

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004中文版高级教程>>

13位ISBN编号：9787115117632

10位ISBN编号：7115117632

出版时间：2004-7-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜勇

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD 2004中文版高级教程》既有关于绘图方法及技巧的经验性总结，又有众多的典型绘图实例，结构清晰，讲解透彻，非常适合于对AutoCAD有一定了解，且迫切想提高实际“干活”能力的读者。

全书共有12章，其中第1、2章主要介绍AutoCAD平面绘图技巧；第3、4章讲述机械与建筑图的绘制方法和技巧；第5章介绍如何绘制及标注轴测图；第6~9章讲述三维造型的一般方法，在三维空间书写文字及标注尺寸，根据三维模型生成二维视图等内容；第10~12章的主要内容有：创建渲染图像，AutoCAD的高级绘图功能及自定义形、线型、填充图案、下拉菜单等。

《AutoCAD 2004中文版高级教程》各章都配有习题，读者可据此检验学习效果，巩固所学知识。

《AutoCAD 2004中文版高级教程》颇具特色之处是将所有实例的操作过程录制成动画，并配有全程语音讲解，收录在《AutoCAD 2004中文版高级教程》所附光盘中，可作为读者学习时的参考和向导。

《AutoCAD 2004中文版高级教程》可供各类AutoCAD绘图培训班作为教材使用，也可作为工程技术人员、高校师生的自学用书。

书籍目录

第1章 平面图形绘图技巧训练(一) 11.1 画水平、竖直及倾斜线段的技巧 11.1.1 打开正交功能画水平、竖直线段 11.1.2 结合极轴追踪、自动追踪功能画线 21.1.3 利用角度覆盖方式画斜线 31.1.4 用XLINE命令画斜线 31.2 绘制平行线 41.3 绘制垂线 51.4 用OFFSET命令和TRIM命令绘制线框 61.5 调整线段长度的几种方法 71.6 图形元素的相对定位 81.6.1 利用追踪功能定位图元 81.6.2 相对于已知基点定位实体 101.6.3 建立追踪参考点定位对象 111.7 例题一——画线的技巧 111.8 例题二——画有均布特征的图形 161.9 习题一——用OFFSET和TRIM命令绘图 221.10 习题二——用XLINE、PLINE和OFFSET命令绘图 231.11 习题三——用XLINE和ARRAY命令绘图 241.12 小结 261.13 练习题 27

第2章 平面图形绘图技巧训练(二) 292.1 画相切的几何关系 292.1.1 绘制与两个图形对象相切的圆弧 292.1.2 绘制与3个图形对象相切的圆弧 302.1.3 利用辅助线画圆弧过渡 312.1.4 过圆弧外一点作圆弧的切线 322.2 沿指定的方向作圆弧切线 322.2.1 用FILLET命令画圆弧过渡 332.3 倾斜方向图形的画法 342.3.1 用ROTATE命令将图形旋转到倾斜位置 342.3.2 用ALIGN命令将图形定位到倾斜位置 342.3.3 建立新坐标系绘制倾斜图形 352.4 结合MIRROR、MOVE和ROTATE命令绘图 362.5 巧用COPY命令绘图 372.6 巧用MOVE命令绘图 382.7 例题一——画复杂的圆弧连接 392.8 例题二——用XLINE、PLINE和ROTATE命令画图 452.9 习题一——圆弧连接综合练习 502.10 习题二——用MIRROR、ALIGN命令绘图 512.11 习题三——用COPY、ROTATE和ALIGN命令绘图 532.12 小结 552.13 练习题 56

第3章 AutoCAD机械绘图技术 593.1 用AutoCAD绘制机械图的过程 593.1.1 建立绘图环境 593.1.2 布局主视图 603.1.3 生成主视图局部细节 623.1.4 布局其他视图 643.1.5 从主视图向左视图投影几何特征 663.1.6 绘制左视图局部细节 673.1.7 从主视图、左视图向俯视图投影几何特征 683.1.8 画俯视图局部细节 713.1.9 修饰图样 713.1.10 插入标准图框 723.1.11 标注零件尺寸 743.1.12 书写技术要求 743.2 轴类零件的画法特点 743.2.1 轴类零件画法一 753.2.2 轴类零件画法二 763.3 例题一——画轴类零件 763.4 习题一——画轴类零件 883.5 盘盖类零件的画法特点 903.6 例题二——画盘盖类零件 913.7 习题二——画盘盖类零件 993.8 叉架类零件的画法特点 1023.9 例题三——画叉架类零件 1033.10 习题三——画叉架类零件 1113.11 箱体类零件的画法特点 1133.12 例题四——画箱体类零件 1153.13 习题四——画箱体类零件 1283.14 小结 1313.15 练习题 132

第4章 AutoCAD建筑绘图技术 1354.1 画建筑总平面图 1354.1.1 用AutoCAD绘制总平面图的步骤 1354.1.2 总平面图绘制实例 1354.2 画建筑平面图 1394.2.1 用AutoCAD绘制平面图的步骤 1394.2.2 平面图绘制实例 1404.3 画建筑立面图 1454.3.1 用AutoCAD画立面图的步骤 1454.3.2 立面图绘制实例 1454.4 画建筑剖面图 1484.4.1 用AutoCAD画剖面图的步骤 1494.4.2 剖面图绘制实例 1494.5 绘制建筑详图 1524.6 小结 1544.7 练习题 155

