表达式                     | 3.1.5 指令替代              | 3.1.6 流程控制        | 3.1.7 过程        | 3.1.8 数组                  | 3.1.9 输出         | 3.1.10 eval命令        | 3.1.11 upvar和uplevel命令 | 3.1.12 error和catch命令 |
|               | 3.2 OTcl简介        | 3.2.1 OTcl与C++的区别 | 3.2.2 基本语法            | 3.2.3 OTcl的C Api               | 3.3 C++简介                     | 第4章 分裂对象模型              | 4.1 解释器相关类的介绍和用途  | 4.1.1 Tcl类      | 4.1.2 TclObject类          | 4.1.3 TclClass类  | 4.1.4 TclCommand类    | 4.1.5 EmbeddedTcl类     | 4.1.6 InstVar类       |
|               | 4.2.1 C++对象的创建与删除 | 4.2.2 访问C++对象的属性  | 4.2.3 调用C++对象的方法      | 第5章 NS2详解                      | 5.1 NS2的原理                    | 5.2 节点                  | 5.2.1 节点的基本元素     | 5.2.2 节点方法:设置节点 | 5.2.3 节点设置接口              | 5.2.4 Classifier | 5.2.5 路由模块和分类器组织     | 5.2.6 相关的Tcl命令         | 5.3 链路               |
|               | 5.3.1 创建简单链路      | 5.3.2 最简单的网络拓扑    | 5.3.3 Connector       | 5.3.4 相关的Tcl命令                 | 5.4 队列和包调度                    | 5.4.1 队列类               | 5.4.2 DropTail类型  | 5.4.3 相关的Tcl命令  | 5.5 延时                    | 5.6 代理           | 5.6.1 Agent类的状态变量和函数 | 5.6.2 协议代理             | 5.6.3 OTcl连接         |
|               | 5.6.4 TCP         | 5.6.5 UDP         | 5.6.6 相关的Tcl命令        | 5.7 NS2的调度器和事件                 | 5.7.1 调度器(Scheduler)          | 5.7.2 事件(event)         | 5.7.3 相关的Tcl命令及例子 | 5.8 定时器         | 5.8.1 C++抽象基类TimerHandler | .....            | 第6章 相关工具详解           | 第7章 NS2中的源代码分析参考文献     |                      |

<<NS2与网络模拟>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>