

<<多媒体课件与课程整合典型案例>>

图书基本信息

书名：<<多媒体课件与课程整合典型案例>>

13位ISBN编号：9787115136626

10位ISBN编号：7115136629

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：缪亮

页数：296

字数：471000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体课件与课程整合典型案例>>

内容概要

本书针对高中物理新课程中的重点、难点内容，提供了12个多媒体课件与高中物理新课程整合的典型
案例，70多个与多配套的原创课件，平均每个案例有课件5个，有的多达9个。

这些课件主要采用中文版Flash MX2004制作，充分发挥了Flash的交互功能，新颖实用。

本书对课件制作的讲解深入浅出，图文并茂、注释详尽，既讲设计思想，又讲技术细节；既能帮助广
大读者快速掌握课件制作技术，又为读者提供了如何根据实际教学设计课件、使用课件的思路。

为了让读者更轻松地掌握课件制作技术，随书配套光盘中不仅提供了本书用到的课件实例源文件及
各种素材，还提供了多媒体课件制作视频演示录像，其演示内容提取图书内容精华，进行全程语音讲
解，真实操作演示，更便于读者学习。

本书适合中学物理教师、师范院校物理专业学生、多媒体课件制作人员及Flash动画制作爱好者阅读

<<多媒体课件与课程整合典型案例>>

书籍目录

第1章 多媒体课件与高中物理新课程整合的基础 1.1 多媒体课件的基础知识和整合的涵义 1.1.1 多媒体课件基础知识 1.1.2 多媒体课件与高中物理新课程整合的涵义 1.2 多媒体课件与高中物理新课程整合的模式与方法 1.2.1 基于课堂的常规模式 1.2.2 基于课堂的探究协作型模式 1.2.3 基于网络的研究性学习模式 1.2.4 多媒体课件制作与高中物理新课程整合的教学设计 1.3 多媒体课件素材的获取与处理 1.3.1 多媒体课件素材的基础知识 1.3.2 素材的收集 1.3.3 素材的处理

第2章 Flash多媒体课件制作技术 2.1 Flash的工作环境 2.1.1 初识Flash MX 2004 2.1.2 文档选项卡 2.1.3 时间轴..... 2.2 绘制物理课件中的图形 2.3 在Flash课件中插入多媒体 2.4 在Flash课件中创建动画 2.5 Flash课件编程基础 2.6 多媒体课件导航交互技术

第3章 多媒体课件与高一物理新课程整合典型案例 3.1 匀变速直线运动——基于课堂的常规模式案例 3.2 超重和失重——基于网络的研究性学习模式案例 3.3 平抛运动——基于课堂的探究协作型模式案例 3.4 动量守恒定律——基于网络的研究性学习模式案例 3.5 波的衍射和干涉——基于课堂的探究协作型模式案例

第4章 多媒体课件与高二物理新课程整合典型案例 4.1 电场中的导体——基于网络的研究性学习模式案例 4.2 电容器电容——基于课堂的常规型模式案例 4.3 电磁振荡——基于课堂的常规模式案例

第5章 多媒体课件与高三物理新课程整合典型案例 5.1 光的折射——基于课堂的探究协作型模式案例 5.2 全反射——基于课堂的探究协作型模式案例 5.3 光的波动性——基于课堂的探究协作型模式案例 5.4 原子的核式结构 原子核——基于课堂的探究协作型模式案例

<<多媒体课件与课程整合典型案例>>

媒体关注与评论

12个典型教学案例，深度剖析信息化教学模式，72个配套课件，活学活用Flash课件制作技术真实操作视频演示，全程语音讲解，轻松上手！

<<多媒体课件与课程整合典型案例>>

编辑推荐

你们一定看到过用Office软件里PowerPoint制作的课件吧？
用Flash制作的课件不太见吧？
用Flash制作的高中物理学习的课件就更不容易见到了吧？
本书提供了12个典型教学案例，深度剖析信息化教学模式。
全书对配套的72个课件进行了详细的介绍，并用真实操作视频演示，全程语音讲解，让读者轻松上手。
从此，你就可以活学活用Flash课件，给学生上一节丰富多彩的物理课了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>