第5章 绘制轴测图 1575.1 在轴测投影模式下作图 1575.1.1 在轴测模式下画直线 1575.1.2 绘制圆的轴测投影 1585.1.3 在轴测面内画平行线 1605.2 在轴测图中书写文本 1625.3 在轴测面内标注尺寸 1645.4 画轴测图例题 1685.5 习题一——画简单立体的轴测图 1755.6 习题二——画复杂立体的轴测图 1765.7 小结 1775.8 练习题 178

第6章 3D表面建模 1796.1 表面建模的一般方法 1796.2 构建复杂表面的技巧 1806.2.1 利用多个截面轮廓构建表面 1806.2.2 在两表面相交处构建光滑过渡面 1816.2.3 在三表面相交的角点处构建光滑过渡面 1816.3 曲面建模例题 1826.4 习题一——创建简单立体的表面模型 1866.5 习题二——创建复杂立体的表面模型 1876.6 小结 1886.7 练习题 189

第7章 3D实体建模 1917.1 实体建模的一般方法 1917.2 实体建模技巧 1927.2.1 拉伸面域形成3D实体 1927.2.2 旋转面域形成3D实体 1937.2.3 拉伸或旋转闭合多段线 1937.2.4 压印功能在3D建模中的应用 1937.2.5 定位新对象的两种方法 1947.2.6 从不同方向检查模型的正确性 1957.3 弹簧的近似画法 1957.4 典型例题 1967.5 习题一——3D建模技巧(一) 2037.6 习题二——3D建模技巧(二) 2067.7 小结 2087.8 练习题 208

第8章 在三维空间中书写文字及标注尺寸 2118.1 在三维空间中书写文字的方法 2118.2 在三维空间中标注尺寸的方法 2118.3 典型例题 2128.4 习题一——标注三维模型(一) 2178.5 习题二——标注三维模型(二) 2198.6 小结 2198.7 练习题 220

第9章 获得三维对象的二维投影图 2219.1 用SOLVIEW命令创建多种视图 2219.2 设置视口的缩放比例 2269.3 生成三维模型的二维轮廓线 2279.3.1 用SOLDRAW生成二维轮廓线 2279.3.2 用SOLPROF命令生成轮廓线 2289.4 编辑视口中的视图 2299.5 标注尺寸 2309.5.1 在浮动模型空间标注尺寸 2309.5.2 在图纸空间中标注尺寸 2319.6 习题一——根据三维模型生成二维视图 2329.7 习题二——根据三维模型生成二维视图并标注尺寸 2349.8 小结 2369.9 练习题 237

第10章 渲染模型 23910.1 模拟太阳光 23910.1.1 设置太阳光角度 23910.1.2 设定北向位置 24110.1.3 形成

阴影 24210.1.4 调整环境光 24510.2 使用材质 24610.2.1 附着材质 24610.2.2 修改材质 24810.2.3 给材质附着贴图 25010.3 加入背景 25510.4 添加周围风景 25610.5 模拟夜景 25710.5.1 雾化背景 25810.5.2 使用点光源 25910.5.3 使用聚光灯 26110.6 创建场景 26310.7 利用光线跟踪渲染器获得高质量的图像 26310.7.1 定义玻璃的镜面属性 26410.7.2 使用光线跟踪阴影 26510.8 小结 26610.9 练习题 266第11章 AutoCAD的高级功能 26911.1 使用算术及几何计算器 26911.1.1 数值计算 26911.1.2 在CAL表达式中使用点坐标及矢量 27011.1.3 在CAL运算中使用对象捕捉 27111.1.4 用CAL计算距离 27111.1.5 用CAL计算角度 27211.2 坐标过滤器 27211.3 管理命名对象 27311.3.1 修改命名对象的名称 27411.3.2 删除未使用的命名对象 27411.4 图形标准的设置与检查 27511.4.1 创建用于核查的标准文件 27511.4.2 核查单个图形文件 27611.4.3 对多个图形文件同时进行标准核查 27711.5 图层转换器 27911.6 发布图形集 28011.6.1 创建DWF格式图形文件集 28011.6.2 批处理打印 28211.7 小结 28211.8 练习题 283第12章 自定义AutoCAD 28512.1 定义形 28512.1.1 创建由直线构成的形 28512.1.2 创建由直线、圆弧构成的形 28712.1.3 使用形的范例 28912.2 自定义线型 29112.2.1 定制简单线型 29112.2.2 定制包含文本的线型 29312.2.3 定义包含图形的线型 29612.3 自定义填充图案 29712.3.1 创建连续直线构成的图案 29812.3.2 创建由非连续线组成的填充图案 30012.3.3 定义由多边形构成的图案 30212.4 自定义菜单 30312.4.1 了解菜单文件 30312.4.2 菜单文件的结构 30512.4.3 定制下拉菜单 30612.4.4 创建下拉菜单实例 30712.4.5 加载或卸载菜单文件 30812.5 小结 31012.6 练习题 311

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>