

<<网页制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787115139375

10位ISBN编号：7115139377

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：张淑清

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作实用教程>>

### 内容概要

本书通过大量精彩的实例，介绍了Dreamweaver MX 2004中文版的基本功能。

全书共9章，内容涉及Web站点的基础知识，网站的构建，网页的基本元素，网页的布局与美化、动态网页制作，Fireworks MX 2004和Flash MX 2004的综合应用，模板和库的使用以及网页的发布、维护与更新。

全书以“提出问题、分析问题、学习技能、解决问题”为主线，兼顾实用性与趣味性，示例网站贯穿始终，最后以综合实例对全书所述内容加以总结。

本书知识点的介绍和例题的讲解均配有适量的图形，学起来轻松自如。

本书内容丰富、重点突出、循序渐进，可作为高职高专计算机专业学生的教材，也适合作为网页制作爱好者的入门培训教材。

## 书籍目录

- 第1章 认识Web站点与Web页 1.1 预备知识 1.2 网页 1.2.1 网页的本质 1.2.2 网站  
1.2.3 网页制作常用的编辑工具和软件 1.3 Dreamweaver MX 2004中文版简介 1.3.1  
Dreamweaver MX 2004工具栏 1.3.2 Dreamweaver MX 2004属性面板 1.3.3 Dreamweaver MX 2004 浮  
动面板组 1.4 小结 1.5 习题 1.6 上机实训第2章 网站构架的创建 2.1 网站建设的工作流程  
2.1.1 网站的规划和设计 2.1.2 网站建设 2.1.3 站点的推广、维护和更新 2.2 建立站点实  
例 2.2.1 使用“站点定义向导”来定义一个本地站点 2.2.2 创建网站的目录结构 2.3 设计  
主页 2.3.1 导航条的分类 2.3.2 设计主页实例 2.4 创建Dreamweaver MX 2004文档 2.4.1  
创建新的空白文档 2.4.2 在已有文件的基础上创建文档 2.4.3 设置页面属性 2.5 小结  
2.6 习题 2.7 上机实训 第3章 网页元素的添加——文字、图像和链接 3.1 编辑文字  
3.1.1 基本文字操作 3.1.2 输入文本实例 3.2 文本样式 3.2.1 CSS样式 3.2.2 CSS应用  
实例 3.3 添加图像 3.3.1 Web图像格式 3.3.2 插入图像 3.3.3 设置图像属性 3.4 超  
级链接 3.4.1 文字超级链接 3.4.2 图片超级链接 3.4.3 命名锚记 3.4.4 空链接 3.4.5  
电子邮件链接 3.4.6 下载链接 3.5 小结 3.6 习题 3.7 上机实训 第4章 网页元素的  
定位——表格、框架与层 4.1 页面规划概述 4.1.1 布局的样式 4.1.2 布局的选择 4.1.3  
布局的过程 4.1.4 布局的工具 4.2 表格布局 4.2.1 表格与布局表格的基本操作 4.2.2  
表格布局综合实例 4.2.3 表格的应用技巧 4.3 框架布局 4.3.1 什么是框架 4.3.2 框架的  
基本操作 4.3.3 生成无框架内容 4.3.4 框架布局实例 4.4 层布局 4.4.1 什么是层  
4.4.2 层的基本操作 4.4.3 层布局实例 4.5 布局综合实例 4.6 小结 4.7 习题 4.8 上  
机实训第5章 网页素材的定做——图像、动画与媒体 5.1 网页图像设计师——Fireworks MX 2004  
5.1.1 认识Fireworks MX 2004的工作界面 5.1.2 Fireworks MX 2004应用实例 5.1.3 制作网页  
相册 5.2 网页动画制作专家——Flash MX 2004 5.2.1 Flash MX 2004的界面及术语 5.2.2 制  
作简单的Flash动画 5.2.3 Flash MX 2004动画的保存、导出与发布 5.3 网络影院的灵魂——媒体  
对象 5.3.1 插入媒体对象 5.3.2 插入Flash对象 5.3.3 添加声音 5.4 小结 5.5 习题  
5.6 上机实训 第6章 网页特效与交互的实现——行为、时间轴和交互式表单 6.1 行为 6.1.1  
认识行为 6.1.2 触发行为的事件 6.1.3 Dreamweaver MX 2004内置行为简介 6.2 时间轴基  
本操作 6.2.1 时间轴面板 6.2.2 在时间轴中建立动画的步骤 6.2.3 时间轴的编辑与操作  
6.3 行为、时间轴和层的应用综合实例 6.3.1 动态菜单实例 6.3.2 会变换图片的飘动广告实  
例 6.4 交互式表单 6.4.1 创建表单 6.4.2 获得表单提交内容 6.4.3 使用行为验证表单  
6.5 小结 6.6 习题 6.7 上机实训 第7章 网页制作的资源——模板、库 7.1 创建模板  
7.1.1 创建空白模板 7.1.2 将现有文档保存为模板 7.1.3 创建可编辑区域 7.2 使用模  
板 7.2.1 创建基于模板的新文档 7.2.2 对已有文档应用模板 7.2.3 更新基于模板的页面  
7.3 库项目 7.3.1 创建库项目 7.3.2 管理和编辑库项目 7.4 其他资源的管理 7.5 小结  
7.6 习题 7.7 上机实训第8章 网页的安家——站点的测试、发布与维护 8.1 站点的测试  
8.1.1 安装个人Web服务器 8.1.2 使用个人服务器测试本地站点 8.2 站点的发布 8.2.1 网  
站空间的申请与域名注册 8.2.2 上传网页 8.3 站点的后期维护 8.3.1 网站宣传 8.3.2  
站点的优化 8.3.3 站点的更新与维护 8.4 小结 8.5 习题 8.6 上机实训 第9章 网页制  
作综合实例 9.1 实例概述 9.2 网站策划 9.3 定义本地站点 9.4 创建站点目录结构及生成  
站点主页 9.5 首页的布局 9.6 添加网页元素 9.7 编辑CSS样式 9.8 其他页面的制作  
9.9 测试站点 9.10 站点发布 9.11 小结 附录A Dreamweaver MX 2004中文版部分菜单的快捷  
键 附录B HTML常用标签列表参考文献

<<网页制作实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>