

<<网页设计与制作教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作教程>>

13位ISBN编号：9787115124449

10位ISBN编号：7115124442

出版时间：2004-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：王胜

页数：301

字数：473000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作教程>>

内容概要

本书主要讲解网页设计与制作方面的内容。

全书分为22章,内容包括Dreamweaver MX 2004的基本操作、创建和管理站点、表单的应用、高级应用、动态HTML行为、站点的测试与发布,在Fireworks MX 2004中绘制和编辑对象、动态效果及样式、高级操作技巧,Flash MX 2004的基本操作、工具箱的使用、动画的实现方法、Flash MX 2004中的元件、用ActionScript创建高级动画等。

本书内容详实、浅显易懂,注重方法与技巧,书中的每一章大致分为"本章任务"、"知识剖析"、"操作案例"、"归纳总结"和"上机练习与习题"5个部分,通过系统的讲解和生动的实践,帮助读者尽快地掌握相关的知识点。

本书适合高等院校相关专业和计算机职业教育院校作为网页制作课程的教材,也可供网页制作的初学者自学和参考。

<<网页设计与制作教程>>

书籍目录

第1章 Dreamweaver MX 2004基础入门 11.1 知识剖析 11.1.1 Dreamweaver MX 2004工作界面组成和基本概念 11.1.2 网站站点的规划和管理 81.2 操作案例 91.3 归纳总结 101.3.1 重点 101.3.2 难点 111.4 上机练习 111.4.1 理论习题 111.4.2 上机练习 12第2章 创建和管理站点 132.1 知识剖析 132.1.1 在Dreamweaver MX 2004中创建站点 132.1.2 在Dreamweaver MX 2004中创建站点文件夹和文件 182.2 操作案例 212.2.1 创建个人网站站点 212.2.2 创建个人网站的站点文件夹 232.3 归纳总结 242.3.1 重点 242.3.2 难点 252.4 上机练习与习题 252.4.1 理论习题 252.4.2 上机练习 25第3章 Dreamweaver MX 2004的基本操作 273.1 知识剖析 273.1.1 页面的布局 273.1.2 页面属性设置 323.1.3 文本的操作 363.1.4 图像的操作 393.1.5 其他对象的操作 433.1.6 表格的基本操作 463.1.7 层的基本操作 493.1.8 超级链接的创建 513.2 操作案例 543.3 归纳总结 563.3.1 重点 573.3.2 难点 573.4 上机练习与习题 573.4.1 理论习题 573.4.2 上机练习 58第4章 动态网页的应用 594.1 知识剖析 594.1.1 在Dreamweaver MX 2004中创建动态网页 594.1.2 在Dreamweaver MX 2004中创建灵活应用表单 654.1.3 在Dreamweaver MX 2004中创建数据源 704.2 操作案例 764.2.1 留言板结构概述 764.2.2 留言页面表单设计 764.2.3 留言显示页面设计 784.2.4 管理员登录页面 804.2.5 管理员回复页面 804.2.6 删除留言页面 814.3 归纳总结 824.3.1 重点 824.3.2 难点 824.4 上机练习与习题 824.4.1 理论习题 824.4.2 上机练习 83第5章 Dreamweaver MX 2004的高级应用 855.1 知识剖析 855.1.1 利用框架功能制作主页 855.1.2 使用CSS样式 885.1.3 使用模板和库 905.1.4 使用资源管理 935.2 操作案例 955.2.1 将个人网页转换为模板 955.2.2 用CSS样式制作加粗宋体24像素字体样式 965.3 归纳总结 975.3.1 重点 975.3.2 难点 975.4 上机练习与习题 985.4.1 理论习题 985.4.2 上机练习 98第6章 动态HTML行为 996.1 知识剖析 996.1.1 行为 (Behavior) 简介 996.1.2 行为应用实例介绍 1026.2 操作案例 1146.2.1 制作弹出问候语 1146.2.2 制作跳转网页 1156.3 归纳总结 1176.3.1 重点 1176.3.2 难点 1176.4 上机练习与习题 1176.4.1 理论习题 1176.4.2 上机练习 118第7章 Dreamweaver MX 2004的集成与扩展 1197.1 知识剖析 1197.1.1 Dreamweaver和Flash、Fireworks的结合应用 1197.1.2 Dreamweaver MX 2004的插件管理及应用 1237.2 操作案例 1257.3 归纳总结 1277.3.1 重点 1277.3.2 难点 1277.4 上机练习与习题 1287.4.1 理论习题 1287.4.2 上机练习 128第8章 站点的测试与上传 1298.1 知识剖析 1298.1.1 在Dreamweaver MX 2004中进行站点测试 1298.1.2 上传网站或网页 1318.2 操作案例 1338.3 归纳总结 1358.3.1 重点 1358.3.2 难点 1358.4 上机练习与习题 1358.4.1 理论习题 1358.4.2 上机练习 136第9章 Fireworks MX 2004基础 1379.1 知识剖析 1379.1.1 Fireworks MX 2004的工作界面 1379.1.2 Fireworks MX 2004工具面板的使用 1409.2 操作案例 1459.3 归纳总结 1469.3.1 重点 1469.3.2 难点 1469.4 上机练习与习题 1479.4.1 理论习题 1479.4.2 上机练习 147第10章 在Fireworks中绘制和编辑对象 14910.1 知识剖析 14910.1.1 编辑和处理矢量图 14910.1.2 Fireworks MX 2004中位图的操作 15210.2 操作案例 15510.3 归纳总结 15710.3.1 重点 15710.3.2 难点 15710.4 上机练习与习题 15810.4.1 理论习题 15810.4.2 上机练习 158第11章 Fireworks MX 2004的动态效果和样式 15911.1 知识剖析 15911.1.1 Fireworks MX 2004中动态效果的应用 15911.1.2 样式的使用 16111.1.3 元件的使用 16311.1.4 层的使用 16411.2 操作案例 16511.3 归纳总结 16811.3.1 重点 16811.3.2 难点 16811.4 上机练习与习题 16911.4.1 理论习题 16911.4.2 上机练习 169第12章 Fireworks MX 2004中动画的制作 17112.1 知识剖析 17112.1.1 在Fireworks MX 2004中使用行为 17112.1.2 Fireworks MX 2004中按钮的制作 17212.1.3 Fireworks MX 2004中效果字和星闪效果的制作 17312.2 操作案例 17712.3 归纳总结 17912.3.1 重点 17912.3.2 难点 17912.4 上机练习与习题 17912.4.1 理论习题 17912.4.2 上机练习 180第13章 图像的优化与导出 18113.1 知识剖析 18113.1.1 图像的优化 18113.1.2 预览优化设置 18313.1.3 图像背景透明度设置 18313.1.4 导出图像 18413.1.5 优化并导出动画 18413.1.6 导出HTML文档 18513.2 操作案例 18513.3 归纳总结 18713.3.1 重点 18713.3.2 难点 18713.4 上机练习与习题 18713.4.1 理论习题 18713.4.2 上机练习 188第14章 Flash MX 2004基础入门 18914.1 知识剖析 18914.1.1 Flash MX 2004工作界面的组成 18914.1.2 Flash MX 2004的新增功能 19314.1.3 简单运动动画和变形文字的制作流程 19414.1.4 Flash MX 2004中帧、图层和元件等概念 19714.2 操作案例 19814.3 归纳总结 20014.3.1 重点 20014.3.2 难点 20014.4 上机练习与习题 20114.4.1 理论习题 20114.4.2 上机练习 201第15章 Flash MX 2004工具栏中工具的使用 20315.1 知识剖析 20315.1.1 视图工具的使用 20315.1.2 选择工具的使用 20415.1.3 任意变形工具的使用 20615.1.4 绘图工具的使用 20715.1.5 填色工具的使用 20915.1.6 文本工具的使用 21215.2 操作案例 21315.3 归纳总结

