

## <<C语言程序设计实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115132772

10位ISBN编号：7115132771

出版时间：2005-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨旭王爱赫关昀徐庆

页数：261

字数：409000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计实用教程>>

### 内容概要

C语言由于其强大的功能，在计算机的各个领域内得到广泛的应用，从UNIX、DOS到Windows都使用了C语言来进行设计。

C语言结构性强，在编程领域的涵盖面广，已成为学习计算机程序设计的基础语言，众多的程序开发课程均以C语言为基础。

全书采用项目驱动方式进行讲解,以项目实例为主导，将知识点融入项目实例，贯穿以实例带动知识点的学习。

在按实例进行讲解时，充分注意保证知识的相对完整性和系统性，通过学习项目实例，掌握程序设计的基本方法和技巧。

本书通过31个项目，近80个程序实例的分析讲解，由浅入深，层层引导，让学生快速掌握C语言。

本书为中等职业学校计算机软件专业教材，也可以作为各种计算机培训班的教材，还适于作为初学者的自学用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

|                      |                 |                         |                           |                    |
|----------------------|-----------------|-------------------------|---------------------------|--------------------|
| 第1章 程序设计基础           | 1.1 程序设计与C语言    | 1.1.1 程序设计的基本概念         | 1.1.2 C语言简介               | 1.2                |
| 进入C的世界               | 1.2.1 程序开发流程    | 1.2.2 Turbo C 2.0集成开发环境 | 1.2.3 Visual C++6.0集成开发环境 | 1.2.4 两种编程工具的比较    |
| 1.3 让程序正确运行起来        | 1.3.1 程序中的错误    | 1.3.2 程序调试              | 1.3.3 程序设计中的注意事项          | 思考与练习              |
| 第2章 C语言程序的基本元素       | 2.1 程序的入口       | 2.1.1 main()函数          | 2.1.2 复合语句、空语句与空行         | 2.1.3 项目实现         |
| 2.1.4 项目拓展           | 2.2 信息的显示       | 2.2.1 标识符与关键字           | 2.2.2 常量与变量               | 2.2.3 数据类型         |
| 2.2.4 输出函数——printf() | 2.2.5 项目实现      | 2.2.6 项目拓展              | 1.指定输出宽度与小数位              | 2.设置前导0            |
| 3.长整型数与双精度浮点数        | 4.对齐方式          | 2.3 数据运算                | 2.3.1 运算符与表达式             | 2.3.2 项目实现         |
| 2.3.3 项目拓展           | 1.关系运算符         | 2.逻辑运算                  | 3.条件运算符                   | 4.逗号运算符            |
| 5.sizeof()运算符        | 6.类型转换          | 2.4 数据输入                | 2.4.1 输入函数——scanf()       | 2.4.2 项目实现         |
| 2.4.3 项目拓展           | 1.非格式字符的处理      | 2.字符串输入与宽度控制            | 3.选择性输入                   | 4.温度转换             |
| 5.整数计算               | 6.自由落体          | 思考与练习                   | 第3章 程序流程控制                | 3.1 字符图形           |
| 3.1.1 算法与控制结构        | 3.1.2 项目实现      | 3.1.3 项目拓展              | 3.2 启动程序的密码               | 3.2.1 程序中的选择结构     |
| 3.2.2 项目实现           | 3.2.3 项目拓展      | 1.闰年判断                  | 2.一元二次方程求根                | 3.3 货物托运           |
| 3.3.1 switch语句       | 3.3.2 项目实现      | 3.3.3 项目拓展              | 1.switch语句中的break         | 2.成绩等级查询           |
| 3.嵌套选择结构             | 4.用户登录          | 3.4 成绩分析                | 3.4.1 程序中的循环结构            | 3.4.2 项目实现         |
| 3.4.3 项目拓展           | 1.计算奇、偶数之和      | 2.字符菜单程序                | 3.5 乘法表                   | 3.5.1 for...next循环 |
| 3.5.2 循环的嵌套          | 3.5.3 项目实现      | 3.5.4 项目拓展              | 1.改进的乘法表                  | 2.字符塔              |
| 3.6 百鸡问题             | 3.6.1 流程转向语句    | 3.6.2 项目实现              | 3.6.3 项目拓展                | 1.算法的改进            |
| 2.水仙花数               | 3.素数            | 4.五家共井                  | 5.计算算术式                   | 6.求p值              |
| 思考与练习                | 第4章 数组与字符串..... | 第5章 指针                  | 第6章 函数                    | 第7章 结构体、共用体与枚举     |
| 第8章 文件管理             | 第9章 编译预处理       | 附录1 ASCII对照表            | 附录2 运算符的优先级与结合性           | 附录3 标准库函数          |
| 附录4 Turbo C 2.0的菜单命令 | 附录5 部分参考答案      |                         |                           |                    |

<<C语言程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>