

图书基本信息

书名：<<Windows Mobile手机应用开发>>

13位ISBN编号：9787115134547

10位ISBN编号：7115134545

出版时间：2005-6

出版时间：傅曦、齐宇、徐骏 人民邮电出版社 (2005-06出版)

作者：傅曦 著

页数：609

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书包括4部分。

第1部分介绍是Windows Mobile开发的简单介绍和微软公司对Windows Mobile手机应用开发的支持，第2部分介绍的是Windows Mobile开发的基础开发，第3部分介绍Windows Mobile开发高级编程，第4部分介绍使用Visual Studio .net工具对Windows Mobile的开发介绍。

本书适合Windows Mobile的初、中级程序员学习，也适合作为Windows Mobile程序设计参考手册

。

作者简介

国内著名嵌入式网站嵌入式研究网(<http://www.cnemb.com>)创始人。
有多年嵌入式操作系统开发经验，精通移动计算开发和嵌入式设备驱动开发。
著有《Windows CE 开发技巧与实例》、《Palm OS 编程实践》等书。

书籍目录

第1章 Windows Mobile简介 1.1 Windows Mobile概要 1.2 Mobile2Market简介 第2章
Windows Mobile开发 2.1 事件驱动和消息响应机制 2.2 Windows Mobile程序和Windows程序
的不同点 2.3 Embedded Visual C++开发工具介绍 2.4 .NET Compact Framework开发 2.5
Windows程序向Windows Mobile程序移植的要素 第3章 Windows Mobile系统 3.1 软输入面
板(SIP) 3.2 密码保护 3.3 硬按键 3.4 后台服务程序 3.5 创建控制面板程序 3.6 存储
卡 第4章 菜单、对话框和窗口 4.1 菜单 4.2 对话框 4.3 窗口 第5章 Windows Mobile
控件 5.1 Windows标准控件和通用控件 5.2 MFC控件类及使用范例 第6章 屏幕绘图基础
6.1 基本文本操作 6.2 基本图形图像操作 6.3 高级屏幕绘图 第7章 多线程和多进程 7.1
概述 7.2 Windows mobile的多任务机制 7.3 多线程 7.4 多进程 第8章 存储对象 8.1
属性数据库 8.2 注册表 8.3 文件操作 第9章 Windows Mobile通信 9.1 串行通信 9.2
红外线通信 9.3 RAPI 9.4 ActiveSync 9.5 蓝牙 第10章 Windows Mobile游戏开发简介
10.1 基本Windows GDI技术 10.2 GAPI 10.3 第三方开发库简介 第11章 Windows Mobile电
话相关编程第12章 调试技巧 第13章 创建窗体 第14章 鼠标和键盘输入 第15章 .NET
Compact Framework控件 第16章 数据绑定到控件 第17章 ADO.NET编程 第18章 同步Windows
Mobile设备数据

编辑推荐

随着手机与互联网技术日趋成熟，人们也将目光放到了更小、更快并极具个性化的掌上设备上，全球高端智能手机正在以每年100%以上的高速增长。

随之而来的应用开发，以微软为领头羊，正以很高的热情投入这块领域，本书就是为行业开发者和初学者快速掌握Windows Mobile手机应用开发技术，解决开发中的技术难题。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>