

<<Authorware互动教学课件>>

图书基本信息

书名：<<Authorware互动教学课件制作实例教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115117595

10位ISBN编号：7115117594

出版时间：2004-12-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：高嵩

页数：238

字数：379000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由3部分组成，第一部分是基础部分，介绍了多媒体基础、Authorware基础、课件发展和常用按钮制作等内容。

该部分主要为深入学习Authorware知识做准备。

第二部分是实例部分，主要通过课件实例让读者掌握Authorware中各种图标的使用方法，如显示图标、声音图标和擦除图标的使用方法的。

第三部分包含如何优化Authorware课件、给课件打包和Authorware相关知识的介绍。

本书主要是针对课件的制作方法，并以提高课件制作效率为根本，因此Authorware的其他一些与课件制作联系不大的知识并未具体介绍。

本书立足广大小学教师，同时技术上兼顾初学者与较高水平的读者，可作为不同层次的课件培训班的教材，也可作为制作互动多媒体光盘的参考手册。

书籍目录

第一部分 基础	1第1章 多媒体要素	11.1 什么是多媒体	11.2 什么是多媒体教学课件	21.3
	多媒体元素——文本	21.4 多媒体元素——图形	21.4.1 位图和矢量图	21.4.2 常见的图像格式
	31.4.3 图像的常用操作讲解	41.4.4 图像的获取	61.5 多媒体元素——声音	61.5.1 声音素材的常见格式
	61.5.2 声音格式的转换	71.5.3 声音的采集	81.6 多媒体元素——视频	91.6.1 视频素材的常见格式
	91.6.2 视频格式的转换	91.6.3 视频的获取	101.7 多媒体元素——动画	10
第2章 多媒体课件的发展趋势	112.1 多媒体课件的分类	112.2 多媒体课件的评价	11第3章	
Authorware预备知识	133.1 Authorware 6.5简介	133.1.1 Authorware 6.5主要特点	133.1.2	
Authorware 6.5的启动	143.2 Authorware 6.5窗口	153.2.1 菜单栏	153.2.2 常用工具栏	163.2.3
图标工具箱	173.3 设计窗口	183.4 常用图标窗口介绍	203.4.1 显示图标	203.4.2 交互图标
223.4.3 框架图标	263.4.4 群组图标	273.5 Authorware 6.5“层”概念的认识	273.5.1 单个显示图标的“层”	283.5.2 多个显示图标的“层”
283.6 Authorware 6.5课件的设置和运行	303.6.1	Authorware 6.5课件的设置	303.6.2	程序的播放
31	第二部分 实例	33第4章 制作按钮	334.1	
一般按钮的制作	334.1.1	制作只用一张图片的按钮	334.1.2	制作两张图片的按钮
354.2 更改Authorware 6.5默认的按钮	354.3	特殊按钮的导入	374.4	流行按钮的制作方法
384.4.1 Mac风格按钮	384.4.2	透明按钮	394.5	播放按钮
42	第5章 制作图片浏览效果——语文课件“富饶的西沙群岛”	435.1 课件介绍	435.1.1 课件分析	435.1.2 课件流程图
435.2 素材准备	445.2.1	背景图片的制作	445.2.2	标题图片的制作
455.3 制作流程	455.4	本课延伸	555.4.1 制作相册浏览效果	555.4.2 制作Authorware 6.5阴影文字
585.4.3 制作Authorware 6.5空心文字	595.4.4	添加新的过渡效果	59	第6章 声音的运用——音乐课件“我是小小作曲家”
616.1 课件简介	616.1.1	课件分析	616.1.2	流程图
616.2 素材准备	626.2.1	制作交互界面	626.2.2	制作五线谱
636.3 课件制作	646.3.1	片头设计	646.3.2	课件结构设计
676.3.3 制作声音与图片欣赏效果	696.3.4	制作控制声音播放的按钮	706.3.5	制作五线谱与声音同步播放
726.3.6 声音与交互的结合使用	746.4	本课延伸	776.4.1	制作声音播放、暂停和停止的按钮
776.4.2 另一种声音与图片文字同步播放方法	786.4.3	用一个按钮控制声音的播放与暂停	796.4.4	用DirectMedia Xtra制作声音播放滚动条
796.4.5 用DirectMedia Xtra控制声音大小	816.4.6	将WAV格式的声音压缩成SWA格式的声音	826.4.7	将WAV格式的声音压缩成VOX格式的声音
83	第7章 数字电影的使用——班会课件“太空暨航天知识竞赛”	857.1 课件简介	857.1.1 课件介绍	857.1.2 课件流程图
857.2 素材准备	867.3	课件制作过程	877.3.1 片头制作	877.3.2 按钮制作
887.3.3 欣赏分支的制作	907.3.4	必答题分支的制作	927.3.5	抢答题分支的制作
947.3.6 录像题分支的制作	957.4	本课延伸	997.4.1	给电影加上字幕
997.4.2 利用QuickTime引入电影	100	第8章 制作文字和图形的闪动效果——数学课件“量的计量”	1038.1 课件简介	1038.1.1 课件介绍
1038.1.2 课件流程	1038.2	素材准备	1048.2.1 图片素材	1048.2.2 按钮素材
1068.3 课件制作过程	1078.3.1	制作课件结构	1078.3.2	制作表格
1118.3.3 制作图形闪动效果	1138.3.4	制作文字闪动	1158.3.5	课件的修饰
1188.4 本课延伸	1188.4.1	制作随机循环效果	1188.4.2	随机出题
1208.4.3 根据数值选题	121	第9章 数字书写效果——数学课件“认写1、2、3”	1239.1 课件简介	1239.1.1 课件介绍
1239.1.2 课件流程图	1239.2	素材准备	1249.3	制作流程
1269.3.1 制作片头	1269.3.2	制作课件结构	1279.3.3	制作数字“1”的书写效果
1309.3.4 制作数字“2”的书写效果	1319.4	本课延伸	1339.4.1	汉字书写效果的制作
1339.4.2 角的书写	135	第10章 动画素材的使用——数学课件“时分的认识”	13710.1 课件简介	13710.1.1 课件介绍
13710.1.2 课件流程设计	13710.2	素材准备	13810.2.1 动画图片	13810.2.2 时钟图片的制作
13810.3 课件制作	14110.3.1	课件主结构制作	14110.3.2	制作导入新课分支内容
14310.3.3 制作“自主探究”分支内容	14610.3.4	制作“实践应用”分支内容	15010.3.5	制作归纳总结分支内容
15110.4 本课延伸	15110.4.1	子菜单选项	15110.4.2	右键子菜单制作
15310.4.3 在Authorware 6.5中导入Flash动画的另一种方法	15510.4.4	控制Flash播放	15610.4.5	用函数画时钟
157	第11章 资源型课件——美术课件“车轮样式多”	15911.1 课件简介	15911.1.1 课件介绍	15911.1.2 课件流程图

