

图书基本信息

书名：<<中文Visual Basic 6.0软件开发实训教程>>

13位ISBN编号：9787115132789

10位ISBN编号：711513278X

出版时间：2005-8

出版时间：人民邮电

作者：关点，杨旭，沈大林 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以Visual Basic 6.0作为编程语言，通过项目实例介绍了开发小型程序的流程方法，同时也介绍了与Visual Basic 6.0相关的一些高级的、实用的编程知识。

书中通过11个项目实例介绍了小型程序开发流程方法，在每个实例的开发过程中，都通过编写需求规格说明书、概要设计说明书、详细设计说明书、测试方案等软件开发流程来实现一个软件项目，使读者循序渐进的掌握一些基本的软件开发流程方法，为成为一个规范的、合格的、负责任的软件程序员作准备。

本书可以作为中等职业技术学校计算机专业教材，也可以作为初、中级培训班的教材，还适于编程爱好者自学。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic编程技术	1.1 计算器	1.1.1 项目实施	1.1.2 需求规格说明设计	1.1.3
软件的概要设计	1.1.4 软件的配置管理	1.1.5 项目拓展	1.2 队列算法模块	1.2.1 项目实施
1.2.2 面向对象的编程思想	1.2.3 项目拓展	1.3 小日历	1.3.1 项目实施	1.3.2 VB
日期函数	1.3.3 VB数据类型转换函数	1.3.4 项目拓展	思考与练习	第2章 Visual Basic网络
通信	2.1 MessageBox	2.1.1 项目实施	2.1.2 VB编码规范	2.1.3 说明书的编写规范
2.1.4	项目扩展	2.2 NetCom	2.2.1 项目实施	2.2.2 WinSock控件
2.3	NetComServer	2.3.1 项目实施	2.3.2 VB程序的调试	2.3.3 VB程序的异常错误捕获及错误
处理	2.3.4 项目扩展	思考与练习	第3章 Visual Basic多媒体与图形处理	3.1 MP3播放器
3.1.1 项目实施	3.1.2 Windows的流媒体简介	3.1.3 DirectX介绍	3.1.4 创建对象	的CreateObject函数
3.1.5 VB的文件系统对象	3.1.6 项目扩展	3.2 屏幕放大镜	3.2.1 项目	实现
3.2.2 Windows桌面环境介绍	3.2.3 Win32SDK程序介绍	3.2.4 VB中调用API	3.2.5	项目扩展
3.3 屏幕拷贝机	3.3.1 项目实施	3.3.2 PictureBox控件	3.3.3 Image控件	3.3.4
PictureBox控件和Image控件的区别	3.3.5 LoadPicture函数	3.3.6 SavePicture函数	3.3.7	CommonDialog控件
3.3.8 项目扩展	思考与练习	第4章 Visual Basic串行通信控制与数据库		
4.1 串口通信测试程序	4.1.1 项目实施	4.1.2 MSComm控件	4.1.3 项目扩展	4.2 多媒体
4.2.1 项目实施	4.2.2 ADO对象编程介绍	4.2.3 ADO Data 控件	4.2.4 项目扩	展
4.2.2	ADO对象编程介绍	4.2.3 ADO Data 控件	4.2.4 项目扩	展
4.2.4	项目扩	展	思考与练习	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>