

<<闪客必由之路>>

图书基本信息

书名：<<闪客必由之路>>

13位ISBN编号：9787115115379

10位ISBN编号：7115115370

出版时间：2003-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：高顺清,王伟东,李涛

页数：265

字数：417000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<闪客必由之路>>

### 内容概要

本书主要介绍了成为一名优秀闪客所必须具备的知识。

书中不仅仅以实例形式讲解了网络动画制作软件Flash的使用方法，还详细介绍了其他常用且易用的相关软件。

本书根据动画制作软件的功能和特点，有针对性地利用实例对涉及到的动画制作主流软件进行系统的讲解，使读者能够尽快上手、学以致用。

本书的特点是语言简练、思路清晰，重在介绍一种使用软件制作动画的思路，引导读者轻松制作出个性化的优秀网络动画作品。

书中介绍的所有实例及源文件都附在配套光盘内。

本书适合广告动画制作人员、网站开发人员以及动画制作爱好者阅读。

## &lt;&lt;闪客必由之路&gt;&gt;

## 书籍目录

第0章 了解闪客 0.1 什么是闪客 0.1.1 闪客的由来 0.1.2 闪客可以做什么 0.2 著名闪客及其代表作 0.3 知名Flash网站第1章 闪客基础--制作图片 1.1 使用Flash绘制基本图片 1.1.1 Flash绘图实战 练习1 制作眼球 练习2 制作星光 练习3 绘制人物 1.1.2 使用Flash绘图小结 1.2 使用Streamline辅助制图 1.2.1 Streamline辅助制图实战 练习4 使用Streamline将位图转换为矢量图 1.2.2 使用Streamline辅助制图小结 1.3 使用Fireworks制作动画素材 1.3.1 Fireworks绘图实战 练习5 绘制白云 练习6 使用Fireworks绘制动画人物 练习7 制作金属按钮 练习8 制作印章 练习9 制作文字效果 1.3.2 使用Fireworks绘图小结 1.4 使用Photoshop制作动画素材 1.4.1 Photoshop的制图实战 练习10 制作爆炸效果 练习11 制作闪电效果 练习12 制作蓝色玻璃文字 练习13 制作火焰文字 练习14 制作标题条 1.4.2 使用Photoshop绘图小结 1.5 使用FreeHand制作动画素材 1.5.1 使用FreeHand制作动画素材的实战 练习15 绘制足球 练习16 制作弓箭盾牌 1.5.2 使用FreeHand绘图小结第2章 闪客必修--用Flash制作动画 2.1 使用Flash的动画制作技术 2.1.1 关键帧技术实战 练习1 制作手绘图片效果 2.1.2 基本动画动作技术实战 练习2 制作跳动的足球 练习3 制作环绕图片的文字 2.1.3 形变动画技术实战 练习4 制作变形文字 2.1.4 引导线技术的使用 练习5 制作沿引导线运动的按钮 练习6 制作快速移动的文字 练习7 在天空中写文字 2.1.5 遮蔽动画技术实战 练习8 制作影片倒计时效果 练习9 制作水管中的气泡效果 练习10 制作旋转的地球 练习11 制作放大镜效果 2.1.6 动画技术的综合使用 练习12 制作翻书效果 练习13 制作绚丽网页效果 练习14 制作激光文字效果 练习15 制作磁盘检测动画 练习16 制作动态菜单效果 2.2 Flash动画技术的小结第3章 闪客进阶-使用其他软件编辑动画 3.1 使用Flagimation制作旗帜 3.1.1 Flagimation的制作实战 练习1 制作升旗效果 3.1.2 Flagimation的使用小结 3.2 用Flax制作精彩文字效果 3.2.1 Flax的制作实战 练习2 制作变幻莫测的按钮文字效果 3.2.2 Flax的使用小结 3.3 使用SWiSH制作动画 3.3.1 SWiSH的制作实战 练习3 制作破碎玻璃的效果 3.3.2 SWiSH的使用小结 3.4 使用Swift 3D制作三维动画 3.4.1 Swift 3D的制作实战 练习4 制作旋转的正方体 3.4.2 Swift 3D的使用小结 3.5 使用Poser制作3D人物 3.5.1 用Poser制作人物的实战 练习5 制作人物动画 3.5.2 Poser的使用小结 3.6 使用Ulead GIF Animator制作GIF动画 3.6.1 Ulead GIF Animator的制作实战 练习6 制作闪烁广告条 3.6.2 Ulead GIF Animator的使用小结第4章 闪客天籁--添加声音 4.1 使用Flash编辑声音 4.1.1 Flash编辑声音的实战 练习1 为足球加入下落声 练习2 加入磁盘检测效果 4.1.2 用Flash编辑声音的小结 4.2 使用Sound Forge进行声音编辑 4.2.1 用Sound Forge编辑声音的实战 练习3 制作弹琴效果 练习4 制作常用音效 4.2.2 Sound Forge的使用小结第5章 闪客作品随心变-导出多种格式动画 5.1 导出Flash动画 练习1 导出成EXE可执行动画 5.2 导出GIF动画 练习2 导出GIF动画 5.3 导出AVI视频 练习3 将动画导出为AVI媒体 5.4 导出WAV声音 练习4 提取动画中的声音 5.5 导出HTML动画 练习5 将动画导出到HTML中 5.6 用SwiftCANVAS导出不规则形状的动画 练习6 制作不规则形状的动画 5.7 小结第6章 闪客心法-动画制作经验 6.1 制作动画网站 6.1.1 动画网站设计流程 6.1.2 动画网站设计思路 6.2 制作音乐MTV 6.2.1 音乐MTV的制作流程 6.2.2 制作音乐MTV应注意的问题 6.3 制作动画短片 6.3.1 动画短片的制作流程 6.3.2 如何表现复杂动作 6.4 其他制作经验 6.4.1 如何控制作品节奏 6.4.2 如何产生视觉冲击力 6.4.3 如何产生速度感 6.4.4 如何搭配颜色附录 快捷方式

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>