

<<软件测试与JUnit实践>>

图书基本信息

书名：<<软件测试与JUnit实践>>

13位ISBN编号：9787115119490

10位ISBN编号：711511949X

出版时间：2004-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王东刚

页数：377

字数：597000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件测试与JUnit实践>>

内容概要

本书是为软件测试领域相关人员编写的。

前3章重在培养读者的软件测试意识。

第4章是一个特殊的测试流程介绍。

第5章详细阐述了类测试思想。

第6-9章偏重于测试技术应用，着重介绍一款Xunit工具，并且加入了实际例子进一步告诉读者如何更好地应用。

第10章介绍了测试后BUG的处理手段和相关处理流程。

在附录中还有作者的感悟和与测试相关的书籍的评价。

本书的特点在于“学以致用”，从测试的实际应用出发，结合大量的测试例子，使读者在测试层面上有更大的提高。

本书适合于实现人员、设计人员、测试人员以及测试管理者参考使用。

<<软件测试与JUnit实践>>

书籍目录

第1章 引言 1.1 读者对象 1.2 编码语言 1.3 软件测试方法快速浏览 1.4 联机文档 1.5 本书包含章节 1.6 源代码 1.7 样式 1.8 错误 1.9 作者联系方法 1.10 建议与评论 1.11 致谢第2章 测试进阶 2.1 什么是软件测试 2.2 为什么需要软件测试 2.3 软件测试目的 2.4 软件测试原则 2.4.1 尽早和不断地测试 2.4.2 彻底的测试不可能 2.4.3 由小到大的测试范围 2.4.4 避免检查自己的代码 2.4.5 追溯至用户需求 2.4.6 考虑到各种输入 2.4.7 错误集中发生现象 2.4.8 跟踪测试错误结果 2.4.9 合理安排测试计划 2.4.10 错误的关联和依赖 2.4.11 测试结果的全面检查 2.4.12 及时更新测试 2.5 软件的可测试性 2.6 测试人员的素质 2.7 如何成为测试专家 2.8 测试人员最好拥有编程或者项目经验 2.9 本章总结第3章 认识和理解 3.1 什么是软件BUG 3.2 测试团队的构成 3.3 测试认识的误区 3.3.1 测试工具和有效测试 3.3.2 测试天生是矮子 3.3.3 随意的测试 3.3.4 测试是一种想像 3.3.5 非专业人员做测试 3.3.6 测试是简单的事情 3.3.7 测试能保证软件质量 3.4 单元测试概论 3.4.1 单元测试提高开发速度和质量 3.4.2 单元测试是一种设计 3.4.3 单元测试的重要性 3.4.4 哪些代码呼唤单元测试 3.4.5 初试单元测试 3.5 单元测试的误区 3.5.1 单元测试不是规范 3.5.2 它浪费了太多的时间 3.5.3 它仅仅是证明人这些代码做了什么 3.5.4 是不是可以不进行单元测试 3.5.5 集成测试将会抓住所有的Bug 3.5.6 成本效率不高 3.6 持续集成和测试 3.6.1 持续集成的优点 3.6.2 集成越频繁效果越好 3.6.3 使用配置管理工具 3.6.4 自动化创建过程 3.6.5 自测试的代码 3.7 测试用例 3.7.1 测试用例构成 3.7.2 测试用例范例 3.8 软件复审 3.8.1 软件复审内容 3.8.2 软件评审误区 3.8.3 流程图 3.8.4 复审参与角色第4章 敏捷测试第5章 类测试第6章 深入浅出JUnit第7章 JUnit GUI和扩展第8章 JUnit和类测试第9章 JUnit测试的延伸第10章 软件BUG和管理附录A 失败的项目附录B 小集市里的谈话附录C Web性能测试工具 “ StressTest ” 附录D 推荐的相关书籍

<<软件测试与JUnit实践>>

编辑推荐

"可悲，那是因为我要面对太多错误的事，冰冷，那是因为我无法顾及别人的情绪。
孤独，那是因为我住在一个边界之地。
身后是无法穿透的黑暗，我守望着或者不停撕裂着错误的隔膜，阻挡无知的人继续迈向界后的深渊。
——创世纪寓言” 软件测试工作的重要和计算机其他领域一样，面对好多问题时，我们还是要查些东西的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>