

<<Visual Basic程序设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787115123503

10位ISBN编号：7115123500

出版时间：2004-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：赵振江

页数：213

字数：330000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计案例 >

内容概要

本书主要讲述Visual Basic 6.0语言概述、对象及其操作、窗体与最基本控件、Visual Basic 6.0语言基础、Visual Basic 6.0的控制结构、数组、常用标准控件、模块与过程、菜单与工具栏、文件、数据库编程与应用等。

本书可作为高职高专院校相关专业Visual Basic程序设计课程的教材，也可供从事计算机应用与开发的各类人员学习使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic 语言概述 1.1 VB简介 1.2 VB的特点 1.3 VB 6.0的启动和退出 1.4 VB 6.0的集成开发环境 小结 习题 第2章 对象 2.1 对象及其三要素 2.1.1 对象和类 2.1.2 对象的三要素——属性和事件 2.2 交互开发与事件驱动的编程机制 2.3 对象的具体操作 2.4 应用程序开发步骤及示例 小结 习题 第3章 窗体和最基本控件 3.1 窗体 3.1.1 窗体的常用属性 3.1.2 窗体的常用事件 3.1.3 窗体的常用方法 3.1.4 设计实例 3.2 标签 3.2.1 标签的常用属性 3.2.2 标签的常用事件 3.2.3 标签的常用方法 3.2.4 设计实例 3.3 命令按钮 3.3.1 命令按钮的常用属性 3.3.2 命令按钮的常用事件 3.3.3 设计实例 3.4 文本框 3.4.1 文本框的常用属性 3.4.2 文本框的常用方法 3.4.3 文本框的常用事件 3.4.4 设计实例 3.5 多重窗体 3.5.1 添加窗体 3.5.2 设置启动对象 3.5.3 有关窗体的语句和方法 3.5.4 设计实例 小结 习题 第4章 程序设计基础 4.1 常用的标准数据类型 4.2 变量 4.3 常量 4.4 常用内部函数 4.5 运算符与表达式 4.6 语句 4.7 交互式函数 小结 习题 第5章 程序结构 5.1 算法概论 5.2 分支 5.2.1 If...Then语句 (单分支结构) 5.2.2 If...Then...Else语句 5.2.3 Select Case语句 5.3 循环 5.3.1 For...Next语句——已知循环次数的循环 5.3.2 Do...Loop语句 5.3.3 从循环中退出 小结 习题 第6章 数组的概念与声明 6.1.1 数组的概念 6.1.2 数组的声明 6.1.3 与数组有关的函数 6.1.4 设计实例 ... 第7章 常用控件 第8章 模块、过程和变量 第9章 菜单与工具栏程序设计 第10章 文件处理 第11章 数据库编程与应用 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>