

<<AutoCAD2006中文版习题精解>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2006中文版习题精解>>

13位ISBN编号：9787115137005

10位ISBN编号：7115137005

出版时间：2007-2

出版时间：人民邮电

作者：姜勇

页数：166

字数：269000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是AutoCAD二维绘图及三维造型的习题集，除提供了大量典型习题外，书中还对有一定难度的习题给出了作图步骤提示。

全书习题安排由简到难、系统而全面，既有基本命令及作图方法的练习，也有难度较大的综合性练习，对初学者及有一定基础的用户都有很高的参考价值。

全书分为4部分，共13章，主要内容有基本绘图及编辑命令练习、作图及编辑技巧练习、绘制复杂零件图练习、书写文字及标注尺寸练习、使用图块及属性练习、轴测图绘制练习、基本三维造型及编辑命令练习、构建复杂表面及实体模型和着色渲染练习等。

本书颇具特色之处是把所有习题的绘制过程录制成了动画文件，收录在本书所附光盘中，可以作为读者练习时的参考和向导。

本书可作为高等院校相关专业及各类CAD培训班的辅助教材，也可供工程设计人员及计算机爱好者学习AutoCAD时练习使用。

书籍目录

第1部分 AutoCAD二维基本绘图练习	第1章 平面基本作图	1.1 设置图层、线型比例及作图区域大小	1.2 利用绝对坐标或相对坐标画线	1.3 利用正交模式、极轴追踪模式或动态输入功能画线	1.4 利用对象捕捉精确画线	1.5 结合极轴追踪、对象捕捉及自动追踪功能画线	1.6 绘制倾斜直线	1.7 延伸线条及调整线条的长度	1.8 圆和椭圆	1.9 矩形和正多边形	1.10 多段线、射线及多线	1.11 创建等分点及测量点	1.12 圆环及实心多边形	1.13 徒手画线、画断裂线及填充剖面图案	1.14 平行关系	1.15 垂直关系	1.16 相切关系	1.17 绘制均布几何特征	1.18 绘制对称的几何特征	1.19 倒圆角和斜角																														
	第2章 编辑图形	2.1 移动对象	2.2 复制对象	2.3 旋转对象	2.4 对齐对象	2.5 拉伸对象	2.6 比例缩放对象	2.7 连接对象	2.8 断开对象	2.9 关键点编辑方式	第2部分 AutoCAD二维高级绘图练习	第3章 平面作图方法	综合练习	3.1 平面图形布局	3.2 形成复杂的连接关系	3.3 利用辅助线作图	3.4 布图技巧练习	3.5 包含多种连接关系的平面图形练习	3.6 复杂平面图形练习	第4章 图形绘制及编辑技巧																														
	4.1 用OFFSET命令生成图形细节	4.2 用LINE或PLINE命令生成图形细节	4.3 从现有实体生成新图形	4.4 用XLINE命令辅助绘图	4.5 快速修剪	4.6 绘制倾斜的图形实体	4.7 画有锥度和斜度图形的技巧	4.8 面域造型法的应用	4.9 利用图形的多个视图辅助作图	4.10 建立多个视口辅助作图	4.11 选择集编组的应用	第5章 基本视图助视图绘制方法	5.1 绘制轴类零件	5.2 轴类零件综合练习	5.3 绘制叉架类零件	5.4 叉架类零件综合练习	5.5 画箱体类零件	5.6 箱体类零件综合练习	第6章 添加文字注释	6.1 创建单行文本	6.2 在单行文字中加入特殊字符	6.3 创建段落文字	6.4 在段落文字中加入特殊字符	6.5 编辑文字	6.6 在表格中填写文字	6.7 创建表格对象	第7章 标注尺寸	7.1 直线型尺寸标注	7.2 平行型尺寸标注	7.3 基线型和连续型尺寸标注	7.4 标注角度	7.5 标注圆和圆弧	7.6 引线标注	7.7 标注尺寸公差	7.8 标注形位公差	7.9 给标注文字加入前缀或后缀	7.10 修改标注文字	7.11 调整尺寸线或标注文字的位置	7.12 改变尺寸标注外观	7.13 尺寸标注综合练习	7.14 标注机械图	7.15 标注建筑图								
	第8章 提高作图效率综合练习	8.1 定制图形库	8.2 插入标准件块组合装配图	8.3 利用结构要素图块加速图形生成过程	8.4 块的更新与替换	8.5 实体属性的应用	8.6 动态块	8.7 组合及拆分装配图	8.8 通过外部参照构造一个新图样	第9章 绘制轴测图	9.1 在轴测面内绘制线段	9.2 在轴测面内绘制平行线	9.3 绘制圆和圆弧的轴测投影	9.4 根据二维视图绘制轴测图	9.5 绘制螺纹及弹簧的轴测投影	9.6 绘制轴测剖视图	9.7 绘制产品的轴测装配图及分解图	9.8 轴测图尺寸标注	第3部分 AutoCAD三维建模基础	第10章 绘制表面及实心体模型	10.1 绘制基本三维体	10.2 用3DFACE命令创建平面立体	10.3 绘制回转曲面	10.4 绘制回转实心体	10.5 生成孔斯曲面、平移曲面及直纹面	10.6 拉伸二维对象	10.7 利用布尔运算构建实体模型	第11章 编辑三维模型	11.1 三维镜像	11.2 三维阵列	11.3 三维旋转及对齐	11.4 倒圆角和倒斜角	11.5 拉伸实体表面	11.6 移动实体表面	11.7 偏置实体表面	11.8 旋转实体表面	11.9 使实体表面产生锥度或斜度	11.10 在实体的表面压印几何对象	11.11 抽壳	11.12 编辑网格表面	第4部分 AutoCAD三维高级建模技术	第12章 构建复杂的表面及实体模型	12.1 表面建模综合练习	12.2 实心体建模综合练习	第13章 渲染模型	13.1 设置光照	13.2 附着材质	13.3 使用材质贴图	13.4 渲染机械产品	13.5 渲染建筑模型

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>