

<<3ds max 7中文版完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787115141026

10位ISBN编号：7115141029

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：504

字数：789000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7中文版完全自学手册>>

内容概要

本书是根据作者多年的3ds max教学、使用经验，并参考了大量的3ds max资料，结合自学教材的特点编写而成的。

本书以“基础”和“实用”为两大基点，较为系统地讲解了3ds max的基本功能和使用技巧。

本书首先对3ds max7进行简单的介绍，包括其性能、安装、用户界面配置和使用的基本知识；然后重点介绍有关3ds max7三维建模的内容，包括2D草绘、基础实体特征、曲面应用、放置实体特征等；接下来介绍3ds max7的图元编辑和尺寸标注、装配件、工程图创建和模具检查等其他的高级技术；最后通过实际应用，让读者在掌握基础知识的同时学会使用模具设计的一般方法和技巧。

本书内容清晰、实例丰富，许多章都附有“练习与指导”和“综合实例”，包含的近40个典型实例均配有图形源文件和图文并茂的操作讲解。

“专家点拨”更是对本章需要着重注意的知识点进行了深化，以着重提高读者的自学和应用能力。

本书不仅适合作为初学者的入门教材，还适合作为三维设计人员的参考书，也可以作为各类电脑培训学校的三维设计教材。

随书赠送的多媒体教学光盘包括本书实例的素材和结果、经典习题答案以及专业配音多媒体教学软件。

书籍目录

第1篇 基础篇 第1章 3ds max7概述 1.1 3ds max7前景展望 1.2 3ds max7的新增功能 1.3 3ds max7的基本概念 1.4 3ds max7安装 1.5 3ds max7的用户界面 1.6 3ds max7的基本操作 1.7 专家点拨 1.8 经典习题第2章 基础建模 2.1 标准基本体 2.2 扩展基本体 2.3 3ds max7的样条型建模 2.4 应用样条线编辑修改器 2.5 专家点拨 2.6 练习与指导 2.7 经典 第3章 对象编辑 第4章 编辑修改器 第5章 材质与贴图 第6章 灯光照明技术第2篇 进阶篇 第7章 高级建模 第8章 高级材质和渲染 第9章 环境与效果 第10章 VIDEO POST视频处理第3篇 动画篇 第11章 动画制作技术 第12章 粒子与运动学 第13章 层级链接与空间扭曲 第14章 PEACTOR力学反馈系统第4篇 实战篇 第15章 建筑效果图设计 第16章 游戏角色设计 第17章 广告片头设计 第18章 室内效果图设计

编辑推荐

本书实例的素材和结果。
本书各章习题答案。
本书实例的多媒体教学（配有语音讲解）。
大量模型和素材供读者练习。
包括7大类100多个3D模型库和10大类150多个材质贴图素材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>