

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115128386

10位ISBN编号：7115128383

出版时间：2005-2-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李玲,刘莲英,桂玮珍

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

“C语言程序设计”是高等学校普遍开设的一门计算机基础课程。

本书根据C语言课程教学大纲的要求，在对C语言的数据类型、运算符与表达式等基本知识进行讨论的基础上，介绍结构化程序设计的思想和方法，同时对构造类型数据的应用及变量的存储类型和指针等重点和难点知识也进行详细的介绍。

每章后均附有小结和多种类型的习题，能帮助读者更好地消化、理解有关的知识。

为了配合本书的学习，作者还编写了与本书配套的《C语言程序设计教程习题解答与实验指导》，供读者参考使用。

本书可作为高等学校本科生“C语言程序设计”课程的教材，也可供C语言自学者或参加各种C语言考试的读者学习使用。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 预备知识 11.1 程序设计与算法概述 11.1.1 计算机语言与程序设计 11.1.2 算法 41.1.3 结构化程序设计 61.2 C语言概述 81.2.1 C语言的发展 81.2.2 C语言的特点 81.2.3 C程序的基本结构 101.2.4 C程序的执行过程 131.3 C程序的符号系统 131.3.1 基本字符 141.3.2 标识符 141.4 小结 15习题 16第2章 C语言基础 182.1 基本数据类型 182.1.1 整型数据 192.1.2 实型数据 212.1.3 字符型数据 222.1.4 空类型 232.2 常量、变量与标准库函数 232.2.1 常量 232.2.2 变量 272.2.3 标准库函数 292.3 运算符和表达式 312.3.1 算术运算符和算术表达式 312.3.2 赋值运算符和赋值表达式 352.3.3 关系运算符和关系表达式 362.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 372.3.5 位运算符和位运算表达式 392.3.6 条件运算符和条件表达式 422.3.7 逗号运算符和逗号表达式 432.3.8 其他运算符及其运算 442.4 各种运算中数据类型的转换 442.4.1 数据类型的自动转换 442.4.2 数据类型的强制转换 462.5 小结 47习题 48第3章 顺序结构程序设计 513.1 C语言的语句类型 513.1.1 说明性语句 513.1.2 表达式语句 513.1.3 控制语句 523.1.4 复合语句 533.2 数据输出 533.2.1 字符输出函数 533.2.2 格式输出函数 543.3 数据输入 603.3.1 字符输入函数 603.3.2 格式输入函数 613.4 顺序结构程序设计 663.4.1 顺序结构程序的一般算法描述 663.4.2 顺序结构程序设计举例 663.5 小结 68习题 69第4章 选择结构程序设计 734.1 if语句 734.1.1 if语句的一般形式 734.1.2 if语句的嵌套 774.2 switch语句 804.2.1 switch语句的一般形式 804.2.2 break语句 814.3 选择结构程序设计举例 824.4 小结 87习题 88第5章 循环结构程序设计 935.1 while循环控制 935.1.1 while语句 935.1.2 while语句的简单应用 955.2 do-while循环控制 975.2.1 do-while语句 975.2.2 do-while语句的简单应用 985.3 for循环控制 995.3.1 for语句 995.3.2 for语句的简单应用 1015.4 用goto语句实现循环控制 1025.4.1 goto语句 1025.4.2 goto语句的简单应用 1035.5 循环结构中的跳转语句 1045.5.1 continue语句及应用 1045.5.2 循环结构中break语句的应用 1065.6 循环的嵌套 1065.6.1 循环嵌套的基本形式 1065.6.2 多重循环程序举例 1075.7 循环结构程序设计举例 1095.8 小结 113习题 114第6章 数组 1216.1 一维数组 1216.1.1 一维数组的定义 1216.1.2 一维数组元素的引用 1226.1.3 一维数组的初始化 1236.1.4 一维数组应用举例 1236.2 二维数组 1296.2.1 二维数组的定义 1296.2.2 二维数组元素的引用 1296.2.3 二维数组的初始化 1306.2.4 二维数组应用举例 1316.3 字符数组与字符串 1326.3.1 基本概念 1326.3.2 字符数组的定义 1336.3.3 字符数组的初始化 1336.3.4 字符数组的引用 1346.3.5 字符串处理函数 1356.3.6 字符数组应用举例 1396.4 小结 141习题 142第7章 函数与预处理命令 1477.1 概述 1477.2 函数的定义与调用 1497.2.1 函数的定义 1497.2.2 函数的调用 1517.2.3 函数参数与函数的返回值 1527.2.4 对被调函数的声明和函数原型 1557.3 数组作函数参数 1577.3.1 一维数组元素作函数参数 1577.3.2 一维数组名作函数参数 1587.3.3 多维数组作函数参数 1607.4 函数的嵌套调用和递归调用 1627.4.1 函数的嵌套调用 1627.4.2 函数的递归调用 1627.5 局部变量和全局变量及其作用域 1677.5.1 变量的作用域 1677.5.2 局部变量及其作用域 1677.5.3 全局变量及其作用域 1687.6 变量的存储类别及变量的生存期 1697.6.1 变量的生存期与变量的存储分类 1697.6.2 变量的存储类别 1697.6.3 归纳变量的分类 1757.7 函数的存储分类 1767.7.1 外部函数 1767.7.2 静态函数 1767.8 编译预处理 1777.8.1 不带参数的宏定义 1787.8.2 带参数的宏定义 1797.8.3 文件包含 1807.9 多文件程序的调试方法 1817.10 小结 183习题 184第8章 指针 1908.1 指针和指针变量 1908.1.1 指针和指针变量的概念 1908.1.2 指针变量的定义 1918.1.3 指针的基本运算 1928.2 指针与数组 1968.2.1 指向数组的指针变量 1968.2.2 指向字符串的指针变量 2028.2.3 指针数组 2058.2.4 多级指针 2088.3 指针与函数 2108.3.1 指针变量作函数参数 2108.3.2 带参数的主函数 2178.3.3 指针型函数 2198.3.4 指向函数的指针变量 2208.4 小结 225习题 226第9章 结构体与共用体 2319.1 结构体 2319.1.1 结构体与结构体类型的定义 2319.1.2 结构体变量的定义与初始化 2339.1.3 结构体的指针 2379.1.4 函数间结构体数据的传递 2399.1.5 结构体的应用-链表 2419.2 共用体 2529.2.1 共用体与共用体类型定义 2529.2.2 共用体变量的定义与初始化 2539.3 枚举类型与类型命名 2579.3.1 枚举类型 2579.3.2 类型的重新命名 2609.4 小结 262

<<C语言程序设计教程>>

习题 263第10章 文件 27110.1 文件的概念 27110.1.1 文件和文件指针 27110.1.2 文件的打开与关闭 27310.2 文本文件的读写 27410.2.1 文件的字符输入输出函数 27510.2.2 文件结束测试函数feof() 27610.2.3 文件的字符串输入输出函数 27710.2.4 文件的格式输入输出函数 27910.3 二进制文件的读写 28010.3.1 文件的字输入输出函数 28010.3.2 文件的数据块输入输出函数 28210.3.3 文件读写指针定位函数 28410.4 小结 286习题 287附录A C语言常用库函数 293附录B C语言中运算符的优先级和结合性 297附录C 基本ASCII表 298参考文献 299

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>