

<<Visual C++程序设计实战训练>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计实战训练>>

13位ISBN编号：9787115126436

10位ISBN编号：7115126437

出版时间：2004-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室

页数：298

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计实战训练>>

内容概要

本书以Visual C++ 6.0 (简称VC++) 为平台, 对最常用的VC++知识要点进行了分类, 每一类都精心编写了若干实例, 深入分析了面向对象的编程思想。

在此基础上, 依次介绍了控件使用、简单绘图、应用绘图、文件操作、数据库访问技术、多媒体应用、文本输出、设计菜单和工具栏以及浏览器的设计等内容。

为了方便读者的学习, 本书的配套光盘中收录了书中实例程序的源文件, 读者可以参考使用。

本书特别适合对C/C++以及面向对象编程思想有一定了解, 希望进一步提高程序设计能力的读者学习, 也可作为VC++的培训教材。

书籍目录

第1章 Visual C++与Windows编程 1.1 Windows编程基础 1.2 Visual C++6.0简介 1.3 Windows程序设计过程 1.3.1 两种不同的Windows编程方法 1.3.2 使用MFC AppWizard 1.3.3 使用MFC AppWizard开发程序的流程 1.3.4 关于应用程序框架 1.4 小结 第2章 控件使用 计算器设计 2.1 相关知识 2.2 使用控件设计计算器 2.2.1 典型实例 用编辑框、静态文本框及按钮设计计算器 2.2.2 起步 用数字键盘和列表框设计计算器 2.2.3 进阶 单选按钮在计算器中的应用 2.2.4 提高 复选框在计算器中的应用 2.3 小结 第3章 简单绘图编程 3.1 相关知识 3.2 直线 3.2.1 典型实例 编制用默认画笔画一条简单直线的程序 3.2.2 起步 编制画5条蓝色、线型各异的水平直线的程序 3.2.3 进阶 编制自定义端点画线段的程序 3.2.4 提高 编制随手画直线的程序 3.3 椭圆 3.3.1 典型实例 编制随手画简单椭圆的程序 3.3.2 起步 编制用单色实画刷画椭圆的程序 3.3.3 进阶 编制用库存画刷画椭圆的程序 3.3.4 提高 编制用位图画刷填充椭圆的程序 3.4 位图 3.4.1 典型实例 编制直接在窗口中显示位图的程序 3.4.2 起步 编制用平铺方式显示位图的程序 3.4.3 进阶 编制用伸缩方式显示位图的程序 3.4.4 提高 编制运行时选择位图文件的程序 3.5 小结 第4章 应用绘图编程 4.1 直方图 4.1.1 典型实例 编制画简单直方图的程序 4.1.2 起步 编制画三维直方图的程序 4.1.3 进阶 编制有坐标轴与数据标注的直方图程序 4.1.4 提高 编制从文件中获取数据的直方图程序 4.2 圆饼图 4.2.1 典型实例 编制画一个扇形的程序 4.2.2 起步 编制由多个扇形组成的圆饼图程序 4.2.3 进阶 编制突出显示一个扇形的程序 4.2.4 提高 编制给扇形标注数据的程序 4.3 函数曲线 4.3.1 典型实例 编制简单的多项式函数曲线程序 4.3.2 起步 编制翻转坐标系y方向的程序 4.3.3 进阶 编制窗口变换与映射方式的程序 4.3.4 提高 编制给窗口加上滚动条的程序 4.4 其他函数曲线 4.4.1 典型实例 编制参数函数曲线程序 4.4.2 起步 编制极坐标函数曲线程序 4.4.3 进阶 编制分数维图形程序 4.4.4 提高 编制曲线轨迹动画程序 4.5 小结 第5章 文件操作 留言板 第6章 数据库访问技术 第7章 多媒体应用 第8章 文本输出 第9章 菜单和工具栏 第10章 设计一个浏览器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>