制作流程 16011.2.1 制作片头动画 16011.2.2 制作课件结构 16311.2.3 制作外部程序调用
167第12章 利用知识对象Quiz创作练习题 16912.1 知识对象的设置步骤 16912.2 各种题型的制作
17312.2.1 简答题的制作 17312.2.2 正误题的制作 17712.2.3 单选题的制作 17912.2.4 多选题的制作
18112.2.5 热区题制作 18412.2.6 热题目的制作 18612.2.7 拖拽题的制作 188第13章
交互图标的使用——比较数的大小复习课 19113.1 课件简介 19113.1.1 课件介绍 19113.1.2
流程图 19113.2 制作过程 19213.2.1 片头部分 19213.2.2 第一类题型——单击顺序出现结果
19313.2.3 第二类题型——按选择顺序出现结果 19413.2.4 第三类题型——单选题 19513.2.5 第
四类题型——拖拽题 19713.2.6 第五类题型——限时抢答题 20013.2.7 第六类题型——文本输入
题 20213.3 本课延伸 20513.3.1 计算题一：手动出题 20513.3.2 计算题二：随机出题 208第14
章 Application制作课件 20914.1 Application介绍 20914.2 Application知识对象讲解 21014.3
Application知识对象界面操作 21714.4 利用Application知识对象创建信息技术课件 21914.4.1 素
材准备 21914.4.2 制作过程 22014.4.3 知识对象相关按钮设置 225第三部分 优化和打包 228
第15章 Authorware 6.5程序打包 22815.1 打包过程 22815.2 打包的后续工作 22915.3
给Authorware 6.5打包文件减肥 230第16章 Authorware的Showme程序 23516.1 认识Showme文件夹
23516.2 打开Showme程序的方法 23516.3 Showme程序的共同特点 23616.4 知识对象讲解
23716.4.1 知识对象的概念 23716.4.2 知识对象的种类 237

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>