

<<Authorware7多媒体制作技能与>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7多媒体制作技能与设计实例>>

13位ISBN编号：9787115131591

10位ISBN编号：7115131597

出版时间：2005-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：翁丹 编

页数：296

字数：462000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Authorware是一款专业的多媒体课件制作及互动项目程序开发编辑软件，在多媒体创作领域受到众多爱好者和专业人士的青睐。

本书以“教会读者自主开发多媒体项目”为目的，以“软件技能训练+设计实践”为主线，通过28个技能练习实例和6个设计应用实例全面介绍了Authorware在多媒体课件和互动程序开发方面提供的各种功能和使用技巧。

为方便读者学习，本书光盘中附带了1~8章的多媒体教学内容，读者可以在学习书中内容的同时参看教学光盘中的操作。

全书结构清晰，讲解通俗易懂，并在案例分析过程中适时加入丰富的专业知识和操作技巧说明，适合广大Authorware的初学者和想要提高多媒体制作技能的工作人员阅读，也可作为相关专业的培训教程。

## 书籍目录

第1章 文字的编辑 1.1 实例--制作阴影文字效果 1.1.1 实例效果 1.1.2 实例分析 1.1.3 实例制作 1.2 实例--制作图案文字效果 1.2.1 实例效果 1.2.2 实例分析 1.2.3 实例制作 1.3 实例--格式化段落文本 1.3.1 实例效果 1.3.2 实例分析 1.3.3 实例制作 1.4 实例--导入RTF文件 1.4.1 实例效果 1.4.2 实例分析 1.4.3 实例制作 1.5 实例--利用Word制作艺术字 1.5.1 实例效果 1.5.2 实例分析 1.5.3 实例制作 1.6 本章知识总结 第2章 图形的编辑 2.1 实例--图形的绘制与编辑 2.1.1 实例效果 2.1.2 实例分析 2.1.3 实例制作 2.2 实例--图像的导入与显示 2.2.1 实例效果 2.2.2 实例分析 2.2.3 实例制作 2.3 实例--利用Alpha通道制作显示特效 2.3.1 实例效果 2.3.2 实例分析 2.3.3 实例制作 2.4 实例--利用O插入图形 2.4.1 实例效果 2.4.2 实例分析 2.4.3 实例制作 2.5 本章知识总结 第3章 幻灯影片的编辑 3.1 实例--控制影片播放 3.1.1 实例效果 3.1.2 实例分析 3.1.3 实例制作 3.2 实例--为图像的显示设置过渡效果 3.2.1 实例效果 3.2.2 实例分析 3.2.3 实例制作 3.3 实例--音效与过渡的同步 3.3.1 实例效果 3.3.2 实例分析 3.3.3 实例制作 3.4 实例--制作影片字幕 3.4.1 实例效果 3.4.2 实例分析 3.4.3 实例制作 3.5 本章知识总结 第4章 动画的编辑 4.1 实例--创建移动动画 4.1.1 实例效果 4.1.2 实例分析 4.1.3 实例制作 4.2 实例--用缩略图浏览大图 4.2.1 实例效果 4.2.2 实例分析 4.2.3 实例制作 4.3 实例--制作鼠标跟踪动画 4.3.1 实例效果 4.3.2 实例分析 4.3.3 实例制作 4.4 本章知识总结 第5章 互动的创建 5.1 实例--选择题：电脑知识问答 5.1.1 实例效果 5.1.2 实例分析 5.1.3 实例制作 5.2 实例--游戏：限时找碴 5.2.1 实例效果 5.2.2 实例分析 5.2.3 实例步骤 5.3 实例--中外乐器欣赏 5.3.1 实例效果 5.3.2 实例分析 5.3.3 实例制作 5.4 实例--彩蝶飞飞 5.4.1 实例效果 5.4.2 实例分析 5.4.3 实例制作 5.5 实例--进入论坛 5.5.1 实例效果 5.5.2 实例分析 5.5.3 实例制作 5.6 实例--显示输入 5.6.1 实例效果 5.6.2 实例分析 5.6.3 实例制作 5.7 实例--眼力大考验 5.7.1 实例效果 5.7.2 实例分析 5.7.3 实例制作 5.8 本章知识总结 第6章 媒体素材的使用 ..... 第7章 导航控制的编辑 第8章 决策判断结构的应用 第9章 多媒体课件制作 第10章 互动多媒体光盘的开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>