

## <<高级语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115134424

10位ISBN编号：7115134421

出版时间：2005-6

出版单位：人民邮电

作者：张露 编

页数：239

字数：378000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<高级语言程序设计教程>>

### 内容概要

计算机高级语言程序设计是高等学校计算机教育的一门必修课。

本书以Visual Basic 6.0为背景，介绍高级语言程序设计的思想和方法，讲解可视化编程和面向对象程序设计的思想。

本书的主要内容有：Visual Basic 6.0的工作环境和程序设计基础知识、对象的基本概念和使用方法，以及可视化程序设计的方法等。

本书同时也涉及文件操作、数据库操作、多媒体操作和网络操作的相关知识。

本书可作为高等学校非计算机专业或计算机专业的教材，也可以供从事或喜欢计算机程序设计的各类人员学习使用，还可作为计算机等级考试的参考书。

## &lt;&lt;高级语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic的版本和特点 1.1 Visual Basic的版本 1.2 Visual Basic的主要特点 1.3 Visual Basic的运行环境及安装 1.4 启动和退出 1.5 Visual Basic的3种工作模式 1.6 在Visual Basic 6.0中获取帮助 习题  
Visual Basic程序设计基础知识 2.1 程序设计方法的演变 2.2 Visual Basic的工作机制 2.2.1 对象 2.2.2 事件驱动机制 2.3 设计用户程序界面 2.4 用户界面元素 2.5 事件和事件过程 2.5.1 鼠标事件 2.5.2 键盘事件 2.6 在窗体中设置控件 2.7 对象属性的设置 2.8 编写事件过程 2.9 文件的保存和打开 习题  
第3章 变量、常量和表达式 3.1 变量 3.1.1 变量命名原则 3.1.2 变量基本类型 3.2 变量的声明方法及其作用范围 3.3 常量 3.4 强制声明变量 3.5 不同数据类型的精度的转换 3.6 表达式 3.6.1 运算符 3.6.2 表达式的书写规则 3.6.3 表达式的分类 3.7 部分常用的函数 3.8 程序中表达式的书写要求 习题  
第4章 顺序程序设计 4.1 结构化程序设计 4.2 输入语句 4.3 输出语句 4.4 注释语句 4.4.1 注释的定义 4.4.2 注释的作用 4.5 顺序程序举例 4.6 Visual Basic中应用程序的结构和保存方法 习题  
第5章 选择结构程序设计 5.1 If结构 5.2 选择结构 (Select Case语句) 5.3 用几种选择结构编程举例 5.4 条件函数 5.5 On-Goto语句 5.6 On Error Goto语句 习题  
第6章 循环结构程序设计 6.1 For循环结构 6.2 Do ... Loop结构 6.3 循环的嵌套 6.4 几个辅助控制语句 6.5 用几种循环结构编程举例 6.6 For Each ... In ... Next循环 6.7 While ... Wend循环 习题  
第7章 菜单和控件 7.1 常用控件 7.1.1 文本框 (TextBox) 7.1.2 标签 (Label) 7.1.3 命令按钮 (CommandButton) 7.1.4 列表框 (ListBox) 和下拉列表框 (ComboBox) 7.1.5 时钟控件 (Timer) 7.1.6 通用对话框控件 7.2 菜单设计 7.2.1 下拉式菜单 7.2.2 弹出式菜单 7.2.3 创建菜单 7.2.4 菜单设计举例 7.3 特殊控件Clipboard 习题  
第8章 数组的使用 第9章 Visual Basic的过程和函数 第10章 Visual Basic中的文件操作 第11章 图形处理和多媒体编程 第12章 Visual Basic数据库程序设计 第13章 网络编程基础 第14章 多窗体程序设计 第15章 程序的调试 参考文献

<<高级语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>