

<<Pro/ENGINEER野火2.0版交互式>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计>>

13位ISBN编号：9787115137494

10位ISBN编号：7115137498

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：黄恒星

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER野火2.0版交互式>>

内容概要

《Pro\ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计》包含了作者多年的产品开发与教育培训的经验，深入介绍了Pro/ENGINEER曲面造型的条件与原理，以及分析造型参数化建构概念。全书共分10章，主要内容包括交互曲面模块ISDX、界面操作与环境设置、建构ISDX曲线、建构ISDX曲面、连续性、对象产生曲线与曲面修剪、移动/复制比例、参数化与复制造型特征、多变造型等内容，各章均辅以范例进行说明。

《Pro\ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计（附光盘）》讲解透彻、内容详尽、重点突出、实例丰富，是具有一定基础的Pro/ENGINEER设计人员提高自身设计水平不可或缺的参考书籍，也可作为机械设计专业以及相关的计算机辅助设计专业的教材或教学参考书。

书籍目录

第1章 认识自由曲面模块ISDX1.1 介绍自由曲面模块1.2 认识造型特征对象1.3 规划造型特征1.4 内部更新
第2章 界面操作与环境设置2.1 认识界面2.2 操作窗口2.3 活动平面2.4 环境设置第3章 建构ISDX曲线3.1 曲线建构3.2 曲线编辑3.3 插入的控制3.4 软点的控制3.5 延伸 删减 分割与链接线段3.6 切线的设置3.7 曲线分析3.8 综合练习第4章 建构ISDX曲面4.1 建构曲面4.2 边界曲面4.3 扫描曲面4.4 混合曲面4.5 三角曲面4.6 综合练习第5章 连续性5.1 连续的定义5.2 边界条件与连续性5.3 设置连续条件5.4 连续的父子关系5.5 检测连续性5.6 综合练习第6章 对象产生曲线与曲面修剪6.1 曲线建构6.2 来自基准的曲线6.3 来自曲面的曲线6.4 下落曲线6.5 曲面修剪6.6 综合练习第7章 移动/复制、比例更新/复制比例7.1 移动/复制7.2 比例更新/复制比例7.3 综合练习第8章 参数化与复制造型特征8.1 造型特征参数化8.2 复制造型特征8.3 阵列造型特征8.4 综合练习第9章 多变造型9.1 多变曲面与修饰造型9.2 渐消曲面9.3 三角面9.4 圆润曲面9.5 综合练习第10章 习题与解答10.1 习题10.2 解答

编辑推荐

讲解透彻：系统介绍造型几何成型条件与原理；角度独特：分析造型参数化建构概念；内容详尽：文字说明详实专业；重点突出：重点内容结合典型范例；指导性强：大量实际应用操作技巧；范例丰富：附赠光盘提供了100多个参考文件和解答文件。

《Pro\ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计（附光盘）》结合范例介绍交互式曲面的应用与参数理论，并进行系统的深入分析，帮助读者了解参数化的几何意义，建立扎实的Pro/E参数化曲面造型设计基础。

《Pro\ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计（附光盘）》融合了作者多年的产品开发与PTC教育培训经验，是一本供专业设计人员参考的指导性书籍。

《Pro\ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计（附光盘）》是一本让初学者快速上手的Pro/ENGINEER野火2.0版自学指南。

《Pro\ENGINEER野火2.0版交互式曲面设计（附光盘）》以自学方式编排，图示解说详解尽，书中穿插了大量练习，重点练习配有演示录像。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>