结 21415.3.1 重点 21515.3.2 难点 21515.4 上机练习与习题 21515.4.1 理论习题 21515.4.2 上机练习 21
 Flash MX 2004的基本操作 21716.1 知识剖析 21716.1.1 Flash MX 2004十大菜单的使用 21716.1.2 Flash MX
 2004的基本操作 22216.2 操作案例 22816.3 归纳总结 23116.3.1 重点 23216.3.2 难点 23216.4 上机练习与
 习题 23216.4.1 理论习题 23216.4.2 上机练习 233第17章 Flash MX 2004中的元件 23517.1 知识剖析 23517.1
 件的基本应用 23517.1.2 管理元件 23817.2 操作案例 24017.3 归纳总结 24217.3.1 重点 24217.3.2 难点
 上机练习与习题 24317.4.1 理论习题 24317.4.2 上机练习 243第18章 在Flash MX 2004中使用声音 24518.1
 知识剖析 24518.1.1 导入声音 24518.1.2 设置声音属性 24718.2 操作案例 24918.3 归纳总结 25018.3.1 重
 点 25018.3.2 难点 25118.4 上机练习与习题 25118.4.1 理论习题 25118.4.2 上机练习 251第19章 使
 用ActionScript创建高级动画 25319.1 知识剖析 25319.1.1 ActionScript概述 25319.1.2 ActionScript基本语句
 和函数 25519.2 操作案例 26019.3 归纳总结 26219.3.1 重点 26319.3.2 难点 26319.4 上机练习与习题 2
 理论习题 26319.4.2 上机练习 264第20章 在Flash MX 2004中使用组件 26520.1 知识剖析 26520.1.1 使
 用CheckBox组件 26520.1.2 使用ComboBox组件 26620.1.3 使用List组件 26720.1.4 使用Button组件 26720.2
 操作案例 26820.3 归纳总结 27120.3.1 重点 27220.3.2 难点 27220.4 上机练习与习题 27220.4.1 理论习
 题 27220.4.2 上机练习 273第21章 Flash MX 2004动画实例 27521.1 知识剖析 27521.1.1 渐变动画 27521.1
 罩动画 27521.1.3 引导动画 27521.2 操作案例 27621.2.1 移动渐变动画 27621.2.2 形变渐变动画 27721.2
 罩动画 27821.2.4 引导动画 27921.2.5 鼠标跟随动画 28121.3 归纳总结 28321.3.1 重点 28321.3.2 难点
 上机练习与习题 28421.4.1 理论习题 28421.4.2 上机练习 284第22章 动画的导出和发布 28522.1 知识剖
 析 28522.1.1 动画的优化与测试 28522.1.2 动画的导出 28722.1.3 动画的发布 28822.2 操作案例 29122.3
 总结 29322.3.1 重点 29322.3.2 难点 29322.4 上机练习与习题 29322.4.1 理论习题 29322.4.2 上机练习
 答案与上机练习提示 295

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>