

<<巧学巧用Dreamweaver MX20>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver MX2004Photoshop CS Flash MX2004制作网页(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115123091

10位ISBN编号：7115123098

出版时间：2004-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：温谦

页数：424

字数：665000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<巧学巧用Dreamweaver MX20>>

### 内容概要

作为一名成功的网页设计师必须掌握3个方面的技术：网页设计、图像设计和处理、平面动画制作。作者根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用Dreamweaver编辑网页，使用Photoshop处理图形和图像，以及使用Flash制作矢量动画的方法。

书中不但介绍了每一种软件的使用方法，还介绍了如何使这3个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的网页。

本书风格活泼、通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。

本书适于作为各类网页设计制作培训学校的教材，也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴，还可以作为广大普通网友在学习制作网页时的入门教材。

## 书籍目录

第一部分 Dreamweaver MX 2004	第1章 从零起步	3	1.1 基本知识	3	1.2 HTML入门	4	1.3 Dreamweaver快速入门	8
	第2章 创建文档	21	2.1 建立本地网站	21	2.2 创建文档	25	2.3 插入文本	28
	2.4 插入图片	37	2.5 超级链接	38	2.6 使用【资源】面板管理动画中的资源	42	2.7 创建文档的两个技巧	47
	2.8 应用表单技术	49	第3章 网页定位技术	57	3.1 表格	57	3.2 网页布局设计	65
	3.3 框架	79	3.4 图层	86	3.5 模板	98	3.6 库	107
	第4章 动态网页技术	111	4.1 翻滚图	111	4.2 添加内置的Flash交互对象	116	4.3 使用Dreamweaver中的行为	121
	4.4 制作展开菜单	124	4.5 制作跳转菜单	128	4.6 用时间轴制作DHTML动画	132	4.7 拼图游戏	138
	第5章 网站建设技术	151	5.1 网站管理与维护	151	5.2 在Internet上建立自己的Web站点	155	5.4 网站开程	156
	5.3 向服务器上发的“十要”与“十不要”	161	第6章 综合实例	165	6.1 实例概述	165	6.2 网站策划	167
	6.3 定义本地站点	169	6.4 生成一个站点主页	171	6.5 在布局视图下设计网页	171	6.6 给网页添加内容	177
	6.7 在标准视图下工作	181	6.8 查看站点文件	183	6.9 链接文档	184	6.10 使用【资源】面板	185
	6.11 插入Flash对象	187	6.12 使用模板	190	6.13 检查站点	195	第二部分 Photoshop CS	201
	7.1 Photoshop应用基础	201	第8章 Photoshop制作实践	217	8.1 几何石膏的绘制	217	8.2 图片的编辑	229
	8.3 制作带像框的照片	235	8.4 木版画	243	8.5 心型按钮的绘制	247	第9章 在网页设计中应用Photoshop	255
	9.1 主页标题的设计与制作	255	9.2 按钮的制作	264	9.3 翻转图的制作	276	9.4 动态导航条的制作	284
	9.5 banner条的制作	290	9.6 分隔条的制作	293	9.7 页面的优化	295	9.8 网页的艺术处理原则	300
	第三部分 Flash MX 2004	305	第10章 Flash MX 2004概述	305	10.1 Flash MX 2004简介	305	10.2 Flash MX 2004入门基础	306
	第11章 Flash MX 2004的界面组成	309	11.1 主界面	309	11.2 工具栏	310	11.3 场景	310
	11.4 时间轴视窗	312	11.5 库面板	316	11.6 网格和标尺	318	11.7 打印Flash文件	320
	11.8 加速显示速度	320	11.9 预览和发布	321	第12章 图形的绘制及编辑	323	12.1 热身练习	323
	12.2 卡通烟囱	324	第13章 制作动画	333	13.1 热身练习	333	13.2 变脸	335
	13.3 风车	339	13.4 日出	342	13.5 变圆为方	347	第14章 元件的运用	353
	14.1 热身练习	353	14.2 鞭炮	356	14.3 草原	361	第15章 层的妙用	367
	15.1 迷宫	367	15.2 灯光写字	371	15.3 百叶窗	377	15.4 蜜蜂采蜜	381
	第16章 动态按钮设计	385	16.1 热身练习	385	16.2 动画按钮	387	16.3 下拉菜单	392
	第17章 影片剪辑	397	17.1 热身练习	397	17.2 放风筝	400	第18章 声音效果	405
	18.1 声音按钮	405	18.2 声音开关	408	第19章 高级交互	411	19.1 放大镜	411
	19.2 跟随眼睛	415	19.3 拼图游戏	418				

## 媒体关注与评论

本书主要面向广大Flash的初级和中级用户，通过大量的实例系统地讲解了Flash各方面的功能，从最开始“图形的制作及编辑”到最后的“综合实例”，每一个例子都是笔者结合的自己长期的制作和教学经验精心挑选，并针对Flash各项功能认真制作和编写的。而且章节与章节之间，实例与实例这间注意彼此的联系与对比，很多精美动画都是在前面章节的基础上通过进一步学习、制作、加工得到的。在一些重点章节的最开始，都附有“热身练习”，重要明确该章节的基本概念，为进一步的学习打下基础，读者通过对全书的认真阅读，可以循序渐进的掌握Flash动画的制作过程，并体会到怎样由简单的动画逐步深入，制作出精彩效果的方法。

## 编辑推荐

《巧学巧用Dreamweaver MX 2004 Photoshop CS Flash MX 2004》主要面向广大Flash的初级和中级用户，通过大量的实例系统地讲解了Flash各方面的功能，从最开始“图形的制作及编辑”到最后的“综合实例”，每一个例子都是笔者结合的自己长期的制作和教学经验精心挑选，并针对Flash各项功能认真制作和编写的。

而且章节与章节之间，实例与实例这间注意彼此的联系与对比，很多精美动画都是在前面章节的基础上通过进一步学习、制作、加工得到的。

在一些重点章节的最开始，都附有“热身练习”，重要明确该章节的基本概念，为进一步的学习打下基础，读者通过对全书的认真阅读，可以循序渐进的掌握Flash动画的制作过程，并体会到怎样由简单的动画逐步深入，制作出精彩效果的方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>