

<<3ds max 5实例解析与制作>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5实例解析与制作>>

13位ISBN编号：9787115113030

10位ISBN编号：7115113033

出版时间：2003-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：黄心渊

页数：239

字数：374000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 5实例解析与制作>>

### 内容概要

本书针对3ds max的教师和工程师的认证考试，用问题和实例的形式详细解释了3ds max 5中容易混淆的基本概念和制作难点。

内容涉及3ds max 5的各个方面，包括基本操作、基本建模、编辑修改器、复合对象、网格对象建模、面片建模、NURBS建模、基本动画、高级动画、动力学系统、动画材质、特效、环境设定、灯光和粒子系统等。

在与本书配套的光盘中，还给出了作者在多年教学实践中积累的教学课件的部分内容，以便于读者掌握学习的要点。

本书以问题和实例为主线，内容丰富，操作步骤详细，不但适用于准备参加3ds max教师和工程师认证考试的应试者，还适用于欲掌握3ds max核心概念，提高应用技巧的三维动画爱好者。

## &lt;&lt;3ds max 5实例解析与制作&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 基本操作	11.1	与基本操作相关的选择题	11.2	与基本操作相关的正误题	61.3	与基本操作相关的制作题	141.4	小结	17
第2章 简单的建模方法	182.1	简单建模方法的选择题	182.2	简单建模方法的正误题	212.3	简单建模方法的制作题	242.4	小结	31
第3章 复合对象建模	323.1	复合对象建模方法的选择题	323.2	复合对象建模方法的正误题	363.3	复合对象建模方法的制作题	383.4	小结	55
第4章 使用编辑修改器	564.1	与编辑修改器相关的选择题	564.2	与编辑修改器相关的正误题	594.3	与编辑修改器相关的制作题举例	634.4	小结	98
第5章 NURBS建模	995.1	与NURBS建模相关的选择题	995.2	与NURBS建模相关的正误题	1005.3	与NURBS建模相关的制作题举例	1015.4	小结	109
第6章 关键帧动画和控制器动画	1106.1	与关键帧动画和控制器动画相关的选择题	1106.2	与关键帧动画和控制器动画相关的正误题	1136.3	与关键帧动画和控制器动画相关的制作题	1146.4	小结	150
第7章 动力学系统	1517.1	与动力学系统相关的选择题	1517.2	与动力学系统相关的正误题	1537.3	与动力学系统相关的制作题	1557.4	小结	173
第8章 材质与动画材质	1758.1	与材质相关的选择题	1758.2	与材质相关的正误题	1818.3	与材质相关的制作题	1838.4	小结	211
第9章 灯光、环境和粒子系统	2129.1	与灯光、环境和粒子系统相关的选择题	2129.2	与灯光、环境和粒子系统相关的正误题	2149.3	与灯光、环境和粒子系统相关的制作题	2169.4	小结	237

<<3ds max 5实例解析与制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>