

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计案例教程/21世纪高等学校计算机基础教育系列教材>>

13位ISBN编号：9787115130044

10位ISBN编号：7115130043

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨旭 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书采用任务驱动方式进行讲解,以程序实例为主导,将知识点融入实例,以实例带动知识点的学习。在按实例进行讲解时,充分注意保证知识的相对完整性和系统性,通过学习实例掌握软件的操作方法和操作技巧。

全书共分11章,具有较大的知识信息量,从程序设计的基础知识、流程控制到最后的文件操作与图形绘制,通过近80个实例的分析讲解,再利用100余道习题的练习与巩固,由浅至深,层层引导,让学生能够快速掌握C语言,提高编程能力。

程序实例有详细的讲解,容易看懂、便于教学。

本书内容丰富、结构清晰、图文并茂,易于教学与个人自学。

本书可以作为高等学校本科非计算机专业、专科计算机专业的教材,还可作为初学者的自学用书

。

## 书籍目录

第1章 C语言概述	11.1 程序与C语言	11.1.1 什么是程序	11.1.2 C语言能够做什么	11.1.3 怎样学习C语言
21.2 第一个C语言程序	21.2.1 在Turbo C中编程	21.2.2 在Visual C++中编程	61.2.3 程序的调试	10习题
13第2章 C语言程序基础	152.1 主函数的基本结构	152.1.1 C语言程序的入口与结束	152.1.2 主函数结构	172.2 C语言程序的基本元素
182.2.1 标识符与关键字	182.2.2 常量与变量	192.2.3 数据类型	212.3 程序中的运算	232.3.1 运算符与表达式
242.3.2 类型转换	312.4 综合实例	34习题	35第3章 数据的输入/输出	383.1 数据的输入
383.1.1 格式化输入	383.1.2 控制输入的格式	403.2 数据的输出	433.2.1 格式化输出	433.2.2 控制输出的格式
453.3 综合实例	48习题	49第4章 程序控制结构	514.1 算法与程序控制结构	514.1.1 算法和控制结构的概念
514.1.2 顺序结构	564.2 选择结构	564.2.1 if语句	574.2.2 switch语句	634.2.3 选择结构的嵌套
674.3 循环结构	704.3.1 while语句	704.3.2 do-while语句	714.3.3 for语句	734.3.4 循环嵌套
774.4 中断、接续、转向及返回语句	794.4.1 中断语句break	794.4.2 接续语句continue	804.4.3 转向语句goto	824.4.4 返回语句return
864.5 综合实例	86习题	89第5章 函数	925.1 函数的定义与调用	925.1.1 函数的定义
925.1.2 函数的说明	965.1.3 函数的调用	975.2 函数参数的传递	1005.2.1 赋值调用	1005.2.2 传址调用
1015.3 函数的嵌套与递归	1055.3.1 函数嵌套	1055.3.2 函数的递归调用	1065.4 变量的作用域	1115.4.1 局部变量
1115.4.2 全局变量	1125.4.3 变量的存储类型	1145.5 main()函数	1185.5.1 main()函数的参数	1185.5.2 带参数main()函数的应用
1205.6 标准函数	1215.6.1 标准输入/输出函数	1225.6.2 字符函数与字符串处理函数	1225.6.3 数学函数	1235.6.4 其他函数
1255.7 程序实例	125习题	128第6章 数组与字符串	1306.1 一维数组	1306.1.1 数组
1306.1.2 一维数组的定义	1316.1.3 一维数组的引用	1326.2 多维数组	1356.2.1 多维数组的定义	1356.2.2 多维数组的引用
1376.3 字符串与字符串数组	1426.3.1 字符数组与字符串	1426.3.2 字符处理函数	1476.4 程序实例	150习题
153第7章 指针	1557.1 指针的定义与应用	1557.1.1 变量在内存中的地址	1557.1.2 指针的定义	1567.1.3 指针的引用
1577.2 指针与数组	1607.2.1 指针的运算	1607.2.2 指针与数组	1617.3 指针与字符串	1647.3.1 字符串指针
1657.3.2 字符指针与字符数组	1667.3.3 指针数组	1687.4 程序实例	169习题	172第8章 复杂数据类型
1748.1 结构体	1748.1.1 结构体的定义	1748.1.2 结构体变量的引用	1788.1.3 结构体数组	1828.1.4 自定义数据类型
1848.1.5 链表	1878.2 共用体	1918.2.1 共用体的定义	1918.2.2 共用体的引用	1928.2.3 共用体与结构体的异同
1948.3 位运算	1948.3.1 位运算	1958.3.2 位段	2008.4 枚举	2038.5 程序实例
206习题	213第9章 编译预处理	2159.1 宏定义	2159.1.1 不带参数的宏定义	2159.1.2 带参数的宏定义
2169.1.3 宏的作用范围	2189.1.4 宏定义与函数的区别	2189.2 文件包含	2189.3 条件编译	2209.3.1 条件编译的意义
2209.3.2 条件编译语句	221习题	223第10章 文件	22510.1 数据文件概念	22510.1.1 数据文件
22510.1.2 文件分类	22510.1.3 文件与指针	22610.1.4 文件系统	22710.2 文件的打开和关闭	22810.2.1 文件的打开
22810.2.2 文件的关闭	22810.2.3 文件检测函数	22910.3 文件的输入/输出	23010.3.1 文件的字符输入/输出函数	23010.3.2 文件的字符串输入/输出函数
23110.3.3 文件的格式化输入/输出函数	23410.3.4 文件的数据块输入/输出函数	23610.4 文件的定位操作	23810.4.1 随机读写	23810.4.2 文件指针的重置
23910.4.3 取文件指针的当前位置	24010.5 综合实例	240习题	244第11章 C语言的图形	24811.1 图形处理基础
24811.1.1 图形处理与显示适配器	24811.1.2 文本模式	24911.1.3 图形模式	25011.2 文本模式下的图形处理	25011.2.1 文本模式设置
25011.2.2 文本颜色的设置	25111.2.3 文本窗口与文本输出	25211.2.4 文本图形的绘制	25511.3 图形模式下的图形处理	26111.3.1 图形系统的初始化
26111.3.2 基本图形绘制	26411.3.3 封闭图形	27011.3.4 屏幕操作	27511.4 图形方式下的文本输出	27711.4.1 文本的输出
27811.4.2 输出文本的格式设置	27911.5 图形程序的独立运行	28211.5.1 驱动程序BGI的使用	28211.6 综合实例	284习题
296附录1 ASCII码对照表	298附录2 运算符的优先级与结合性	300附录3 标准库函数	302附录4 TC 2.0的菜单命令	309



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>