

<<Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115141033

10位ISBN编号：7115141037

出版时间：2006-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：吴绍根，陈建潮 编著

页数：250

字数：392000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础>>

内容概要

本书围绕一个大型国际书籍销售中心使用的“图书管理系统”的开发，全面介绍Visual Basic程序设计基础知识。

为了加强学习效果，本书还提供了一个学习用案例——宾馆信息系统，读者可以使用已学内容并参照书中介绍的“图书管理系统”实际开发该案例，以达到“学以致用”的目的。

本书主要内容包括Visual Basic程序设计的基本知识、使用Visual Basic集成开发环境、Visual Basic中常用控件的使用、应用程序界面设计、使用ADO操作数据库、创建数据报表、文件操作、错误管理及如何发布Visual Basic应用程序。

本书具有通俗易懂，理论内容适当，侧重技术应用的特点，适合作为高职高专教材，也可作为相关技术培训的教材。

<<Visual Basic程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Visual Basic入门	11.1 Visual Basic简介	11.1.1 为什么要学习Visual Basic	11.1.2 Visual Basic的两个基本特点	11.2 第一个Visual Basic应用程序	21.3 编程基础知识介绍	91.3.1 计算机的工作模式	91.3.2 程序	91.3.3 用流程图描述算法	101.3.4 结构化程序设计	111.4 本书所用案例场景介绍	141.5 练习所用案例介绍	15习题	16					
第2章 Visual Basic概述	172.1 Visual Basic集成开发环境介绍	172.2 可视化编程的步骤	212.3 开始编写案例程序	242.3.1 用户接口	242.3.2 Windows窗体	262.4 Visual Basic的语言特征	342.4.1 数据类型	342.4.2 变量	352.4.3 运算符	382.4.4 流程控制结构	422.4.5 数组	482.5 MSDN帮助的使用	512.5.1 编程之前的知识学习	512.5.2 编程时的帮助	532.5.3 调试时的错误解决	54习题	55	
第3章 Visual Basic中的常用控件	563.1 控件的基本概念	563.1.1 控件的属性	603.1.2 控件的方法	623.1.3 控件的事件	643.2 案例程序用到的其他控件	683.3 过程	833.3.1 过程概述	833.3.2 Sub过程	833.3.3 Function过程	913.3.4 使用数组作为参数	933.4 拥有简单接口的案例程序	95习题	103					
第4章 应用程序界面设计	1054.1 设计MDI应用程序	1064.2 菜单设计	1114.3 工具栏设计	1244.4 状态栏设计	1294.5 具有MDI界面的案例程序	134习题	141											
第5章 ADO	1425.1 引入ADO的必要性	1425.2 ADO对象模型	1435.2.1 ADO介绍	1435.2.2 使用ADO模型操作数据库的一般步骤	1445.3 使用ADO模型连接数据库	1455.3.1 案例程序的数据库设计	1455.3.2 在案例程序工程中引入ADO对象	1465.3.3 建立与数据库的连接	1485.4 将图书供应商信息写入数据库	1525.4.1 将数据写入Provider表	1525.4.2 显示表中的数据	1555.5 使用ADO实现数据库的数据更新	1725.5.1 查询数据	1725.5.2 修改数据	1735.5.3 删除数据	1765.6 维护图书数据	177习题	190
第6章 创建报表	1926.1 报表的作用	1926.2 数据环境	1936.3 创建报表	1996.4 创建图形化报表	2086.4.1 MSChart控件	2096.4.2 ADODC控件	2116.4.3 显示图表	213习题	214									
第7章 文件管理	2157.1 文件管理的基本概念	2157.2 文件的打开和关闭	2167.2.1 打开文件	2167.2.2 关闭文件	2177.3 文件的读写	2177.3.1 顺序文件读写函数	2177.3.2 随机文件读写函数	2197.3.3 二进制文件的读写函数	2217.3.4 文件操作的补充内容	2227.4 将缺货信息写入文件	222习题	225						
第8章 错误管理	2278.1 错误管理的基本概念	2278.2 跟踪和调试程序	2278.3 错误处理程序设计	2348.3.1 异常及异常处理办法	2348.3.2 处理案例程序运行时的异常	236习题	243											
第9章 应用程序的发布	2449.1 应用程序的编译和运行	2449.2 应用程序的打包和发布	245习题	250参考文献	251													

<<Visual Basic程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>