

#### 图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版室内装饰100例>>

13位ISBN编号：9787115140722

10位ISBN编号：7115140723

出版时间：2005-10

出版单位：人民邮电出版社

作者：刘小伟

页数：298

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从室内装潢实际应用角度入手，将10个完整的室内装饰效果的制作过程细分为100个实例，系统地介绍了使用3ds max 7中文版等软件进行室内装潢设计和制作的具体方法。

全书在一系列任务的驱动下，帮助读者学习室内构件建模和居室装潢设计的方法，重点突出公司接待室、居室客厅、卧室、书房、餐馆宾馆大堂、写字间、会议室和公司门厅的装潢设计思路与效果图的制作要领。

全书强调设计软件技术和装潢设计艺术的高度统一，融实用性、综合性、指导性和启发性于一体，力求使读者能举一反三，循序渐进地学会独立设计和制作室内装潢效果图。

书中的每个实例既包含了相关知识点，又包含了具体的创作方法，还融合了大量效果图后期处理的技巧。

为了方便读者学习，本书还配有两张光盘，光盘的内容和使用方法请阅读光盘使用说明部分。

本书适合建筑装潢专业设计人员和电脑设计爱好者学习使用，也可作为社会培训教材及各类学校相关专业的教学参考书。

## 书籍目录

第1章 制作一幅简单的室内效果图 第1例 创建墙体模型 第2例 为房间制作门 第3例 为房间制作窗户  
第4例 制作地面和天花 第5例 给室内组件赋予材质 第6例 为房间添加灯光效果 第7例 合并模型 第8例  
架设摄影机 第9例 场景的渲染和输出 第10例 效果图的后期处理第2章 制作接待室装饰效果图 第11例  
接待室初步建模 第12例 接待室门洞建模 第13例 创建摄影机 第14例 设置初始灯光 第15例 将模型变换  
为线框模型 第16例 制作吊顶 第17例 制作地脚线 第18例 制作主题墙 第19例 制作接待台 第20例 制作  
花瓶 第21例 制作其他模型 第22例 配置灯光 第23例 赋予材质及后期处理第3章 制作卧室装饰效果图  
第24例 电视机建模 第25例 电视机模型的后期处理 第26例 创建卧室房间模型 第27例 制作背景墙 第28  
例 创建床的模型 第29例 架设摄影机 第30例 配置家具 第31例 设置灯光 第32例 配置卧室材质 第33例  
卧室场景的渲染 第34例 卧室效果图的后期处理第4章 制作小户型客厅装饰效果图 第35例 客厅墙体建  
模 第36例 制作客厅吊顶 第37例 制人和客厅窗户 第38例 在房间内绘制踢脚线 第39例 绘制灯片 第40  
例 绘制装饰线 第41例 绘制柱头 第42例 合并家具模型 第43例 配置对象材质 第44例 光源的设置和场景  
的渲染 第45例 客厅效果图的后期处理第5章 制作书房装饰效果图 第46例 椅子建模 第47例 制作吊灯  
模型 第48例 制作沙发模型 第49例 沙发模型的后期处理 第50例 制作茶几模型 第51例 创建书房房间模  
型 第52例 在书房中架设摄影机 第53例 在书房中挖出窗洞 第54例 设置书房的窗户 第55例 创建书房的  
窗户 第56例 制作阴角线和地角线 第57例 合并入家具模型 第58例 赋予书房各物体材质 第59例 设置灯  
光 第60例 书房效果图的渲染及后期处理第6章 制作餐饮空间装饰效果图第7章 制作宾馆大堂装饰效果  
图第8章 制作写字间装饰效果图第9章 制作会议室装饰效果图第10章 制作公司门厅装饰效果图

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>